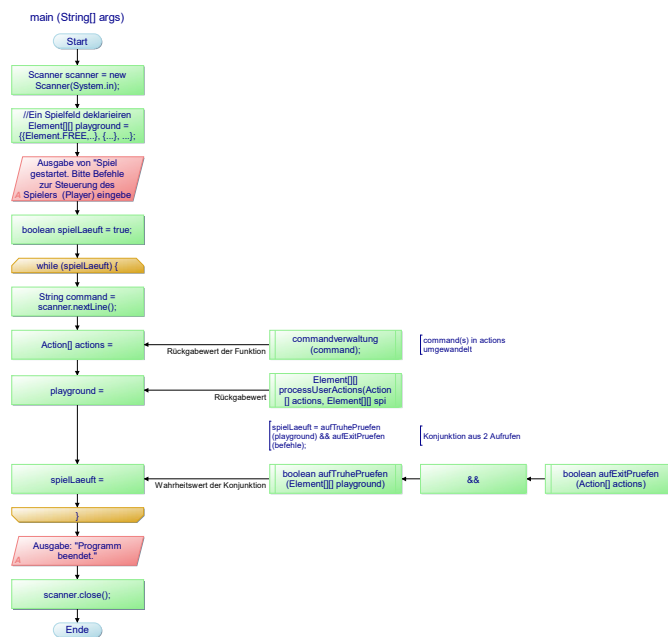
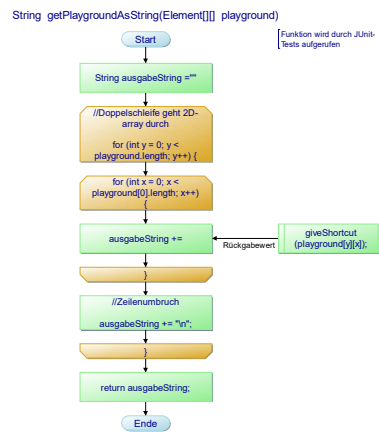


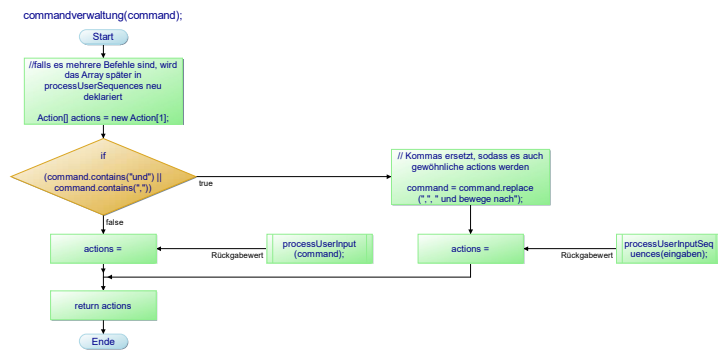
[Namen: Christian Gurski
[4067886], Florian Ryl [4068296]]



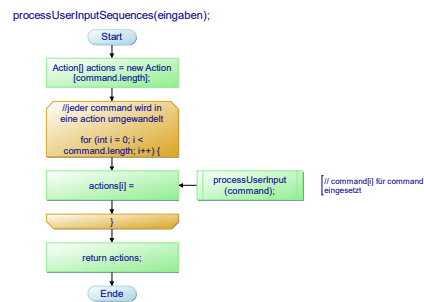
Projekt: P1L2A07
Datei: P1L2A07A.pap
Ersteller: Christian
Diagramm: main (String[] args)
Erstellt: 23.01.19 Geändert: 31.01.19



Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: String getPlaygroundAsString(Element[][] playground)
 Erstellt: 25.01.19 Geändert: 31.01.19

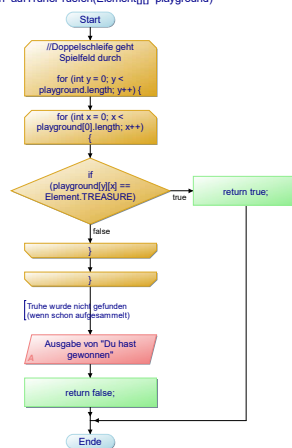


Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: commandverwaltung(command);
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19

