

## Programmation Web II – Q3 :

### Indications pour la présentation finale.

Ce document constitue une aide optionnelle afin d'orienter la structure de votre présentation pour le cours de Programmation Web II. Ce document est donc à dédiée à la partie Programmation Web de la présentation.

Pour la présentation, il est attendu :

- Que vous **structurez votre présentation à l'aide de slides**. Ceux-ci vous serviront de support afin d'explicitier les points importants de votre présentation.
- Que vous **n'encombrer pas trop vos slides de textes** (conseil : utilisez des illustrations comme support de votre discours oral)
- Que vous **mettez en avant** certain des **défis techniques** qui ont été rencontrés.
- Que vous **présentez une démo** de votre application Web en suivant les étapes principales du **scénario de l'énoncé du projet**.
- Que vous **présentez les limitations** de votre application Web. Exemple : fonctionnalités manquantes ou utilisations au cas limites.
- Que vous **présentiez durant la démo** les fonctionnalités supplémentaires s'il y en a en précisant bien qu'il s'agit de fonctionnalités supplémentaires.
- Que vous **prévoyez une vidéo de secours**. Si jamais il y a un problème technique vous pourrez toujours l'utiliser pour illustrer les fonctionnalités de votre site.
- Que vous **préparez votre matériel à l'avance** afin de ne pas perdre de temps pendant la présentation finale.
- Que vous **respectez la limite de temps** accordée pour votre présentation. Pensez donc à répéter et timer votre présentation. Une présentation trop longue pourra potentiellement être interrompue par les enseignants, ce qui n'est pas une bonne chose.

Chose à **ne pas faire pendant la présentation** :

- **Parler de technologies trop basiques.** Exemple : définir HTML, CSS, JS ou Python. Cela ne m'intéresse pas. Ça ne me donne aucune information propre à votre projet.
- **Parler de technologies sans les mettre en contexte** dans le projet. Exemple : Dire que vous avez utilisé Chart.js sans expliquer à quoi il sert dans le projet.
- **Présenter l'énoncé du projet dans les slides.** Je connais l'énoncé du projet. Pas besoin de le rappeler dans les slides. De la même manière, pas besoin de faire un slide avec une liste de toutes les fonctionnalités présentes, je m'attends plutôt à les voir durant la démo.
- **Présenter les fonctionnalités propres au projet « Django Blog » de Corey Schafer.** Il n'y a pas besoin de s'étendre dessus, je connais le projet de Corey Schafer et les fonctionnalités associées. Ce qui m'intéresse, ce sont surtout les fonctionnalités qui vous font vous éloigner de cette base fonctionnelle.
- **Ne pas préparer votre matériel à l'avance.** Le planning des présentations est assez tendu. Il est donc impératif que nous ne perdions pas de temps à attendre le démarrage de votre ordinateur, le chargement des slides et le lancement de la démo... Veillez bien à ce que tout soit prêt pour que vous puissiez commencer dès votre arrivée en classe. Prévoyez également le matériel nécessaire à la diffusion sur le projecteur du local.