

VALENTIN CHIANESE

Técnico Universitario en Informática – Desarrollador de Software

Buenos Aires • Moreno, 1744 • chianesevalentin@gmail.com • (+54) 1158352754

Portfolio: imlevan.github.io/ • Github: github.com/ImLevan • Linkedin: linkedin.com/in/valentin-chianese

Perfil Profesional

Técnico Universitario en Informática y desarrollador de software. Empecé a programar con Python, pero rápidamente me enamoré de la programación orientada a objetos y Java. He desarrollado y ayudado a desarrollar varios proyectos con este paradigma, en los que he podido aplicar mis conocimientos de algoritmos, estructuras de datos y diseño de software. En mis estudios, pude comprender y vivir desde dentro lo que es el análisis, el diseño y la gestión de proyectos informáticos, en particular, en un proyecto académico "KarU", trabajando sobre el framework SAFE, tuve la oportunidad de participar en un equipo siendo desarrollador frontend. Soy una persona creativa y autodidacta, creo que los desarrolladores de software tenemos un papel importante que desempeñar en la creación de un futuro mejor para todos.

Educación

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN INFORMÁTICA

Universidad Nacional General Sarmiento

•Finalizada

Buenos Aires
Marzo 2019 – Diciembre 2023

LICENCIATURA EN SISTEMAS

Universidad Nacional General Sarmiento

•Materias aprobadas: 22 •Cantidad de materias de la carrera: 33

Buenos Aires
Marzo 2019 - actualidad

Proyectos

• Fit Ops Management System

dic. 2023 - ene. 2024

Fit Ops Management System es una aplicación de escritorio java la cual consiste en un sistema de gestión para los gimnasios. El objetivo del proyecto es automatizar las tareas de gestión que pueden tener éstas instituciones, como el registro de clientes, la gestión de membresías y la gestión de pagos. Es un proyecto que llevé a cabo bajo el patrón de diseño MVC.

Repositorio backend: [GitHub - ImLevan/Fit-Ops](#)

Manual técnico:[Manual Técnico](#)

• KarU - Materia Proyecto Profesional 1

abr. 2023 - jun. 2023

Participé en el proyecto KarU, una web de compra y venta de vehículos, como desarrollador frontend del módulo administrativo. Utilicé React y JavaScript para crear la interfaz gráfica, siguiendo la metodología SAFE y Scrum. El proyecto fue parte de una asignatura universitaria y me permitió aprender y mejorar mis habilidades.

Repositorio backend: github.com/martinzav99/KarU-adminBackend

Manual técnico: docs.google.com/document/d/1-6BEFcK2kuAZaM2AzUBnTX_jSlp62mKq7ibSZFRlkPs/edit?usp=sharing

Sitio web: karu-web-back.onrender.com/

• Anime Tracker

nov. 2023 - ene. 2024

Desarrollé este proyecto desde el diseño hasta la implementación. El proyecto está dividido en Frontend (Con React + Vite), Backend (Con Java y Spring Boot) y Base de datos (PostgreSQL). Anime Tracker es una aplicación web, la cual permite a cada usuario registrar su propia tabla de animes, para mantener un seguimiento de los mismos. El objetivo del proyecto es abandonar ese bloc de notas o anotador, y hacer uso de un servicio en línea que nos facilita más las cosas.

Sitio web: [Anime Tracker-Sitio web](#)

Repositorio frontend: [GitHub - ImLevan/Anime-Project-Frontend](#)

Presentación de la app: [Presentación](#)

Cursos

EGG ACADEMY

Testing Manual
2023

ARGENTINA PROGRAMA

#SeProgramar – Terminado
2022

EGG ACADEMY

Introducción a QC – QA
2023

Competencias

Frontend: HTML | CSS | JavaScript | React | Next.js | Astro | Bootstrap | Figma | Tailwind | TypeScript

Backend: Java | Node.js | Python | Django | Spring Boot

Otros: MongoDB | Postman | MySQL | VS Code | PostgreSQL | Selenium | SQLite | GIT | Linux | Maven | JUnit

Habilidades Técnicas: POO | Programación funcional | Servicios RESTful | Agile | Scrum | Microservicios | Docker

Habilidades Blandas: Comunicación | Trabajo en equipo | Resolución de problemas | Aprendizaje continuo | Adaptabilidad | Autogestión

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Intermedio

Portugués: Básico