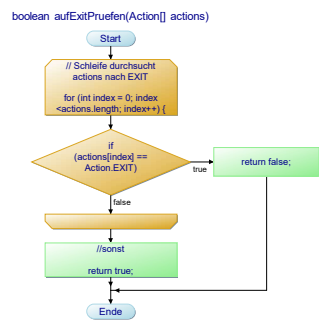


Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: processUserInputSequences(eingaben);
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19

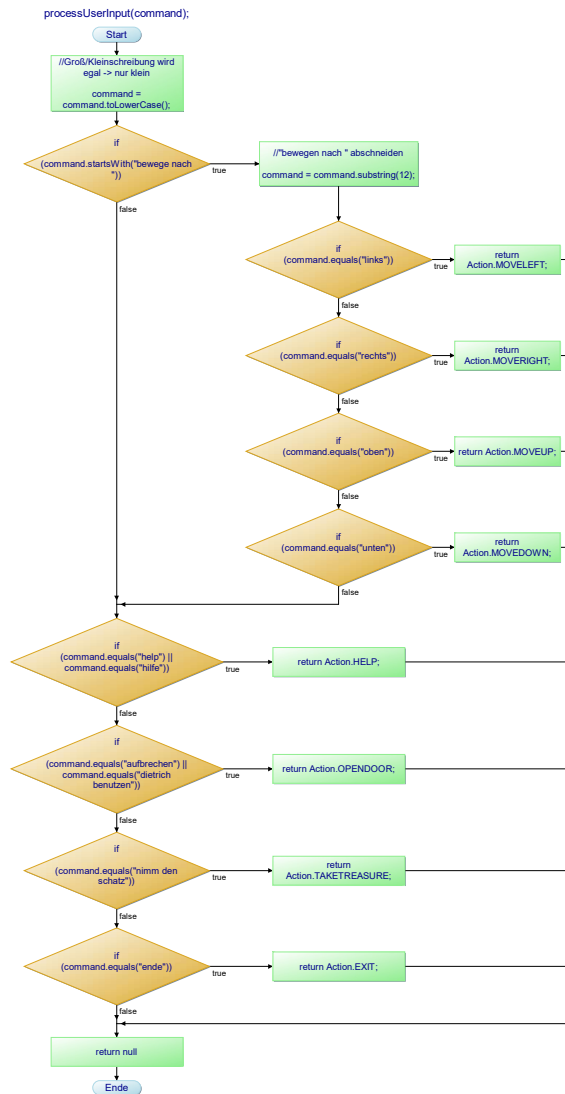
boolean aufTruhePruefen(Element[][] playground)



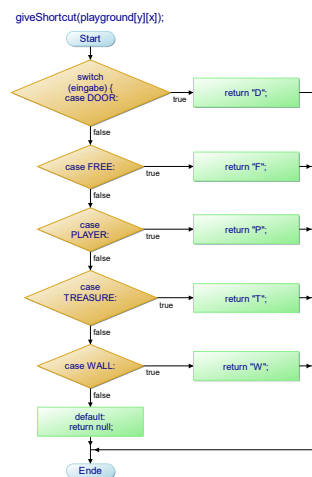
Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: boolean aufTruhePruefen(Element[][] playground)
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19



