

جشنواره خوارزمی محور ریاضی شاخه فناوری اطلاعات

نام و نام خانوادگی: محمد صدرا گرجی، سپهر طاهرخانی

نام اثر: بازی عملیات روی بردارها



تاریخ شروع به کار: 6 بهمن 1401				
تاریخ مرحله مدرسه ای: 20 فروردین				
تاریخ مرحله منطقه ای: 4 خرداد 1402				
ماه	هفته	فعالیت ها، وقایع و اتفاقات هفتگی	زمان پیش بینی شده	زمان واقعی
بهمن ماه	1	پیشنهاد دبیر برای جشنواره خوارزمی و تحقیق درباره آن	تا 6 بهمن 1401	6 بهمن 1401
	2	ثبت نام جشنواره خوارزمی به صورت گروهی به کمک مدیر مدرسه	تا 11 بهمن 1401	14 بهمن 1401
	3	برسی ایده ها و کمک از راهنمایی معلم	تا 12 بهمن 1401	17 بهمن 1401
	4	انتخاب موضوع بردارها و ارائه ایده به معلم	تا 19 بهمن 1401	20 بهمن 1401
اسفند ماه	1	ساخت اولین نسخه از بازی و رفع نواقص آن و ارائه به مرحله مدرسه ای	تا 15 اسفندماه 1402	20 اسفندماه 1401
	2	تداوم ساخت و کدنویسی بازی و رفع نواقص و معایب کدها	تا 15 اسفندماه 1402	20 اسفندماه 1401
	3	نشست با مدیر مدرسه و دبیر راهنما برای بهبود بازی در مرحله منطقه ای	تا 15 اسفندماه 1402	20 اسفندماه 1401
	4	تغییر نکات گفته شده توسط معلم از جمله آیکن ها، صدا، فونت، عکس ها و گرافیک	تا 20 فروردین 1402	28 فروردین 1402
فروردین ماه	1	تغییر فونت بازی از فونت های بیگانه به فارسی بنا به پیشنهاد دبیر	تا 29 فروردین 1402	30 فروردین 1402
اردیبهشت ماه	1	اضافه کردن وقفه در بازی و آیکن درباره ما	تا 8 اردیبهشت 1402	8 اردیبهشت 1402
	2	تغییر تصاویر به تصاویر بومی ایرانی	تا 9 اردیبهشت 1402	10 اردیبهشت 1402
	3	ساخت پایگاه داده به کمک json	تا 11 اردیبهشت 1402	12 اردیبهشت 1402
	4	اضافه کردن متن های متحرک و پس زمینه متحرک پس از هر مرحله	تا 19 اردیبهشت 1402	20 اردیبهشت 1402 ماه
	5	شرکت در مرحله منطقه ای	تا 20 اردیبهشت ماه 1402	4 خرداد ماه 1402
خرداد ماه	1	تلاش برای اضافه کردن پیام رسان داخلی معتبر نرم افزار برای ارتباط با دبیر در مرحله استانی	تا 10 خردادماه 1402	8 خرداد ماه 1402

نام مدیر مدرسه:

نام معلم راهنما: