

Recueil de besoins – Questions

Questions posées à la première entrevue :

- Pour commencer, comment s'appelle votre application ?
- Quel est le but de votre application ? -> Cela amène à d'autres questions
- Quelles sont les principales caractéristiques de l'application souhaitée ?
- Sur quelle plateforme ou système souhaitez-vous votre application (téléphone (Android, Apple, Windows Phone...), sur ordinateur (Windows, Linux, Mac), sur une autre plateforme) ?
- Pourquoi ce choix ?
- Quel est donc le public cible ?
- Doit-elle être facile à utiliser ?
- Quelles sont vos contraintes ? (Design, Rapidité, Compatibilité entre appareils, Travail avec d'autres outils de type capteur, etc.)
- Avez-vous besoin d'une base de données ? Matériel ?
- (Vous souhaitez une formation pour pouvoir utiliser l'application ?)
- L'aspect écologique (impact, pollution...) de l'application vous tient-il à cœur ?
- L'application doit-elle être utilisable hors ligne ?
- L'application doit-elle être sécurisée ?
- Sera-t-il nécessaire de mettre à jour l'application en temps réel ?
- Auriez-vous besoin d'une maintenance de l'application sur une période donnée (mise à jour des données, de l'application elle-même) ?
- (À quelle fréquence l'application doit-elle être utilisée ?)
- Combien souhaitez-vous investir dans ce projet ?
- Vous souhaitez avoir un historique d'utilisation de l'application (c'est-à-dire avoir une trace de ce que vous avez fait) ? Si oui, combien de temps souhaitez-vous conserver ces données ?
- Enfin, pour quand désirez-vous la livraison de l'application (date limite) ?

Questions posées à la deuxième entrevue :

- Le nom Domino'sTeach vous convient-il ?
- Faut-il ajouter un plateau en fond ou ceci convient-il ?
- Faut-il trouver un logo pour l'application ? Celui-ci vous convient-il ?
- L'application devra-t-elle avoir un tutoriel/des règles pour commencer le jeu ?
- Peut-on avoir la possibilité de changer l'apparence des dominos ?
- Y-a-t-il besoin de sous catégories dans les niveaux de difficultés dans les matières (Par exemple trigonométrie ou théorèmes mathématiques) ?
- Fonctionnalité multijoueur sur un seul appareil ?