

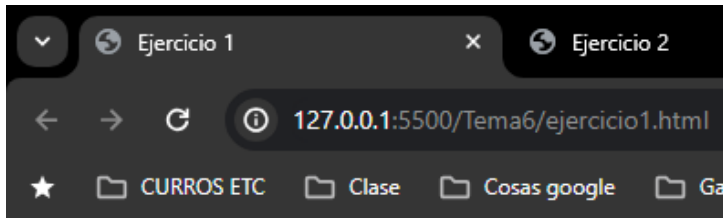
Ejercicio 1

Escribe un programa que permita modificar el estilo de un párrafo cuyo identificador es

“párrafo”.

Mi ejemplo de uso consta en un botón que activa y desactiva la función para sin necesidad de ver el código saber qué funciona:

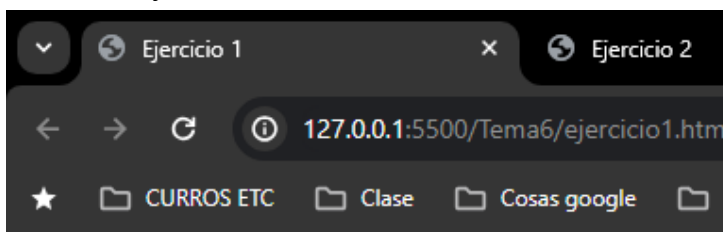
En esta imagen lo vemos desactivado



Hola profe!! :D

Activar/Desactivar Modificación de Estilo

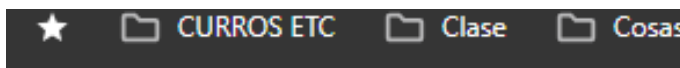
Pulsamos y:



Hola profe!! :D

Activar/Desactivar Modificación de Estilo

Si volvemos a pulsar volverá al estado inicial. (Seguramente no buscabas el ejercicio así, pero me gusta dar algo de funcionalidad)

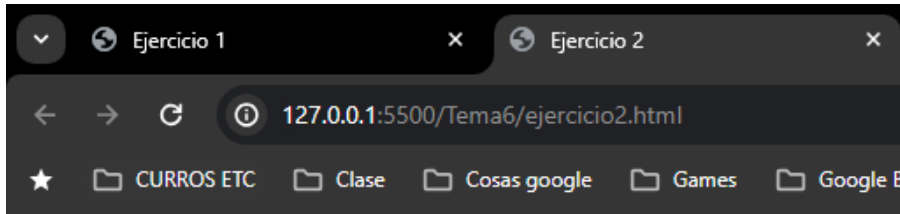


Hola profe!! :D

Activar/Desactivar Modificación de Estilo

Ejercicio 2

Crea un programa que, partiendo de un código HTML con una lista ordenada de personas, devuelva los nombres de la primera y de la última persona de la lista. En este no hay mucho qué probar:



Lista de Personas

1. Miguel Ferrón
2. Pablo Ghodian
3. Seo Gonzalez
4. Sergio Pérez

Primer Nombre:Miguel Ferrón
Último Nombre:Sergio Pérez

Ejercicio 3

Elabora un programa que permite añadir filas a una tabla HTML.
Inicialmente nuestra tabla se encuentra vacía

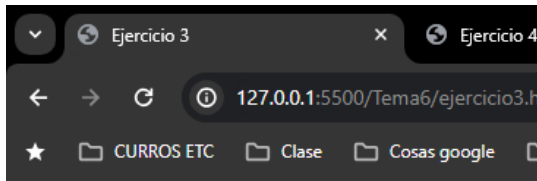


Tabla de Datos

Lista de la compra

Producto

Ahora añadimos cualquier cosa mediante el formulario:

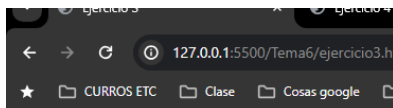


Tabla de Datos

Lista de la compra

Producto Pan

Y se añadirá:

