



جشنواره خوارزمی محور ریاضی شاخه فناوری اطلاعات

نام و نام خانوادگی: محمد صدرا گرجی، سپهر طاهرخانی

نام اثر: ریاضی با چاشنی تور مجازی

تاریخ شروع به کار: 6 آبان 1402 تاریخ مرحله مدرسه ای: 20 دی تاریخ مرحله منطقه ای:				
ماه	هفته	فعالیت ها، وقایع و اتفاقات هفتگی	زمان پیش بینی شده	زمان واقعی
آبان	1	پیشنهاد دبیر برای جشنواره خوارزمی و تحقیق درباره آن	تا 6 آبان 1402	8 آبان 1402
	2	ثبت نام جشنواره خوارزمی به صورت گروهی به کمک مدیر مدرسه	تا 11 آبان 1402	14 آبان 1402
	3	بررسی ایده ها، کمک و راهنمایی دبیر	تا 12 آبان 1402	17 آبان 1402
	4	انتخاب موضوع بردارها و ارائه ایده به دبیر	تا 19 آبان 1402	20 آبان 1402
آذر	1	ساخت اولین نسخه از بازی و رفع نواقص آن و ارائه به مرحله مدرسه ای	تا 15 آذرماه 1402	20 آذرماه 1402
	2	تداوم ساخت و کدنویسی بازی و رفع نواقص و معایب کدها	تا 15 آذرماه 1402	20 آذرماه 1402
	3	نشست با مدیر مدرسه و دبیر راهنما برای بهبود بازی	تا 15 آذرماه 1402	20 آذرماه 1402
	4	تغییر نکات گفته شده توسط معلم از جمله آیکن ها، صدا، فونت، عکس ها و گرافیک	تا 20 دی 1402	28 دی 1402
دی	1	تغییر فونت بازی از فونت های بیگانه به فارسی بنا به پیشنهاد دبیر	تا 29 دی 1402	30 دی 1402
بهمن ماه	1	اضافه کردن تصاویر 360 درجه	تا 8 بهمن 1402	8 بهمن 1402
	2	تغییر تصاویر به تصاویر بومی ایرانی	تا 9 بهمن 1402	10 بهمن 1402
	3	استفاده از کوکی ها به عنوان پایگاه داده	تا 11 بهمن 1402	12 بهمن 1402
	4	اضافه کردن سوالات از دروس پایه نهم	تا 19 بهمن 1402	20 بهمن 1402
	5	بهبود نکات گرافیکی بازی	تا 20 بهمن ماه 1402	4 اسفند 1402
اسفند	1	بهبود معایب بازی	تا 10 اسفندماه 1402	8 اسفند 1402