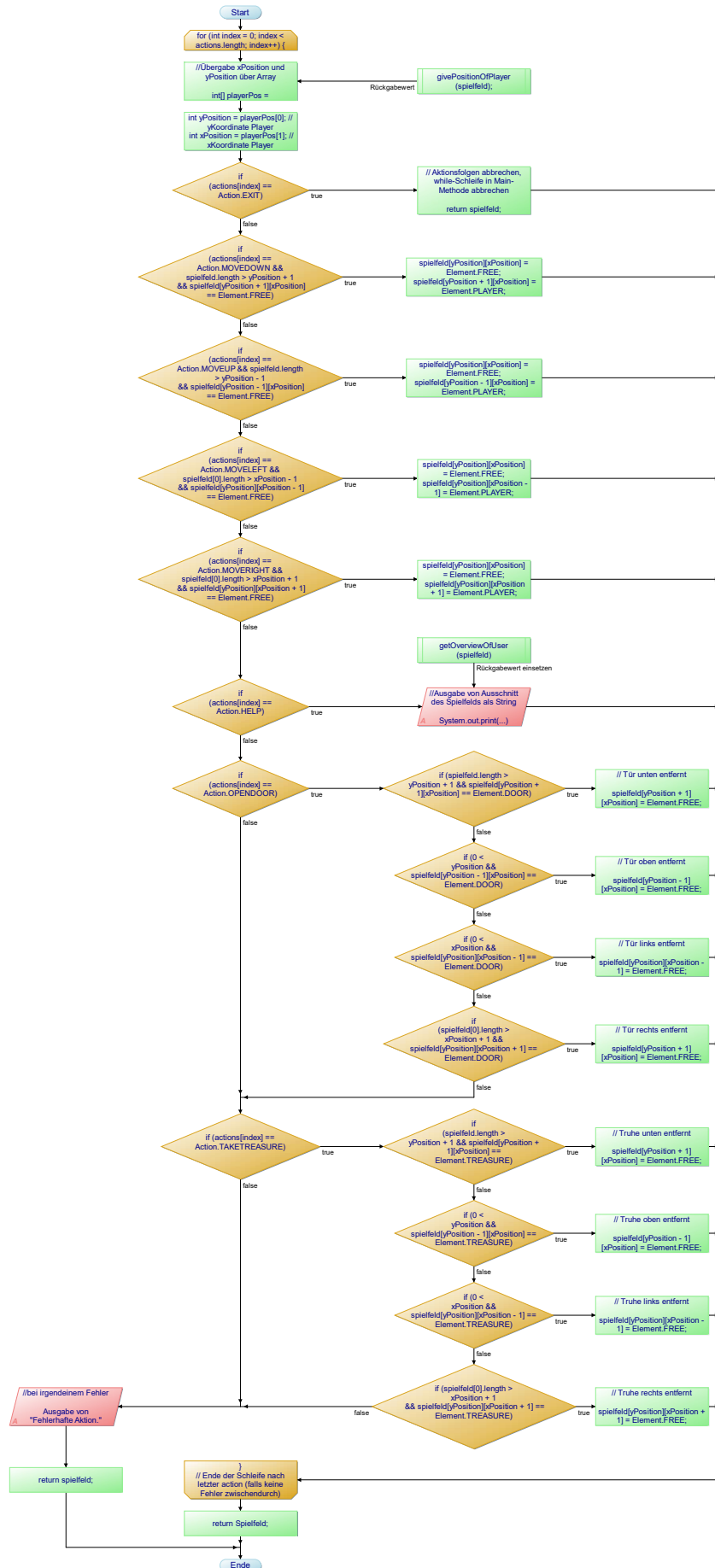
Projekt: P1L2A07
Datei: P1L2A07A.pap
Ersteller: Christian
Diagramm: boolean aufExitPruefen(Action[] actions)
Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19



Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: processUserInput(command);
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19



Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: giveShortcut(playground[y][x]);
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19



