```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define MAX LENGTH 2024
#define MIN LENGTH 1945
void lessThanRequired (int *lengthOfText){ //fungsi
yg digunakan ketika teks kurang dari yg dibutuhkan
    printf("The length of your text is less than
specified, please update your text\n");
    printf("Length Before : %d\n", *lengthOfText);
//print lenght before
    *lengthOfText = MIN_LENGTH + (MAX_LENGTH - 1 -
MIN LENGTH); // Mengubah nilai menjadi 2023;
void equalThanRequired (){ //fungsi jika teks sama
dengan yg dibutuhkan
    printf("Thank you your lenght is correct\n");
void moreThanRequired (int *lengthOfText){ //fungsi
jika teks lebih dari yg dibutuhkan
    printf("Your text is to long, please reduce the
text\n");
    printf("Length Before : %d\n", *lengthOfText);
    *lengthOfText = MIN LENGTH + (*lengthOfText -
MIN LENGTH); //mengurangi panjang hingga mencapai
panjang maksimum
```

```
int checkLenghtRequirement(char* text){ // cek
panjang teks
    int length = strlen(text);
    if (length < MIN_LENGTH) //jika kurang dari yg</pre>
dibutuhkan
        return 0;
    else if (length == MIN LENGTH) //jika sama dengan
panjang yg dibutuhkan
        return 1;
    else // jika lebih dari yg dibutuhkan
        return 2;
int main() {
    int lengthOfText, selectOption;
    FILE *fptr = NULL;
    char text[MAX LENGTH];
    fptr = fopen("file.txt", "r"); //membuka file.txt
    if(fptr == NULL){ // jika file tidak ada maka
print error
        printf("Error");
        exit(1);
    }
    fgets(text, MAX_LENGTH, fptr);
    fclose(fptr); // tutup file.txt
    selectOption = checkLenghtRequirement(text);
//memilih fungsi untuk dipanggil
```

```
void (*functions[3])(int *) = {lessThanRequired,
equalThanRequired, moreThanRequired}; //untuk
memanggil fungsi
    lengthOfText = strlen(text);
    functions[selectOption](&lengthOfText);

    printf("\nThe Lenght is updated to %d",
lengthOfText);

    return 0;
}

Output:
The length of your text is less than specified, please update your text
Length Before : 312
The Lenght is updated to 2023
PS C:\Users\MSI GAMING\Documents\TUGAS IMAM PRASETYO\ASD\Tugas pointer> []
```