

多人协作：首先，可以试图用git push origin <branch-name>推送自己的修改；

如果推送失败，则因为远程分支比你的本地更新，
需要先用git pull试图合并；

如果合并有冲突，则解决冲突，并在本地提交；

没有冲突或者解决掉冲突后，再用git push origin <branch-name>推送就能成功！

如果git pull提示no tracking information，则说明本地分支和远程分支的链接关系没有创建，用命令git branch --set-upstream-to <branch-name> origin/<branch-name>。建立关系



创建dev分支：git checkout -b dev 或 git switch -c dev
切换回master：git checkout master 或 git switch master
合并分支：git merge dev，将dev合并到当前分支
删除分支：git branch -d dev
查看当前分支：git branch

分支冲突：冲突的时候git status会提示冲突内容，需要手动修改成需要的再提交

合并分支：合并分支时，加上--no-ff参数就可以用普通模式合并，合并后的历史有分支，能看出来曾经做过合并，而fast forward合并就看不出曾经做过合并。

保护现场：当dev分区工作未完成时，先git add，然后使用git stash保存现场，此时工作区将会没有保存的文件，想继续dev工作时，使用git stash list查看保存的现场。
git stash apply可以恢复，但是现场仍保护，可以使用git stash drop删除被保护的现场
git stash pop，恢复的同时把现场也删了

不同分支修复相同bug：在master分支上修复的bug，想要合并到当前dev分支，可以用git cherry-pick <commit>命令，把bug提交的修改“复制”到当前分支，避免重复劳动

丢弃分支：开发一个新feature，最好新建一个分支；
如果要丢弃一个没有被合并过的分支，可以通过git branch -D <name>强行删除。

与Github添加/删除远程库：
①首次更新：git push -u <远程库名> master
②之后更新：git push <远程库名> master就可以将本地库更新到远程库（Github上）
③删除前查看信息：git remote -v
④删除指令：git remote rm <name>

从远程仓库克隆：(ssh/http...)
git clone git@github.com:lmMengK/GitMXK.git

Part4-分支管理

Git学习

Part1-仓库建立

首先需要把文件放到仓库文件夹
git add readme.txt将文件添加（从工作区添加，存放在暂缓区）
git commit -m "wrote a readme file"来提交文件，其中-m后是提交说明，该指令可以一次提交add过的多个文件（git add file2.txt file3.txt）
git commit提交的实际上是“修改”，是暂缓区里的文件内容，因此，git add->修改①->commit->修改②，修改②是**不会被提交的**。
正确思路：第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git add -> git commit

git status 查看仓库状态
git diff查看修改部分

历史状态：git log查看仓库文件历史状态

版本回退：git reset --hard HEAD^
回退版本指令，其中HEAD标志前一次，HEAD~100代表上100次的版本
回退后，git log查看，后面的版本都会消失。但运行框还在时，可以再使用指令根据黄色的版本号来回到新版本----->git reset --hard 版本号开头

要重返未来，用git reflog查看命令历史，以便确定要回到未来的哪个版本

版本撤销：命令git checkout -- readme.txt意思就是，把readme.txt文件在工作区的修改全部撤销。若已添加到暂存区，可以先回退一个版本（git reset --hard HEAD^）再check out

文件删除：rm test.txt删除了文件，但版本库里还有，用git rm test.txt可以彻底删除。如果删除未commit，可以用git checkout -- test.txt从版本库恢复，提交了就没法恢复了

情况①：readme.txt自修改后还没有被放到暂存区，现在，撤销修改就回到和版本库一模一样的状态；

情况②：readme.txt已经添加到暂存区后，又作了修改，现在，撤销修改就回到添加到暂存区后的状态。