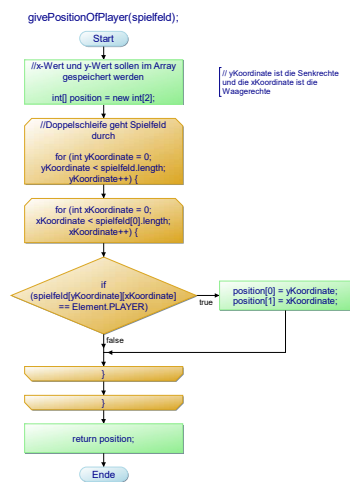
Projekt: P1L2A07

Datei: P1L2A07A.pap

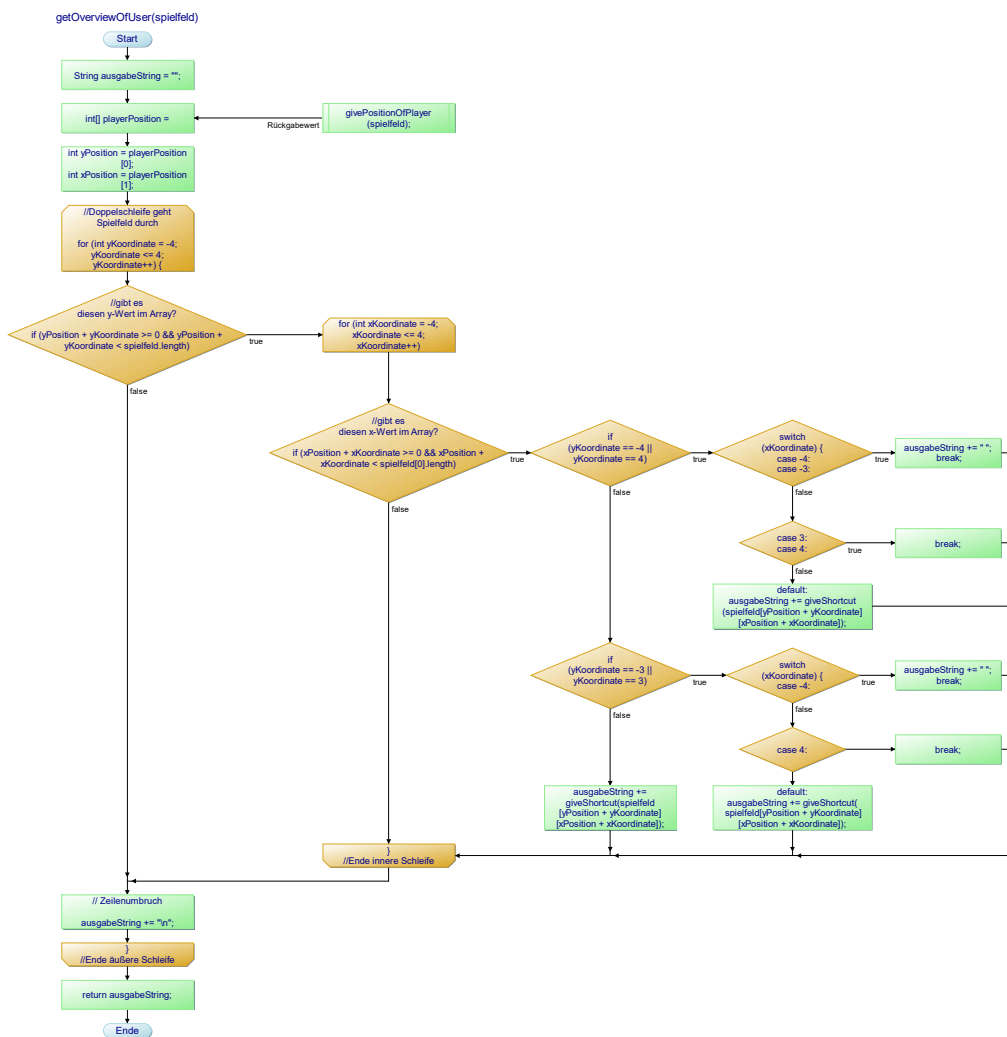
Ersteller: Christian

Diagramm: Element[][] processUserActions(Action[] actions, Element[][] spi)

Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19



Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: givePositionOfPlayer(spielfeld);
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19



Projekt: P1L2A07
 Datei: P1L2A07A.pap
 Ersteller: Christian
 Diagramm: getOverviewOfUser(spielfeld)
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19