HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN ĐỀ TÀI:

PHÂN MẢNH NGANG DỮ LIỆU SỬ DỤNG THUẬT TOÁN ROUND_ROBIN VÀ RANGE

Giảng viên hướng dẫn : Kim Ngọc Bách

Nguyễn Khắc Trường B22DCCN884

Thành viên nhóm Nguyễn Thế Thịnh B22DCCN834

Tạ Trường Vũ B22DCCN918

HÀ NỘI 2025

LÒI CẨM ƠN

Trước tiên, chúng em xin được bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông và Khoa Công nghệ thông tin 1 đã tạo điều kiện thuận lợi để sinh viên được học tập và rèn luyện trong môn học Cơ sở dữ liệu phân tán. Đây là một môn học không chỉ trang bị cho chúng em nền tảng kiến thức quan trọng về quản lý và xử lý dữ liệu trong môi trường phân tán mà còn giúp chúng em tiếp cận các bài toán thực tế trong lĩnh vực công nghệ thông tin.

Chúng em cũng xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất đến thầy Kim Ngọc Bách – người thầy đã trực tiếp giảng dạy và hướng dẫn chúng em trong suốt quá trình học tập và thực hiện dự án của môn học. Thông qua các buổi học lý thuyết trên lớp, kết hợp với phần thực hành và bài tập lớn, chúng em đã có cơ hội củng cố kiến thức và ứng dụng các phương pháp xử lý dữ liệu phân tán vào các tình huống cụ thể. Sự tận tình, tâm huyết và trách nhiệm của thầy không chỉ giúp chúng em hiểu sâu hơn về môn học mà còn truyền cảm hứng và động lực để chúng em hoàn thành dự án một cách hiệu quả.

Quá trình học và làm dự án đã mang lại cho chúng em những trải nghiệm quý báu, giúp chúng em rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm, tư duy phân tích và giải quyết vấn đề, đồng thời nâng cao khả năng áp dụng lý thuyết vào thực tế. Đây chắc chắn là hành trang quan trọng cho công việc và sự nghiệp của chúng em sau này.

Một lần nữa, chúng em xin được bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc và kính chúc thầy luôn mạnh khỏe, hạnh phúc và tiếp tục đồng hành, hỗ trợ nhiều thế hệ sinh viên trên con đường học tập và phát triển.

MỤC LỤC

ΜŲ	C LŲC		3
BÅ	NG PHÂ	N CÔNG CÔNG VIỆC	5
DANH MỤC CÁC HÌNH VĒ			
I.		THIỆU VỀ BÀI TOÁN	
	1.1	Tổng quan về bài toán	8
	1.2	Ý nghĩa của việc phân mảnh	8
	1.3	Mô tả dữ liệu đầu vào	8
	1.4	Yêu cầu của bài toán	9
	1.	4.1 Yêu cầu kỹ thuật	9
	1.	4.2 Yêu cầu xây dựng bài toán	9
II.	CÀI ĐẶ	AT MÔI TRƯỜNG	10
	2.1	Lựa chọn môi trường	10
	2.2	Lựa chọn thư viện	10
III.	THIẾT	KÉ	11
	3.1	Hàm load_ratings()	11
	3.	1.1 Hàm create_db()	13
		3.1.1.1 Hàm getopenconnection()	15
	3.2	Hàm rangepartition()	16
	3.3	Hàm rangeinsert()	19
	3.	3.1 Hàm count_partitions()	21
	3.4	Hàm roundrobinpartition()	22
	3.5	Hàm roundrobininsert()	26
IV.	KIĒM T	ГНѼ	29
	4.1	Kiểm thử trên bộ test	29