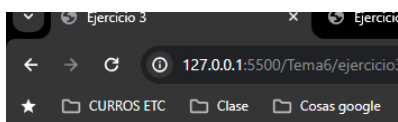


Tabla de Datos

Lista de la compra

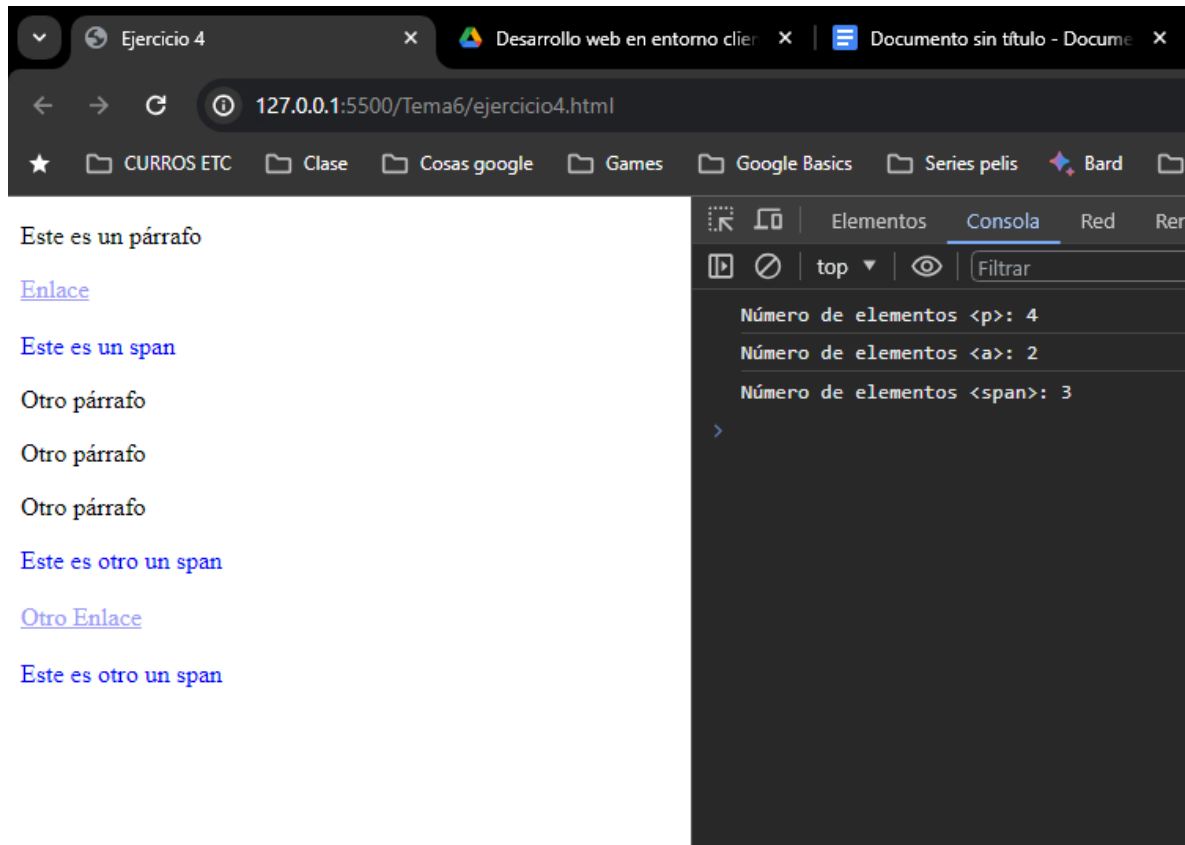
Pan

Producto Pan

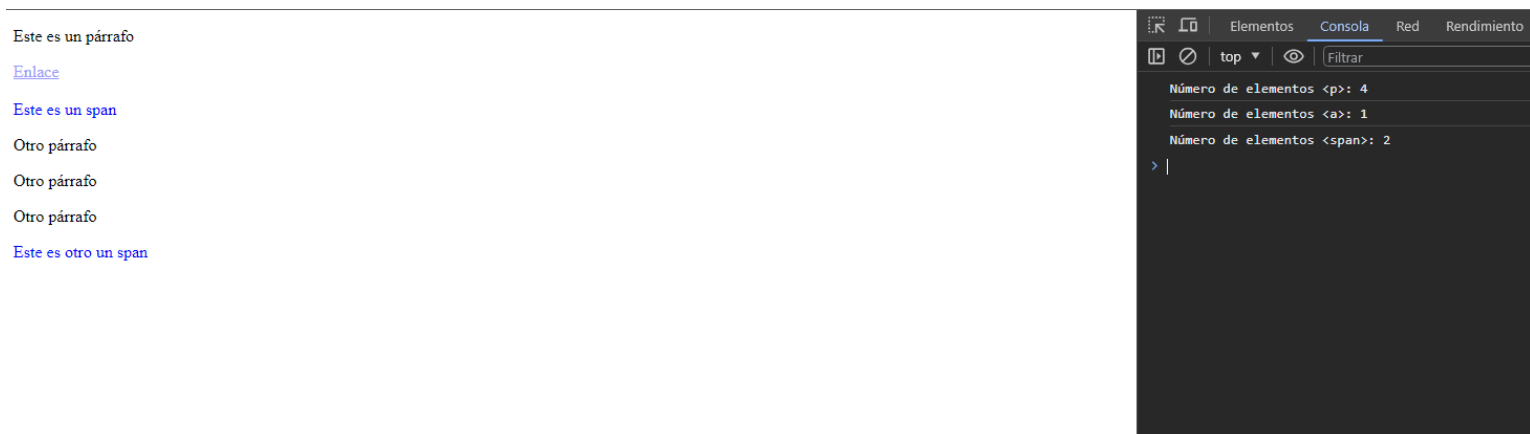
Ejercicio 4

Crea un programa que muestre en consola cuántos elementos p, a y span hay en una pieza de código HTML.

No hay mucho ejemplo de uso tan solo este:



Se podría probar quitando o añadiendo “p”, “a” o “span”
Ejemplo:

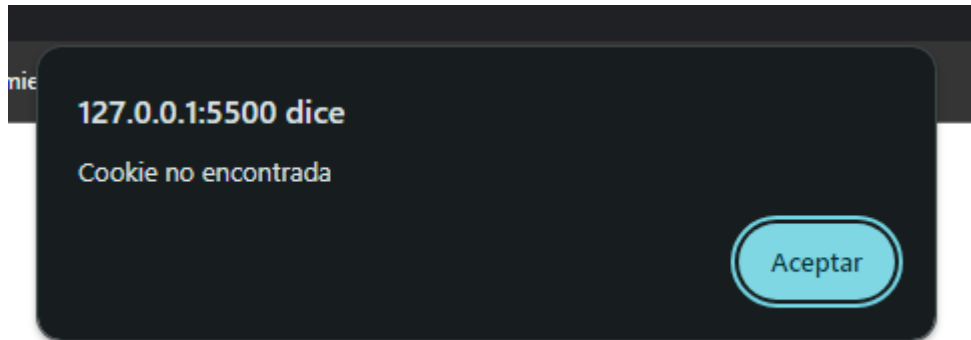


Ejercicio 5

Crea una cookie que almacena dos datos solicitados al usuario: su nombre y su edad.

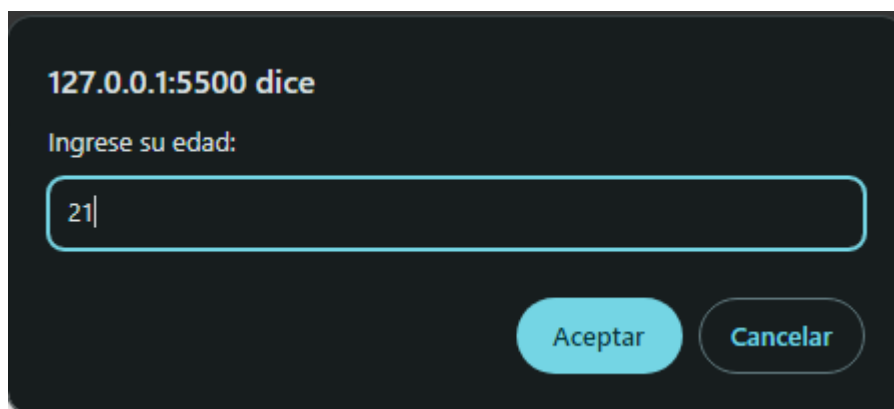
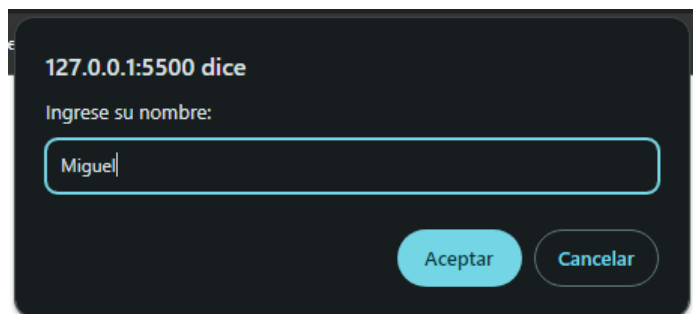
La cookie debe caducar en 30 minutos.

En mi caso al iniciar no hay cookies:



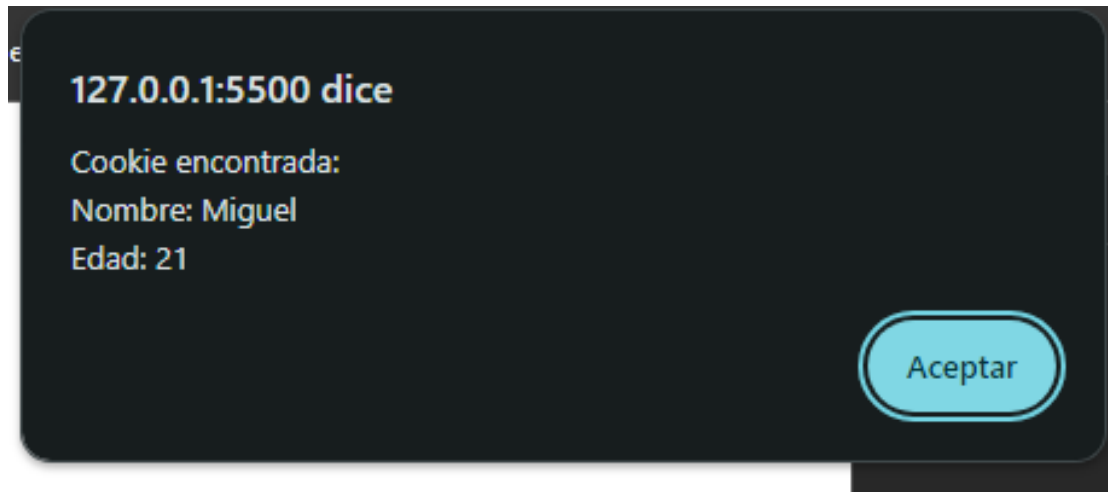
Ahora creamos una

Almacenar Datos en Cookie



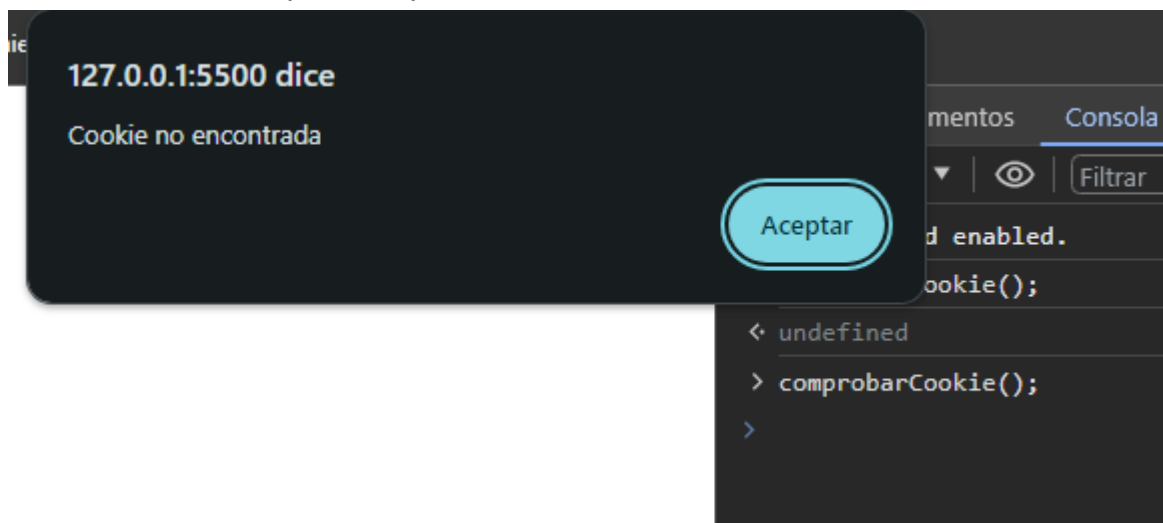
```
▼ Object i ejercicio5.html:27  
  edad: "21"  
  nombre: "Miguel"  
  ► [[Prototype]]: Object  
>
```

Al hacer F5 me sale la notificación de qué hay una cookie:



Ahora a esperar los 30 minutos:

Usamos la función que cree para observar si existen cookies:



Otra forma de comprobarla es inspeccionar en Aplicaciones en el apartado de cookies.

| Application | | | | | | | | | |
|---------------------------------|---------------------------------|-----------|--------|-------------------|------|------|------|------|------|
| Filter | | | | | | | | | |
| Only show cookies with an issue | | | | | | | | | |
| Name | Value | Domain | Path | Expires / Max-Age | Size | H... | S... | S... | P... |
| datosUsuario | {"nombre":"Miguel","edad":"21"} | 127.0.... | /Tema6 | Session | 43 | | | | M... |

Ejercicio 6

Escribe un programa que compruebe cada 10 segundos si existen cookies y las borre.

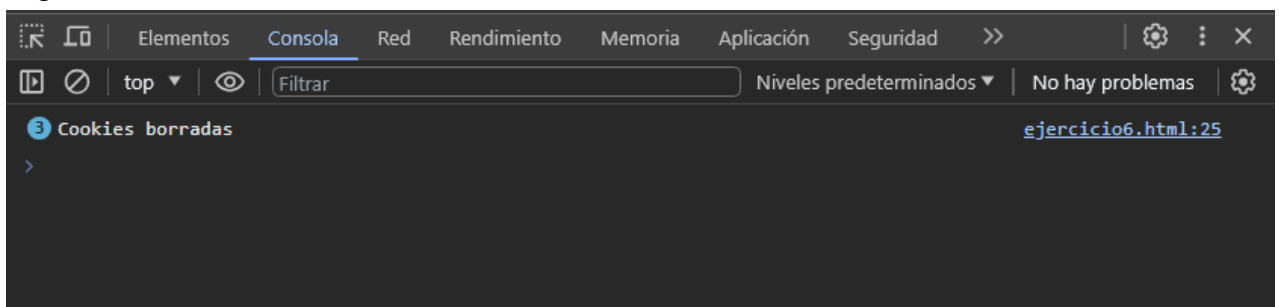
Al iniciar el programa:

```
> |
```

Pasados 10 segundos:

```
 Cookies borradas ejercicio6.html:25  
>
```

Pasados 20 segundos se añadirá un 2 al lado, en mi caso se me ha pasado 10 segundos más de los 20.



The screenshot shows the Chrome DevTools console with the 'Consola' tab selected. The message 'Cookies borradas' is displayed at 'ejercicio6.html:25'. The console interface includes a toolbar with icons for opening the console, pausing, and filtering, as well as a search bar and a status bar indicating 'No hay problemas'.

Ejercicio 7

Elabora un programa que solicite al usuario el número de filas y columnas, y genere esa tabla rellena con números aleatorios. Finalmente, el programa debe recorrer la tabla y mostrar en consola cuántas filas y columnas ha detectado.

Ingresamos el número de filas y columnas:

127.0.0.1:5500 dice

Ingrese el número de filas:

Aceptar Cancelar

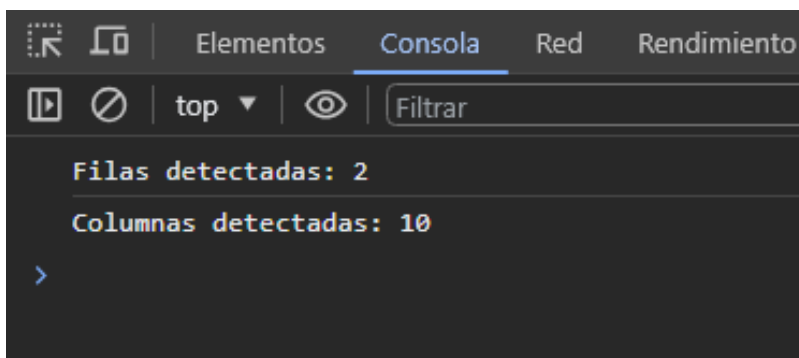
127.0.0.1:5500 dice

Ingrese el número de columnas:

Aceptar Cancelar

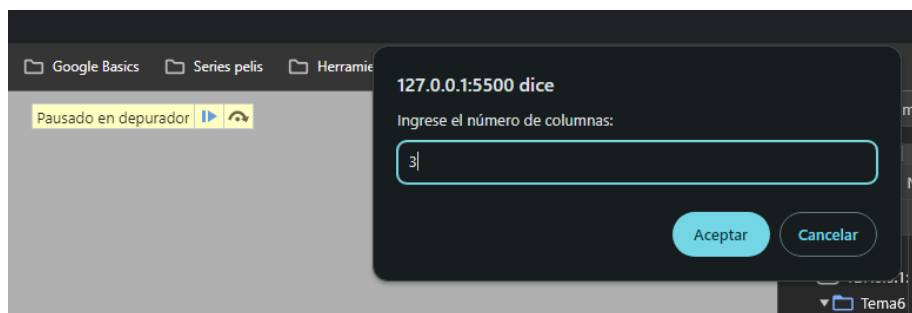
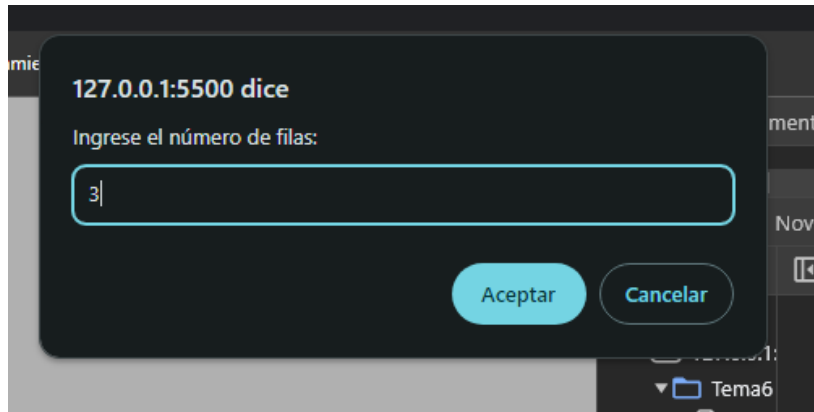
Resultado:

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 58 | 63 | 52 | 25 | 3 | 11 | 84 | 53 | 74 | 79 |
| 84 | 25 | 67 | 75 | 72 | 38 | 82 | 15 | 82 | 58 |



Ahora probaré con un 3x3 para mostrar qué los números se generan aleatoriamente:

Lo voy a hacer aprovechando el debug para la realización más simple de las capturas.

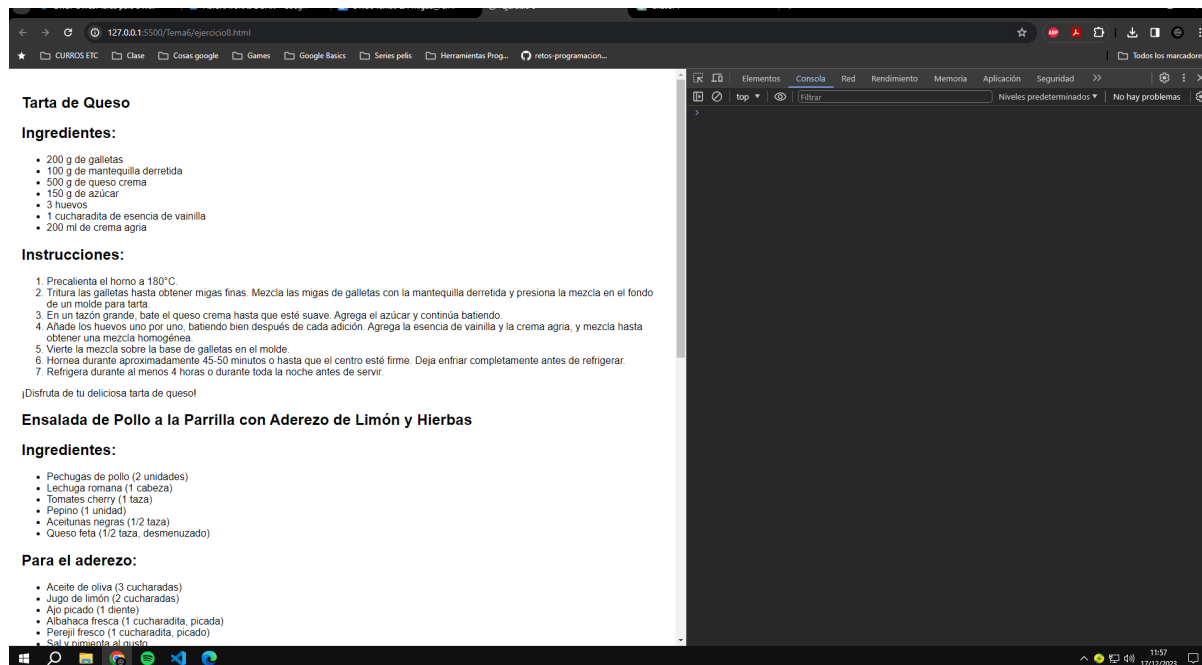


| | | |
|----|----|----|
| 56 | 4 | 3 |
| 18 | 76 | 70 |
| 86 | 44 | 11 |

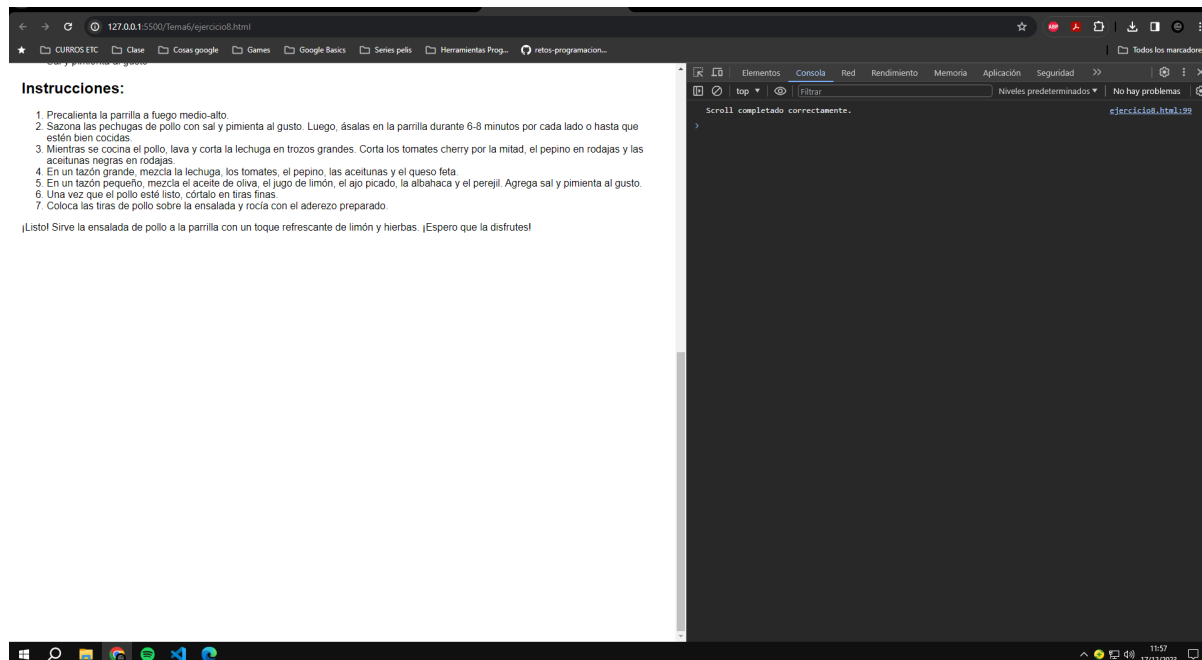
Ejercicio 8

Crea una página HTML con mucho contenido de prueba y un programa que tras la carga de la página espere 10 segundos y haga scroll hasta el final de la misma.

Inicio



Tras el scroll automático:



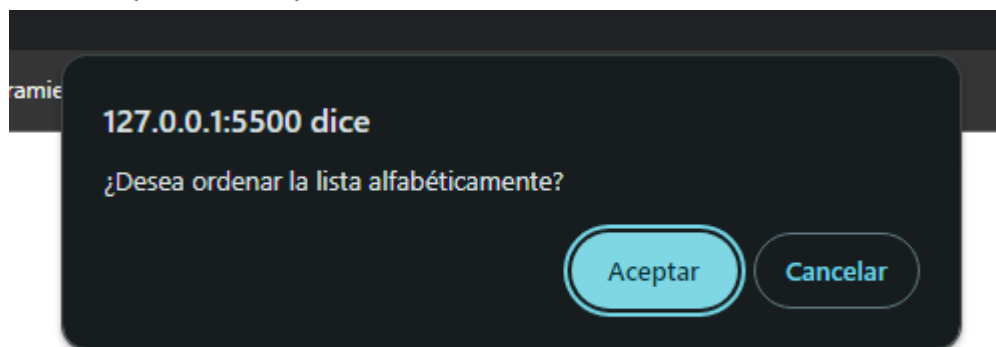
Ejercicio 9

Crea una lista desordenada con 10 elementos. Luego pregunta al usuario si la quiere

