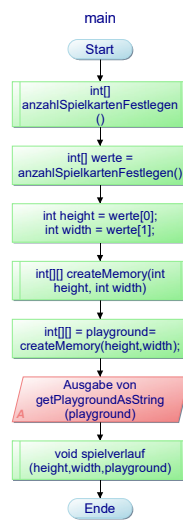
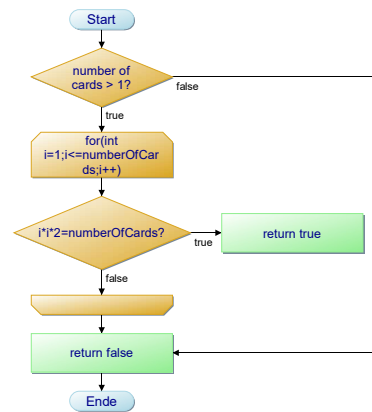


[Namen: Christian Gurski
[4067886], Florian Ryll [4068296]]



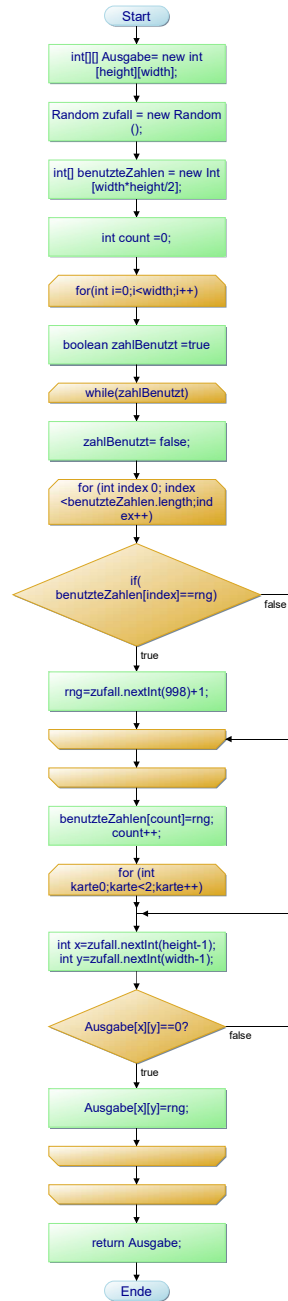
Projekt: P1L2A05A
Datei: P1L2A05A.pap
Ersteller: Florian
Diagramm: main
Erstellt: 26.01.19 Geändert: 31.01.19

bool isAllowedDimensions(int numberOfCards)



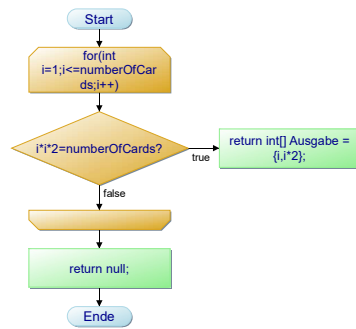
Projekt: P1L2A05A
Datei: P1L2A05A.pap
Ersteller: Florian
Diagramm: bool isAllowedDimensions(int numberOfCards)
Erstellt: 26.01.19 Geändert: 26.01.19

int[][] createMemory(int height, int width)



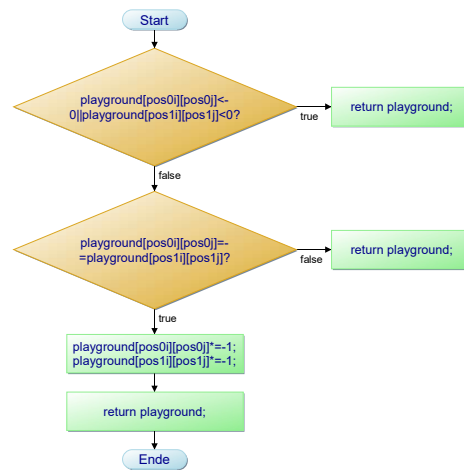
Projekt: P1L2A05A
 Datei: P1L2A05A.pap
 Ersteller: Florian
 Diagramm: int[][] createMemory(int height, int width)
 Erstellt: 26.01.19 Geändert: 29.01.19

int[] giveSize(int numberOfCards)



Projekt: P1L2A05A
Datei: P1L2A05A.pap
Ersteller: Florian
Diagramm: int[] giveSize(int numberOfCards)
Erstellt: 26.01.19 Geändert: 29.01.19

int[][] updatePlayground(playground,pos0i,pos0j,pos1i,pos1j)



Projekt: P1L2A05A

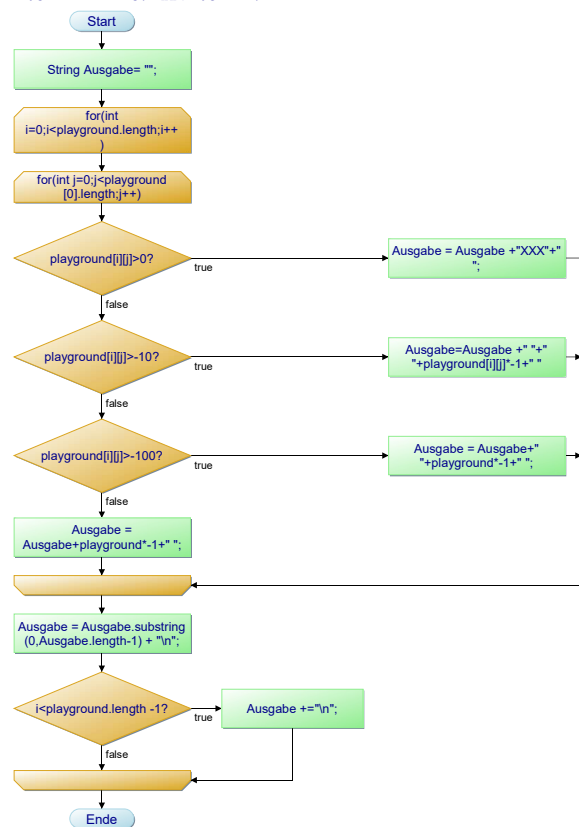
Datei: P1L2A05A.pap

Ersteller: Florian

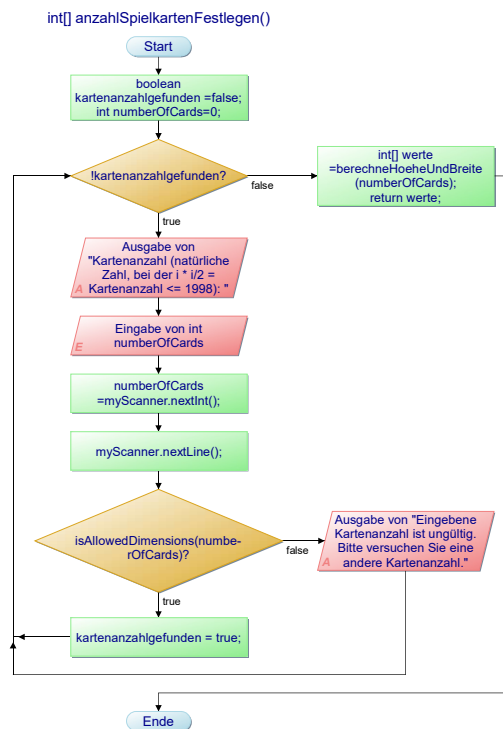
Diagramm: int[][] updatePlayground(playground,pos0i,pos0j,pos1i,pos1j)

Erstellt: 26.01.19 Geändert: 26.01.19

String getPlaygroundAsString(int[][] playground)

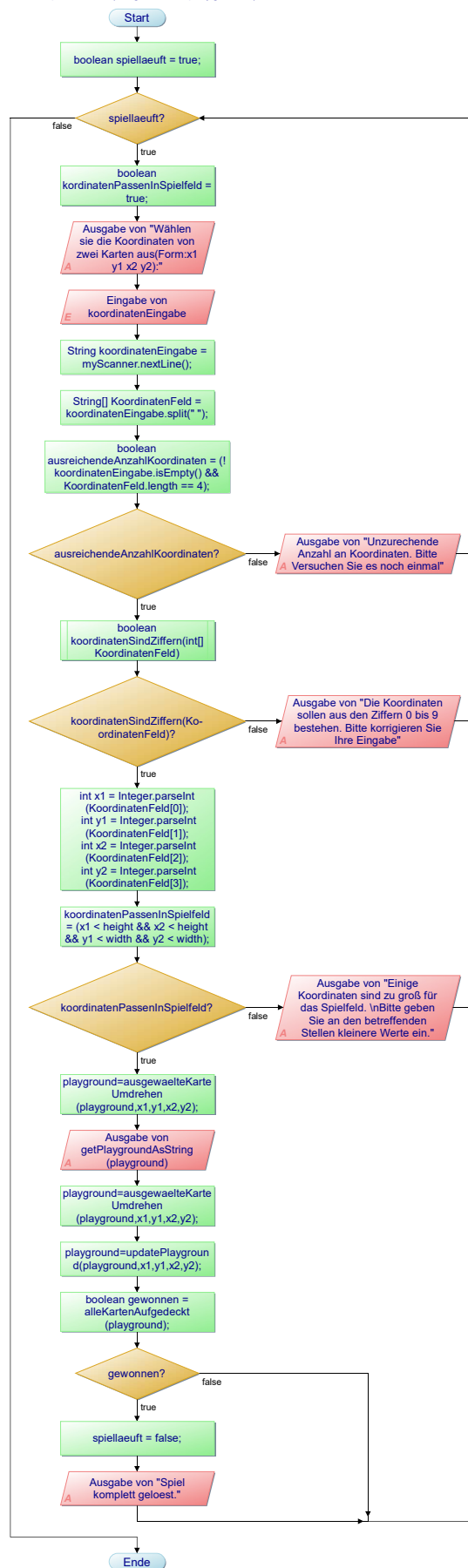


Projekt: P1L2A05A
 Datei: P1L2A05A.pap
 Ersteller: Florian
 Diagramm: String getPlaygroundAsString(int[][] playground)
 Erstellt: 28.01.19 Geändert: 31.01.19



Projekt: P1L2A05A
 Datei: P1L2A05A.pap
 Ersteller: Florian
 Diagramm: int[] anzahlSpielkartenFestlegen()
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19

void spielverlauf(height,width,playground)



Projekt: P1L2A05A

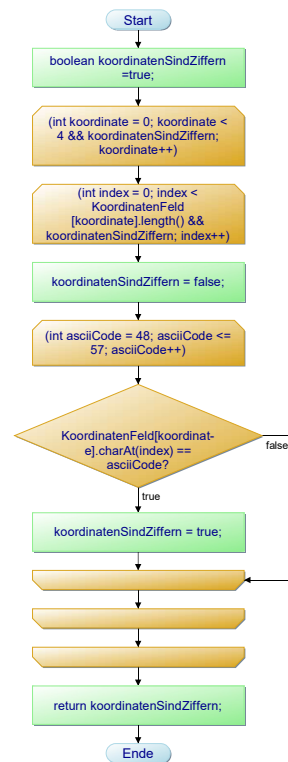
Datei: P1L2A05A.pap

Ersteller: Florian

Diagramm: void spielverlauf(height,width,playground)

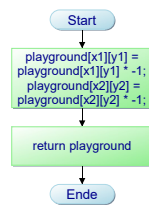
Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19

boolean koordinatenSindZiffern(int[] KoordinatenFeld)



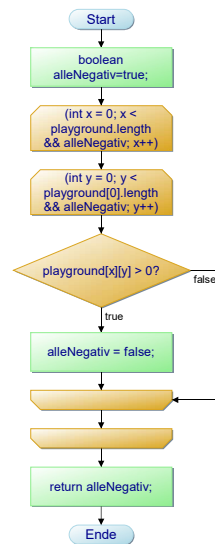
Projekt: P1L2A05A
 Datei: P1L2A05A.pap
 Ersteller: Florian
 Diagramm: boolean koordinatenSindZiffern(int[] KoordinatenFeld)
 Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19

int[][] ausgewaelteKartenUmdrehen(playground,x1,y1,x2,y2)



Projekt: P1L2A05A
Datei: P1L2A05A.pap
Ersteller: Florian
Diagramm: int[][] ausgewaelteKartenUmdrehen(playground,x1,y1,x2,y2)
Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19

boolean alleKartenAufgedeckt(int[][] playground)



Projekt: P1L2A05A
Datei: P1L2A05A.pap
Ersteller: Florian
Diagramm: boolean alleKartenAufgedeckt(int[][] playground)
Erstellt: 31.01.19 Geändert: 31.01.19