	4.1.1 Miêu tả bộ dữ liệu test	29
	4.1.2 Cấu hình bộ dữ liệu test	29
	4.1.3 Kết quả trên bộ test	29
	4.1.3.1 Kết quả hàm load_ratings()	29
	4.1.3.2 Kết quả hàm rangepartitions()	31
	4.1.3.3 Kết quả hàm rangeinsert()	34
	4.1.3.4 Kết quả hàm roundrobinpartition()	37
	4.1.3.5 Kết quả hàm roundrobininsert()	41
	4.2 Kiểm thử trên bộ dữ liệu thực tế	44
	4.2.1 Miêu tả bộ dữ liệu thực tế	44
	4.2.2 Cấu hình bộ dữ liệu test	44
	4.2.3 Kết quả trên bộ dữ liệu thực tế	44
	4.2.3.1 Kết quả hàm load_ratings	44
	4.2.3.2 Kết quả hàm rangepartitions()	45
	4.2.3.3 Kết quả hàm rangeinsert()	52
	4.2.3.4 Kết quả hàm roundrobinpartition()	54
	4.2.3.5 Kết quả hàm roundrobininsert()	60
V.	KÉT LUẬN	64

BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

Tên thành viên	Công việc thực hiện
Nguyễn Khắc Trường	 Hoàn thiện phần tải dữ liệu (Load_ratings) Viết báo cáo
Nguyễn Thế Thịnh	 Hoàn thiện thuật toán phân mảnh theo khoảng (Range)
Tạ Trường Vũ	 Hoàn thiện thuận toán phân mảnh vòng tròn (Round_Robin)

DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ

Hình 4.1. Log thê hiện function load_ratings đã pass	29
Hình 4.2. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.	30
Hình 4.3. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.	31
Hình 4.4. Kết quả bảng range_part0 trong cơ sở dữ liệu	31
Hình 4.5. Kết quả bảng range_part1 trong cơ sở dữ liệu	32
Hình 4.6. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu	33
Hình 4.7. Kết quả bảng range_part3 trong cơ sở dữ liệu	33
Hình 4.8. Kết quả bảng range_part4 trong cơ sở dữ liệu	34
Hình 4.9. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.	35
Hình 4.10. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu	35
Hình 4.11. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.	36
Hình 4.12. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass	37
Hình 4.13. Kết quả bảng rrobin_part0 trong cơ sở dữ liệu.	37
Hình 4.14. Kết quả bảng rrobin_part1 trong cơ sở dữ liệu	38
Hình 4.15. Kết quả bảng rrobin_part2 trong cơ sở dữ liệu.	39
Hình 4.16. Kết quả bảng rrobin_part3 trong cơ sở dữ liệu.	39
Hình 4.17. Kết quả bảng rrobin_part4 trong cơ sở dữ liệu	40
Hình 4.18. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu	40
Hình 4.19. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass	41
Hình 4.20. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu	42
Hình 4.21. Kết quả bảng rrobin_part0 trong cơ sở dữ liệu	43
Hình 4.22. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.	43
Hình 4.23. Log thể hiện function load_ratings đã pass	44
Hình 4.24. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.	45
Hình 4.25. Log thể hiện function rangepartitions đã pass	46

Hình 4.26. Kết quả bảng range_part0 trong cơ sở dữ liệu	47
Hình 4.27. Kết quả bảng range_part1 trong cơ sở dữ liệu	48
Hình 4.28. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu	49
Hình 4.29. Kết quả bảng range_part3 trong cơ sở dữ liệu	50
Hình 4.30. Kết quả bảng range_part4 trong cơ sở dữ liệu	51
Hình 4.31. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.	52
Hình 4.32. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu	53
Hình 4.33. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu	53
Hình 4.34. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass	54
Hình 4.35. Kết quả bảng rrobin_part0 trong cơ sở dữ liệu	55
Hình 4.36. Kết quả bảng rrobin_part1 trong cơ sở dữ liệu	56
Hình 4.37. Kết quả bảng rrobin_part2 trong cơ sở dữ liệu	57
Hình 4.38. Kết quả bảng rrobin_part3 trong cơ sở dữ liệu	58
Hình 4.39. Kết quả bảng rrobin_part4 trong cơ sở dữ liệu	59
Hình 4.40. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu	60
Hình 4.41. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass	60
Hình 4.42. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu	61
Hình 4.43. Kết quả bảng rrobin_part4 trong cơ sở dữ liệu	62
Hình 4.44. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liêu	63

