1. 基本介绍

前置为INFO1110或有编程基础。学习JAVA，不是很难。

1. 个人学习感受

学到1113可以说编程已经入门了，相比于1110会轻松一点。课程安排和学习曲线相对1110来说也更加合理

1. 大体知识梳理

依然跟1110一样，找一个java的教程就可以cover所有的内容。

1. 作业安排与学习建议

TASK 12

QUIZ1 10

ASM 18

QUIZ2 10

FINAL 50

TASK：

编程题，很小，类似于1110的challenge。一共四个，每个占比4%，TC评分，从第三周开始每周一个。只要认真听课，上tut，熟悉了java基础语法就没有任何问题。

QUIZ1:

10选择+1简答+2代码，一个半小时。简答为找出程序错误的地方。相对1110来说简单了很多，难度相当但时间多了很多。注意，1113喜欢考一些基础的数据结构，如果没有学过COMP2123建议自学一下列表，哈希，树等数据结构。

ASM：

4到5周时间。小游戏，如炸弹人，贪吃蛇，圈地占地盘等。会要求给游戏写自己的TC，给程序结构画UML图，写report。喜欢用processing这个库，比较冷门，有时间可以提前了解一下。Tutor手动评分，一共18分，其中12分看游戏功能是否完善，3分给自己写的TC，2分看report和UML。有些难度，尽早开始。

QUIZ2:

同QUIZ1。

FIANL:

3简答+4代码。3个小时。简答为填空题，解释程序输出，找出程序错误。代码多为面向对象的实现，包含一道数据结构。难度不高，需要合理安排时间。