

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main()
{
    int a,b,erreur;
    float la;
    char c;

    printf("entrez deux nombres ");
    scanf("%d %d", &a, &b);
    printf("entrez la lettre ou l'opérateur de l'opération");
    scanf(" %c", &c);
    erreur=0;

    switch (c)
    {
        case 's':
        case 'S':
        case '+':
            la=a+b;
            break;

        case 'd':
        case 'D':
        case '-':
            la=a-b;
            break;

        case 'P':
        case 'p':
        case 'x':
            la=a*b;
            break;

        case 'q':
        case 'Q':
        case '/':
            la=(float)a/b;
            break;
        default: erreur=1;
            break;
    }

    if (erreur ==1)
    {
        printf("Erreur de saisie");
    }
    else
    {
        printf("Le résultat est de %f", la);
    }

    return 0;
}

```

VAR

a,b,erreur : entier

la :réel

caractère : c

DEBUT

Afficher « entrez deux nombres »

Saisir a,b

Afficher « La lettre ou l'opérateurs pour l'opération »

Saisir c

Erreur<-0

Selon c faire

Cas « s » : la-<a+b

Cas « S » : la-<a+b

Cas « + » : la-<a+b

Cas « d » : la-<a-b

Cas « D » : la-<a-b

Cas « - » : la-<a-b

Cas « Q » : la-<a/b

Cas « q » : la-<a/b

Cas « / » : la-<a/b

Cas « p » : la-<a*b

Cas « P » : la-<a*b

Cas « x » : la-<a*b

Autre cas : erreur<- 1

Fin selon

Si erreur==1 alors

Afficher « erreur saisie »

Sinon

Afficher (« votre résultat est » la)

FINSI

FIN

(CODE juste copier-coller, indenté en image sur le debut du pdf)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
int main()
{
    int a,b,erreur;
    float la;
    char c;

    printf("entrez deux nombres ");
    scanf("%d %d",&a,&b);
    printf("entre la lettre ou l'opérateur de l'opération");
    scanf(" %c", &c);
    erreur=0;

    switch (c)
    {
        case 's':
        case 'S':
        case '+':
            la=a+b;
            break;
```

```
case 'd':  
case 'D':  
case '-':  
    la=a-b;  
    break;  
  
case 'P':  
case 'p':  
case 'x':  
    la=a*b;  
    break;  
  
case 'q':  
case 'Q':  
case '/':  
    la=(float)a/b;  
    break;  
default: erreur=1;  
    break;  
}  
  
if (erreur ==1)  
{  
    printf("Erreur de saisie");  
}  
else  
{  
    printf("Le résultat est de %f", la);  
}  
  
return 0;
```

}