I.GIỚI THIỆU VỀ BÀI TOÁN

1.1 Tổng quan về bài toán

Bài toán yêu cầu mô phỏng các phương pháp phân mảnh ngang dữ liệu trong hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ mã nguồn mở (PostgreSQL/MySQL) bao gồm phương pháp phân mảnh theo khoảng (Range partitioning) và phân mảnh vòng tròn (Round-Robin partitioning)

1.2 Ý nghĩa của việc phân mảnh

Phân mảnh dữ liệu mang lại các lợi ích sau:

- **Tăng hiệu suất truy vấn**: Dữ liệu được chia thành các bảng nhỏ hơn, giúp giảm thời gian truy vấn bằng cách chỉ truy cập vào các phân mảnh liên quan thay vì toàn bộ bảng lớn.
- **Dễ** mở rộng hệ thống: Phân mảnh cho phép triển khai hệ thống phân tán, dễ dàng thêm các máy chủ để lưu trữ các phân mảnh khác nhau, từ đó tăng khả năng mở rộng.
- Hỗ trợ quản lý dữ liệu lớn: Các bảng phân mảnh nhỏ hơn dễ quản lý, sao lưu và khôi phục hơn so với một bảng chứa toàn bộ dữ liệu.

1.3 Mô tả dữ liệu đầu vào

Dữ liệu đầu vào được lấy từ tập dữ liệu ratings.dat của MovieLens:

- Quy mô dữ liệu: 10 triệu đánh giá từ 72.000 người dùng cho 10.000 bộ phim.
- **Định dạng mỗi dòng**: UserID::MovieID::Rating::Timestamp.
 - o UserID: Mã định danh người dùng (kiểu int).
 - MovieID: Mã định danh bộ phim (kiểu int).
 - Rating: Điểm đánh giá từ 0 đến 5.
 - o **Timestamp**: Thời gian đánh giá (không dùng trong bài toán này).

1.4 Yêu cầu của bài toán

1.4.1 Yêu cầu kỹ thuật

Bài toán có các yêu cầu về kỹ thuật như sau:

- Sử dụng Python 3.12.x trên Ubuntu hoặc Windows 10.
- Sử dụng PostgreSQL hoặc MySQL.
- Không đóng kết nối cơ sở dữ liệu bên trong các hàm.
- Không hardcode tên cơ sở dữ liệu và tên file input.
- Lưu tên bảng phân mảnh theo đúng format yêu cầu (range_partX, roundrobin partX).

1.4.2 Yêu cầu xây dựng bài toán

Bài toán yêu cầu xây dựng các hàm sau:

- LoadRatings(): Đọc dữ liệu từ file ratings.dat và lưu vào bảng Ratings trong cơ sở dữ liệu.
- Range_Partition(): Phân mảnh bảng Ratings thành N phân mảnh theo khoảng giá trị của thuộc tính Rating.
- RoundRobin_Partition(): Phân mảnh bảng Ratings thành N phân mảnh theo phương pháp vòng tròn.
- Range_Insert(): Chèn một bản ghi mới vào bảng Ratings và vào phân mảnh tương ứng dựa trên giá trị Rating.
- RoundRobin_Insert(): Chèn một bản ghi mới vào bảng Ratings và vào phân mảnh ứng dựa trên vị trí vòng tròn hiện tại của chỉ số phân mảnh.

II. CÀI ĐẶT MÔI TRƯỜNG

2.1 Lựa chọn môi trường

Với yêu cầu bài toán trên, nhóm quyết định lựa chọn các thành phần môi trường sau:

- Hệ điều hành: Window 10.
- Ngôn ngữ lập trình: Python phiên bản 3.12.4.
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: PostgreSQL.

2.2 Lựa chọn thư viện

Để dễ dàng cho việc phân mảnh, nhóm quyết định lựa chọn các thư viện hỗ trợ sau:

- psycopg2: Thư viện kết nối cơ sở dữ liệu PostgreSQL.
- sql từ psycopg2: Hỗ trợ xây dựng câu lệnh SQL an toàn, tránh lỗi injection.
- StringIO từ module io: Dùng để tách và xử lý chuỗi đầu vào khi đọc file dữ liệu.
- time: Đo thời gian thực thi khi phân mảnh để đánh giá hiệu suất.

III. THIẾT KẾ

3.1 Hàm load_ratings()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để **nạp dữ liệu từ một file chứa rating (đánh giá phim) vào một bảng PostgreSQL có tên là ratingstablename.

Tham số đầu vào:

- ratingstablename: Tên bảng trong database để lưu dữ liệu ratings.
- ratingsfilepath: Đường dẫn tuyệt đối đến file chứa dữ liệu đánh giá (có định dạng: userid::movieid::rating::timestamp).
- openconnection: Một đối tượng kết nối đã mở (connection object) tới cơ sở dữ liệu PostgreSQL.

Nội dung hàm:

```
create db(openconnection.get dsn parameters()['dbname'])
```

Ý nghĩa: Gọi hàm create_db (sẽ được đề cập ở phần 3.1.1) để đảm bảo database
 đã tồn tại (tên database lấy từ openconnection), nếu database chưa tồn tại thì
 hàm sẽ tao database mới.

```
con = openconnection
cur = con.cursor()
```

Ý nghĩa: Gán openconnection từ tham số đầu vào vào 1 biến con mới giúp thao tác trên connection ngắn hơn, sau đó tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
cur.execute("DROP TABLE IF EXISTS " + ratingstablename)
```

 Ý nghĩa: Xóa bảng với tên là biến ratingstablename ở tham số đầu vào nếu đã tồn tại để tránh conflict khi gọi nhiều lần.

```
cur.execute(
    "CREATE TABLE " + ratingstablename + " (userid INTEGER,
movieid INTEGER, rating FLOAT)"
)
```

- Ý nghĩa: Tạo bảng với tên là biến ratingstablename ở tham số đầu vào với schema sau:
 - UserID (int)
 - MovieID (int)
 - Rating (float)

```
from io import StringIO
processed_data = StringIO()
```

- Ý nghĩa:
 - Tạo StringIO object để chứa dữ liệu đã được xử lý.
 - StringIO cho phép ta tạo một "file ảo" trong memory.
 - Copy_from có thể đọc trực tiếp từ StringIO như đọc file thật.

```
with open (ratingsfilepath, 'r') as input file:
    for line in input file:
        line = line.strip() # Xóa ký tự xuống dòng và
khoảng trắng
        if line: # Bo qua dòng trống
            # Tách dòng theo delimiter '::'
            parts = line.split('::')
            if len(parts) >= 3: # Đảm bảo có đủ 3 trường
                userid = parts[0]
                movieid = parts[1]
                rating = parts[2]
                # Chỉ lấy 3 trường cần thiết, bỏ qua
timestamp (parts[3])
                # Ghi vào StringIO với tab separator (mặc
định của copy from)
processed data.write(f"{userid}\t{movieid}\t{rating}\n")
```

- Ý nghĩa: Chuyển format từ "userid::movieid::rating::timestamp"
 thành "userid\trating" (tab-separated cho copy_from).
- Cách thực hiện: Duyệt qua từng dòng trong file dữ liệu, thực hiện tách từng phần trong xâu ra thành 4 phần tử của mảng (ví dụ 1::2::3::4 thành [1,2,3,4]) sau đó chuyển các phần từ vừa tạo (không lấy phần tử thứ 4 tức là timestamp) thành 1 xâu và ghi vào "file ảo" tạo ở bước trên (ví dụ [1,2,3,4] thành "1 2 3").

```
processed_data.seek(0)
```

Ý nghĩa: Reset con trỏ StringIO về đầu để thực hiện ghi dữ liệu từ phần đầu của
 "file ảo".

```
cur.copy_from(processed_data, ratingstablename,
columns=('userid', 'movieid', 'rating'))
```

Ý nghĩa: Ghi dữ liệu từ "file ảo" vào bảng mà ta đã tạo trên theo thứ tự các cột userid -> movieid -> rating (ví dụ xâu "1 2 3" sẽ được trèn như sau: 1 vào userid, 2 vào movieid, 3 vào rating).

```
processed data.close()
```

o Ý nghĩa: Đóng "file ảo" để giải phóng memory khi đã không còn dùng đến.

