

# VALENTIN CHIANESE

Técnico Universitario en Informática – Desarrollador de Software

Buenos Aires • Moreno, 1744 • [chianesevalentin@gmail.com](mailto:chianesevalentin@gmail.com) • (+54) 1158352754

Portfolio: [imlevan.github.io/](https://imlevan.github.io/) • Github: [github.com/ImLevan](https://github.com/ImLevan) • Linkedin: [linkedin.com/in/valentin-chianese](https://linkedin.com/in/valentin-chianese)

## Perfil Profesional

Técnico Universitario en Informática y desarrollador de software. Empecé a programar con Python, pero rápidamente me enamoré de la programación orientada a objetos y Java. He desarrollado y ayudado a desarrollar varios proyectos con este paradigma, en los que he podido aplicar mis conocimientos de algoritmos, estructuras de datos, gestión y diseño de bases de datos y diseño de software.

En mis estudios, pude comprender y vivir desde dentro lo que es el análisis, el diseño y la gestión de proyectos informáticos, en particular, en un proyecto académico "KarU", trabajando sobre el framework SAFe, tuve la oportunidad de participar en un equipo siendo desarrollador frontend.

Soy una persona creativa y autodidacta, creo que los desarrolladores de software tenemos un papel importante que desempeñar en la creación de un futuro mejor para todos.

## Experiencia

|   |                               |
|---|-------------------------------|
| <b>Boreal IT Solutions</b><br><i>Desarrollador de software</i>  | <b>may. 2024 – actualidad</b> |
| Desarrollador con experiencia en el diseño, desarrollo e implementación de soluciones robustas y escalables utilizando principalmente Java, Spring Boot y JSF. Manejo de bases de datos PostgreSQL, optimización de consultas SQL y modelado de datos. Responsable de colaborar en modificaciones de una interfaz de usuario intuitiva utilizando PrimeFaces. Uno de mis trabajos para la empresa fue contribuir a mejorar la seguridad en el uso de algunas funcionalidades de una app, y la implementación de nuevas funcionalidades para la app. |                               |

## Educación

|  |   |
|--|---|
| <b>TECNICATURA UNIVERSITARIA EN INFORMÁTICA</b><br>Universidad Nacional General Sarmiento<br>•Finalizada                                     | Buenos Aires<br>Marzo 2019 – Diciembre 2023 |
| <b>LICENCIATURA EN SISTEMAS</b><br>Universidad Nacional General Sarmiento<br>•Materias aprobadas: 25 •Cantidad de materias de la carrera: 37 | Buenos Aires<br>Marzo 2019 - actualidad     |

## Proyectos

|   |                              |
|---|------------------------------|
| <b>• Fit Ops Management System</b><br>Fit Ops Management System es una aplicación de escritorio java la cual consiste en un sistema de gestión para los gimnasios. El objetivo del proyecto es automatizar las tareas de gestión que pueden tener éstas instituciones, como el registro de clientes, la gestión de membresías y la gestión de pagos. Es un proyecto que llevé a cabo bajo el patrón de diseño MVC.<br><br><b>Repositorio backend:</b> <a href="#">GitHub - ImLevan/Fit-Ops</a><br><b>Manual técnico:</b> <a href="#">Manual Técnico</a>   | <b>dic. 2023 - ene. 2024</b> |
| <b>• KarU - Materia Proyecto Profesional 1</b><br>Participé en el proyecto KarU, una web de compra y venta de vehículos, como desarrollador frontend del módulo administrativo. Utilicé React y JavaScript para crear la interfaz gráfica, siguiendo la metodología SAFe y Scrum. El proyecto fue parte de una asignatura universitaria y me permitió aprender y mejorar mis habilidades.<br><br><b>Repositorio backend:</b> <a href="https://github.com/martinzav99/KarU-adminBackend">github.com/martinzav99/KarU-adminBackend</a><br><b>Manual técnico:</b> <a href="https://docs.google.com/document/d/1-6BEFcK2kuAZaM2AzUBnTX_jSIp62mKq7ibSZFRlkPs/edit?usp=sharing">docs.google.com/document/d/1-6BEFcK2kuAZaM2AzUBnTX_jSIp62mKq7ibSZFRlkPs/edit?usp=sharing</a><br><b>Sitio web:</b> <a href="https://karu-web-back.onrender.com/">karu-web-back.onrender.com/</a> | <b>abr. 2023 - jun. 2023</b> |
| <b>• Anime Tracker</b><br>Desarrollé este proyecto desde el diseño hasta la implementación. El proyecto está dividido en Frontend (Con React + Vite), Backend (Con Java y Spring Boot) y Base de datos (PostgreSQL). Anime Tracker es una aplicación web, la cual permite a cada usuario registrar su propia tabla de animes, para mantener un seguimiento de los mismos. El objetivo del proyecto es abandonar ese bloc de notas o anotador, y hacer uso de un servicio en línea que nos facilita más las cosas.<br><br><b>Sitio web:</b> <a href="#">Anime Tracker-Sitio web</a><br><b>Repositorio frontend:</b> <a href="#">GitHub - ImLevan/Anime-Project-Frontend</a><br><b>Presentación de la app:</b> <a href="#">Presentación</a>   | <b>nov. 2023 - ene. 2024</b> |

## Cursos

|  |   |  |
|--|---|--|
| <b>EGG ACADEMY</b><br>Testing Manual<br>2023 | <b>ARGENTINA PROGRAMA</b><br>#SeProgramar – Terminado<br>2022 | <b>EGG ACADEMY</b><br>Introducción a QC – QA<br>2023 |
|--|---|--|

## Competencias

**Frontend:** HTML | CSS | JavaScript | React | Next.js | Astro | Figma | Tailwind | TypeScript

**Backend:** Java | Node.js | Python | Spring Boot

**Otros:** MongoDB | Postman | MySQL | VS Code | PostgreSQL | Selenium | SQLite | GIT | Linux | Maven | JUnit

**Habilidades Técnicas:** POO | Programación funcional | Servicios RESTful | Agile | Scrum | Microservicios | Docker

**Habilidades Blandas:** Comunicación | Trabajo en equipo | Resolución de problemas | Aprendizaje continuo | Adaptabilidad | Autogestión

## Idiomas

**Español:** Nativo

**Inglés:** Intermedio

**Portugués:** Básico