

# Web应用创作平台

## ——人人都能快速生成应用

吴建杰

474957860@qq.com

2020/10/15



以下  
Web应用创作平台  
简称为应用平台

# 目录

## 传统开发路径

传统开发的过程

1

## 应用平台实现原理

原理讲解

3

## 如此体现快&创作

代码、操作演示

5

2

## 应用平台开发路径

崭新的开发过程

4

## 解决什么问题

解决复用问题，提高效率

6

## 阶段性规划

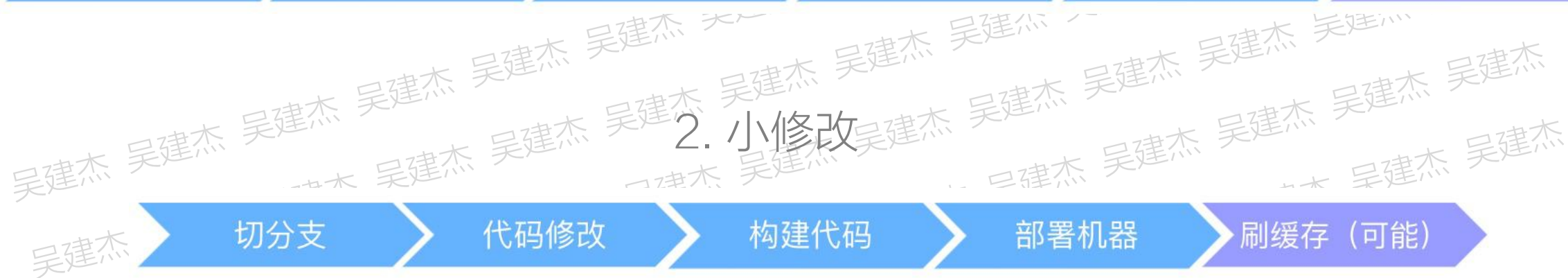
几步走阶段性计划

# 传统开发路径

## 1. 新项目



## 2. 小修改



## 3. 开发项目 (已有相似90%+)





# 传统开发缺点



# 应用平台开发路径

## 1. 新项目



## 2. 小修改



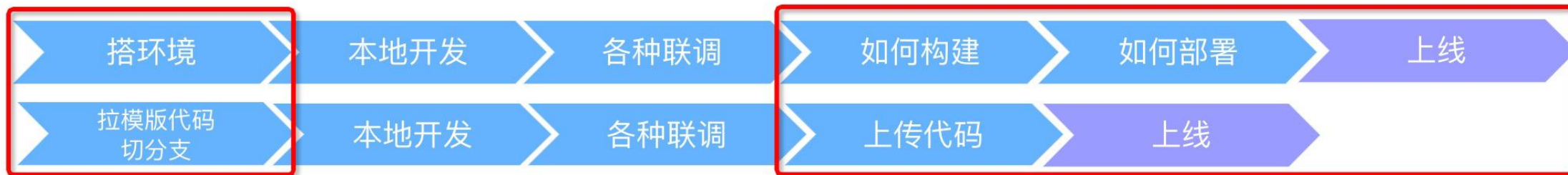
## 3. 开发项目（已有相似90%+）



# 两者开发对比

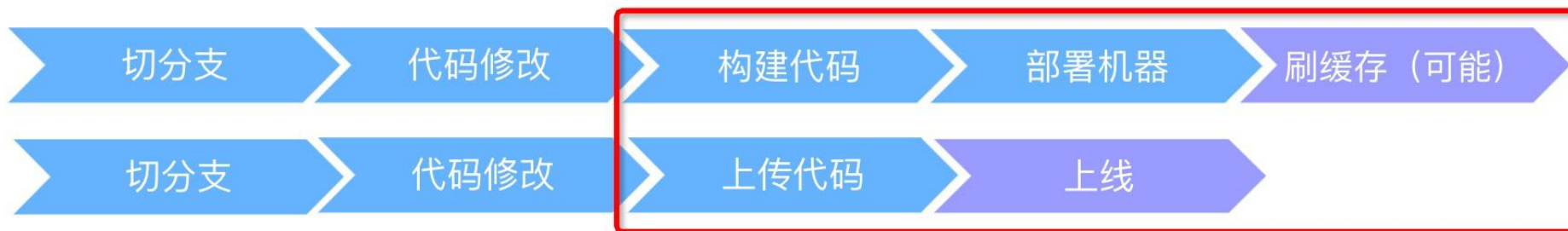
1. 新项目

↑ 30%+



2. 小修改

↑ 50%+



3. 开发项目

(已有相似90%+)