```
con.commit()
cur.close()
```

Ý nghĩa: Lưu thay đổi vào CSDL và đóng con trỏ.

3.1.1 Hàm create_db()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để tạo cơ sở dữ liệu mới với tên được truyền vào (vd: 'dds_assgn1') nếu nó chưa tồn tại.

Tham số đầu vào:

• dbname: Tên cơ sở dữ liệu

Nội dung hàm:

```
con = getopenconnection(dbname='postgres') # dùng 'postgres' để tạo các DB khác
```

Ý nghĩa: Gọi đến hàm getopenconnection (sẽ được đề cập đến ở phần 3.1.1.1)
 để khởi tạo kết nối đến database với tên là 'postgres', đây là database có sẵn của
 postgres. Do để tạo 1 database mới trong postgres ta cần phải truy cập đến 1
 database bất kỳ đang có sẵn mới có thể thực hiện lệnh nên ta sẽ kết nối đến
 databse có sẵn của postgres.

```
con.set_isolation_level(psycopg2.extensions.ISOLATION_LEVE
L AUTOCOMMIT)
```

Ý nghĩa: Đặt chế độ giao dịch (transaction isolation level) của kết nối PostgreSQL sang AUTOCOMMIT có nghĩa là mỗi câu lệnh SQL sẽ được thực hiện và tự động commit ngay lập tức, thay vì đợi lệnh commit() thủ công từ người lập trình. Lý do phải đổi chế độ giao dịch này là PostgreSQL không cho phép lệnh CREATE DATABASE nằm trong một transaction.

```
cur = con.cursor()
```

o Ý nghĩa: Tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
cur.execute(
    sql.SQL("SELECT COUNT(*) FROM pg_catalog.pg_database
WHERE datname = %s"),
    [dbname]
)

# Lấy kết quả: nếu count = 0 → database chưa tồn tại
count = cur.fetchone()[0]
```

Ý nghĩa: Tạo truy vấn đếm tất cả các database có tên giống với biến dbname ở tham số đầu vào. Mục đích của truy vấn này là kiểm tra xem database với tên là biến dbname đã tồn tại hay chưa.

```
if count == 0:
    # Tạo database mới với tên đã cho nếu chưa tồn tại
    cur.execute(sql.SQL("CREATE DATABASE
{}").format(sql.Identifier(dbname)))
    print(f"Đã tạo cơ sở dữ liệu mới: {dbname}")
else:
    # Nếu database đã tồn tại, thông báo cho người dùng
    print(f"Cơ sở dữ liệu '{dbname}' đã tồn tại. Không cần
tạo lại.")
```

Ý nghĩa: Nếu database không tồn tại hay số lượng database đếm được ở câu lệnh phía trên = 0 thì hàm sẽ tạo 1 database mới và thông báo đã tạo cở sở dữ

liệu mới. Ngược lại nếu nó đã tồn tại thì thông báo cơ sở dữ liệu đã tồn tại và không tạo mới nữa.

3.1.1.1 Hàm getopenconnection()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này tạo và trả về một kết nối (connection object) đến cơ sở dữ liệu PostgreSQL thông qua thư viện psycopg2.

Tham số đầu vào:

- user: tên người dùng PostgreSQL (mặc định là 'postgres' user mặc định khi cài đặt).
- password: mật khẩu của user PostgreSQL.
- dbname: tên database muốn kết nối tới.

Trả về:

Một đối tượng kết nối (connection object) đã được mở tới cơ sở dữ liệu PostgreSQL.

Nội dung hàm:

```
return psycopg2.connect(
    "dbname='" + dbname + "' user='" + user + "'
host='localhost' password='" + password + "'"
)
```

- Ý nghĩa: Kết nối đến cơ sở dữ liệu PostgreSQL thông qua thư viện psycopg2
 với các tham số:
 - dbname: tên cơ sở dữ liệu mà bạn muốn kết nối.
 - user: tên người dùng để xác thực.
 - host: địa chỉ máy chủ (ở đây mặc định là 'localhost' tức là máy tính của chính ban).
 - password: mật khẩu đăng nhập.