ordenar . Si pulsa aceptar la lista debe ordenarse alfabéticamente y si pulsa cancelar la lista debe desordenarse aleatoriamente.

```
<!-- Lista desordenada con 10 elementos -->
<ul id="miLista">
  <li>Miguel</li>
  <li>Sergio</li>
  <li>Selena</li>
  <li>Ana</li>
  <li>Pablo</li>
  <li>Paula</li>
  <li>Jose</li>
  <li>Jorge</li>
  <li>Maria</li>
  <li>Mario</li>
</ul>
```

Caso de prueba aceptando el orden alfabético:



Lista Desordenada

- Ana
- Jorge
- Jose
- Maria
- Mario
- Miguel
- Pablo
- Paula
- Selena
- Sergio

Ahora caso de prueba para cuando no se quiera:

127.0.0.1:5500 dice

¿Desea ordenar la lista alfabéticamente?

Aceptar

Cancelar

Lista Desordenada

- Miguel
- Maria
- Sergio
- Selena
- Mario
- Paula
- Ana
- Jorge
- Pablo
- Jose

Ahora otro caso para qué se vea qué es aleatorio:

Lista Desordenada

- Maria
- Jorge
- Miguel
- Paula
- Jose
- Mario
- Sergio
- Selena
- Pablo
- Ana

Ejercicio 10

Desarrolla una aplicación web que funcione de alarma.

Mostrar hora actual y preguntar al usuario a qué hora sonará.

Una vez que llegue a la hora introducida por el usuario, debe preguntarle si quiere descansar un poco más y volver a mostrar el mensaje a los dos minutos.

(Al hacer capturas e ir a pegarlas se me quitaban los alerts por eso sale qué suena a y 27 y se postpone a y media)

Alarma Web

Hora actual

11:26:19

Introduce la hora de la alarma:

11 : 27 ⌚

Configurar Alarma

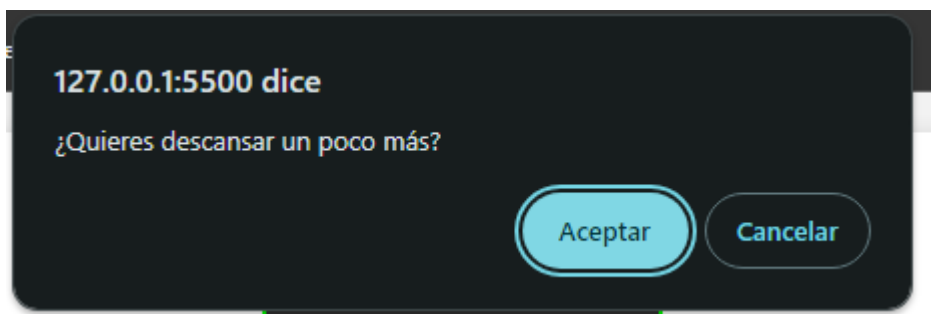
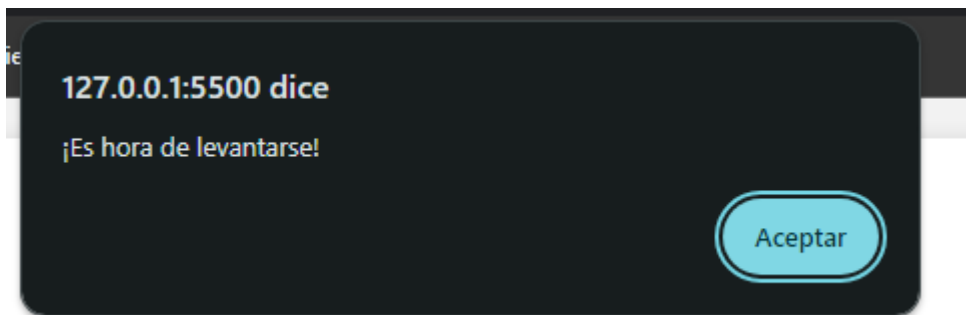
Cuando asigno la hora saldrá:

127.0.0.1:5500 dice

Alarma creada

Aceptar

Una vez llega la hora:



Y saldrá a los 2 minutos una nueva alerta de despertar:

