

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Брестский государственный технический университет»
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №4
По дисциплине: «МПИС»
Тема: «Разработка интерфейсов мобильных приложений»

Выполнил:
Студент 3-го курса
Группы АС-63
Поплавский В.В.
Проверил:
Козинский А. А.

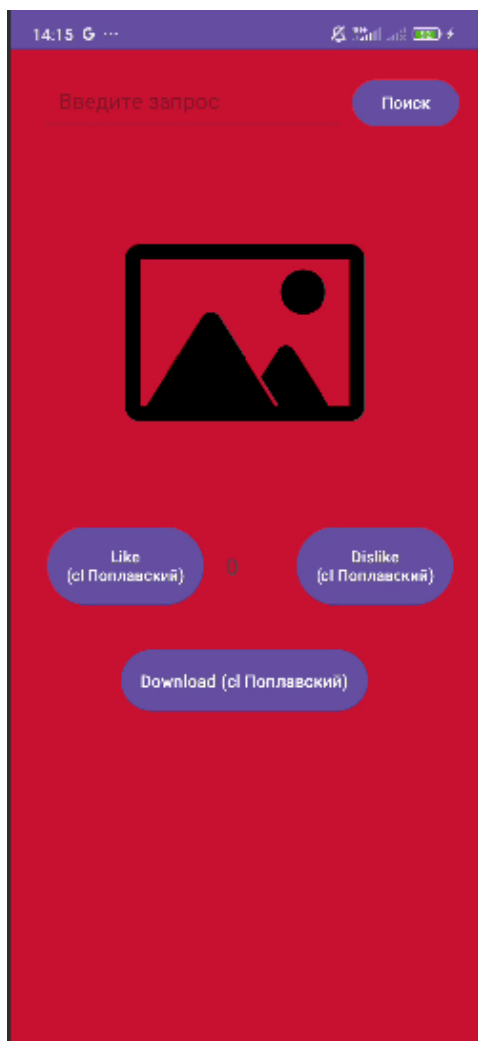
Брест 2024

Цель работы: Изучение основ разработки интерфейсов мобильных приложений

В рамках этой работы требуется создать мобильное приложение, которое будет искать изображения в интернете по запросу пользователя, предоставлять возможность оценивать их, скачивать, а также переходить на веб-страницы сайтов, где были найдены эти изображения.

Для разработки данного приложения был выбран язык Java в сочетании с Android Studio. В качестве источника изображений использовался Pixabay. Для выполнения запросов к этому ресурсу применялась библиотека Retrofit, известный инструмент для создания HTTP-запросов в Android. Ответы от Pixabay приходят в формате JSON, и для их преобразования в удобный для приложения вид использовалась библиотека Gson Converter — дополнение к Retrofit, которое автоматически конвертирует JSON-данные в объекты Java. Также для загрузки и кэширования изображений была применена библиотека Glide, которая эффективно работает с изображениями, загружая их из сети или локального хранилища.

Для выполнения поставленной задачи был разработан эскиз интерфейса.



Где:

- 1) Поле ввода текста и кнопка для поиска изображения.
- 2) Изображение, которое найдёт программа.
- 3) Кнопки для отметки изображения как понравившегося/неп понравившегося и поиска следующего.

Вывод: были изучены основы разработки интерфейсов мобильных приложений.