↑ 200%+



注：红框表示可以节省大量时间成本，提升百分比仅供参考

# 应用平台开发优点





# 应用平台实现原理

管理服务

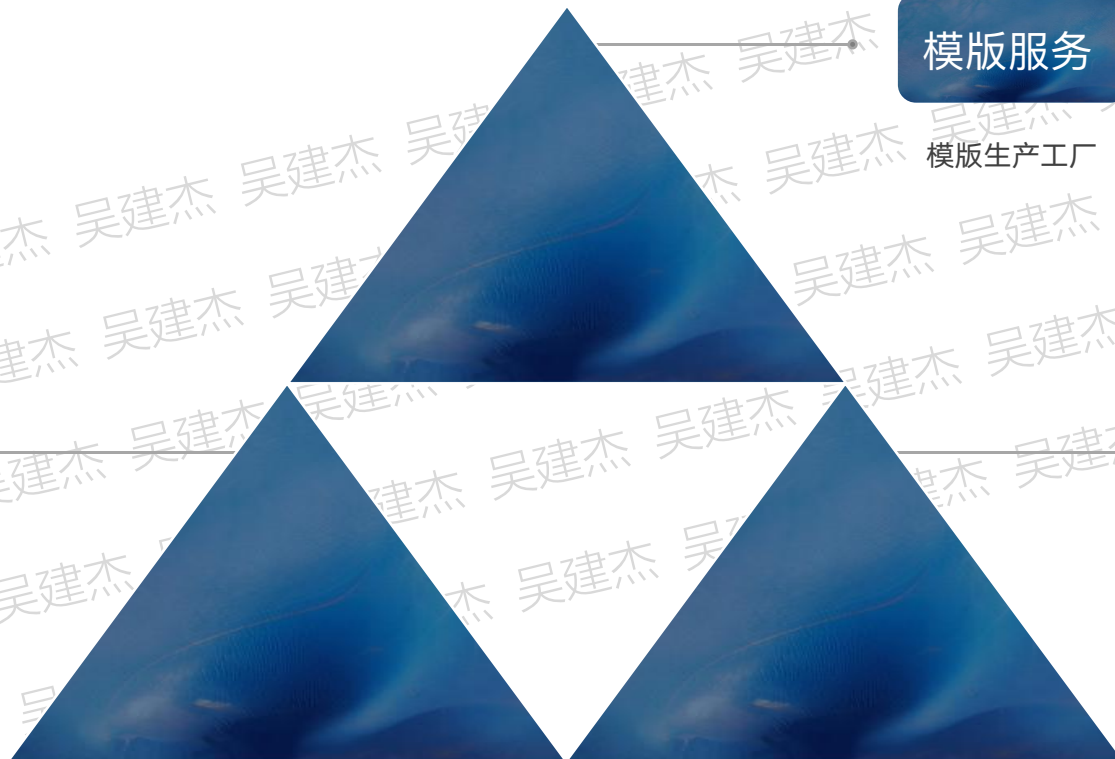
管理后台

模版服务

模版生产工厂

渲染服务

渲染web应用



# 应用平台架构图

技术栈: React+Webpack+Eggjs+MySQL(Sequelize)

展示层



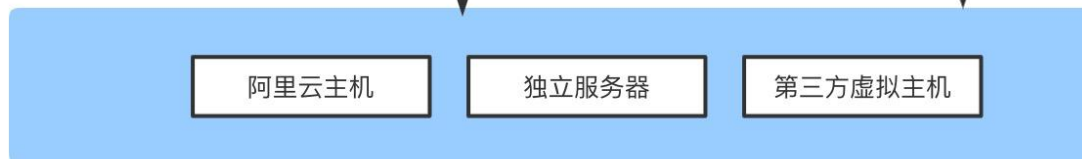
渲染层



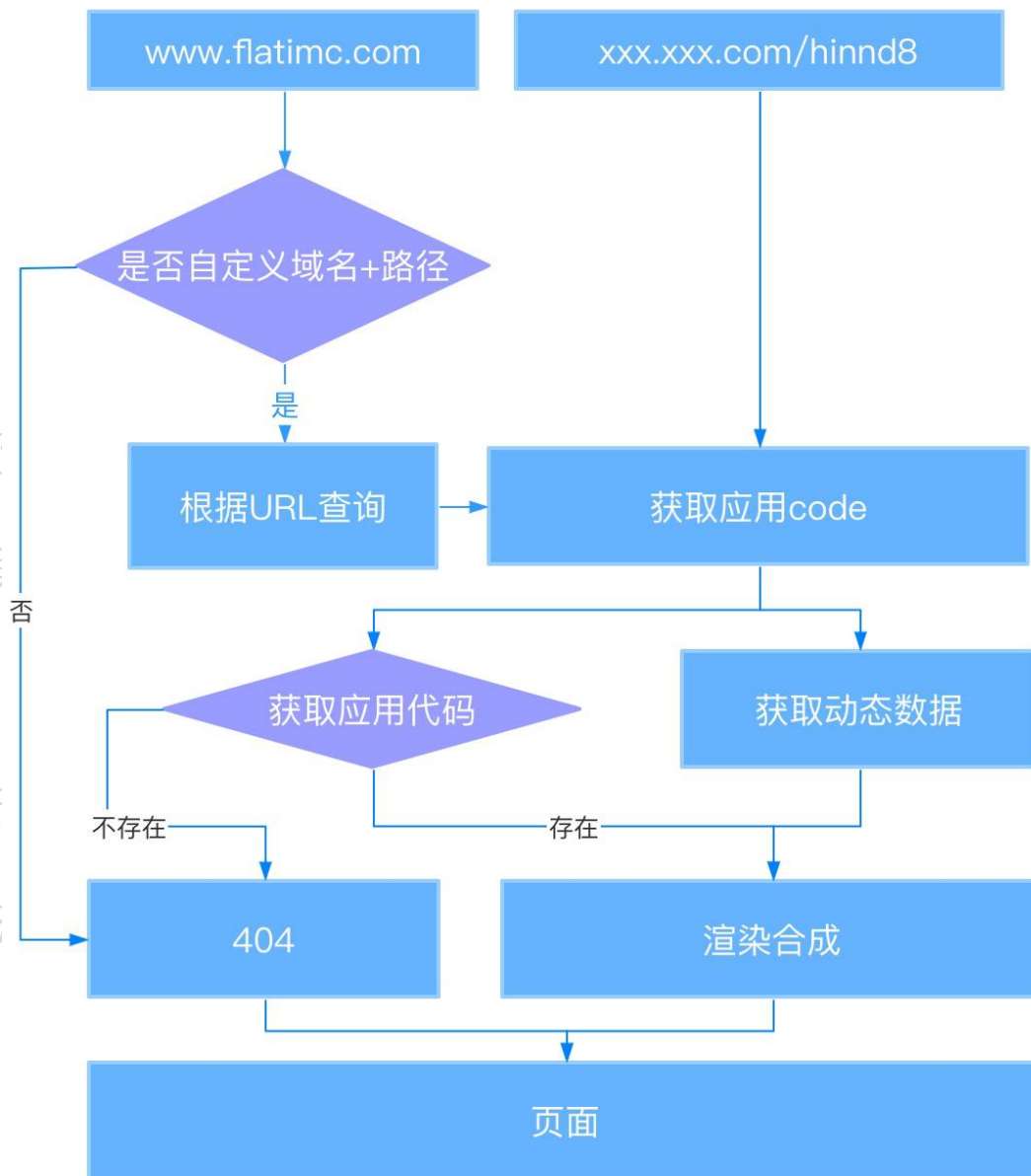
数据层



运行环境



# 应用访问流程图





# 解决什么问题

代码复用

代码可以100%复用

应用快速上线

应用快速裂变、快速上线

及时更新数据

更新配置数据，马上生效

设置上下线时间点

到点上线，到点下线（活动类型）

不用考虑构建与服务器

平台都帮你做了，平台还能做更多

人人都能创造应用

愿景

—— 如此体现快&创作 ——

代码、操作演示

应用开发指引

# 阶段性规划

## 第一阶段

复用颗粒：页面模版  
以支持多场景为优先，优化用户体验

## 第二阶段

复用颗粒：组件、模块位置调整（可视化调整）

## 第三阶段

复用颗粒：元素（可视化拖拽方式）



# 彩蛋预告

如果大家有更多兴趣的话，可以近期再找个时间深入分析源码，干货如下：

1. 数据模型结构是怎样？
2. 钉钉登录如何接入？
3. 如何手写一个JS缓存？
4. 如何支持“http转发”、“TDK配置”、“首屏数据渲染”？
5. 面对多变URL，如何支持“自定义域名 + 静态/动态路径访问”？
6. 后台的权限管理如何实现？

# Q&A



问答环节

# 内推内推！！



## 急招岗位

- 商业化运营
- 产品经理
- 游戏策划
- UI设计师
- 广告素材设计师
- 运维工程师

## 热招岗位

- 安卓开发
- iOS开发
- 游戏测试
- SEO
- 音视频开发
- ASO
- 产品实习生
- 爬虫实习生

## 投递方式

扫描二维码  
查看更多信息





谢谢大家  
捧场