3.2 Hàm rangepartition()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để phân mảnh bảng ratings thành N phân mảnh ngang theo giá trị cột rating. Phương pháp Range Partition chia dữ liệu dựa trên khoảng giá trị - mỗi phân mảnh chứa các bản ghi có rating trong một khoảng nhất định (ví dụ: 0-1, 1-2, 2-3, 3-4, 4-5).

Tham số đầu vào:

- ratingstablename: Tên bảng gốc chứa dữ liệu đánh giá người dùng.
- numberofpartitions: Số phân mảnh cần tạo (ví dụ: 5).
- openconnection: Đối tượng kết nối tới PostgreSQL (đã mở, không đóng trong hàm).

Nội dung hàm:

```
con = openconnection # Kết nối cơ sở dữ liệu đã mở sẵn
cur = con.cursor() # Tạo đối tượng thực thi truy vấn SQL
```

Ý nghĩa: Gán openconnection từ tham số đầu vào vào 1 biến con mới giúp thao
tác trên connection ngắn hơn, sau đó tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy
vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
delta = 5.0 / numberofpartitions # Độ rộng của mỗi phân
mảnh
RANGE_TABLE_PREFIX = 'range_part' # Tiền tố tên bảng phân
mảnh
sql_batch = "" # Ghép toàn bộ câu lệnh SQL để gửi 1 lần
duy nhất
```

- Ý nghĩa: Tính toán khoảng phân chia và khởi tạo biến, cụ thể:
 - delta: Độ rộng của mỗi phân mảnh. Vì rating từ 0.0 đến 5.0 nên chia cho số phân mảnh. Ví dụ: 5 phân mảnh → delta = 5.0/5 = 1.0 (mỗi phân mảnh rộng 1.0 đơn vị)

- RANGE_TABLE_PREFIX: Tiền tố tên bảng phân mảnh (range_part0, range_part1, ...)
- sql_batch: Chuỗi ghép tất cả câu lệnh SQL để gửi 1 lần duy nhất (tối ưu hiệu suất)

```
for i in range (number of partitions):
    # 1. Tính giá trị nhỏ nhất, lớn nhất trong phân mảnh
thứ i
   min val = i * delta # Giá trị nhỏ nhất trong phân mảnh
thứ i
    max val = min val + delta # Giá trị lớn nhất trong phân
mảnh thứ i
    # 2. Tạo tên bảng phân mảnh
    table name = f"{RANGE TABLE PREFIX}{i}" # Tên bảng phân
månh, ví dụ: range part0
    # 3. Tạo schema cho bảng phân mảnh
    sql batch += f"""
        CREATE TABLE {table name} (
            userid INTEGER,
            movieid INTEGER,
            rating FLOAT
        );
    11 11 11
    # 4. Tạo điều kiện lọc rating phù hợp
    if i == 0:
        # Phân mảnh đầu tiên lấy cả [min, max]
        condition = f"rating >= {min val} AND rating <=</pre>
{max val}"
    else:
        # Các phân mảnh sau: (min, max] để tránh trùng
rating biên
        condition = f"rating > {min val} AND rating <=</pre>
{max val}"
    # 5. Thêm câu lệnh chèn vào phân mảnh i
    sql batch += f"""
        INSERT INTO {table name} (userid, movieid, rating)
        SELECT userid, movieid, rating
        FROM {ratingstablename}
```

WHERE {condition};

- Ý nghĩa: Duyệt qua từng phân mảnh để phân mảnh và tạo bảng, cụ thể:
 - 1. Tính giá trị nhỏ nhất, lớn nhất trong phân mảnh thứ i:
 - min_val: Giá trị rating nhỏ nhất trong phân mảnh thứ i (giả sử delta = 1 hay số phân mảnh = 5)

Phân mảnh 0: min_val = 0 * 1.0 = 0.0

Phân mảnh 1: min val = 1 * 1.0 = 1.0

max_val: Giá trị rating lớn nhất trong phân mảnh thứ i (giả sử delta = 1 hay số phân mảnh = 5)

Phân mảnh 0: $max_val = 0.0 + 1.0 = 1.0$

Phân mảnh 1: max val = 1.0 + 1.0 = 2.0

- 2. Tạo tên bảng phân mảnh: Kết hợp tiền tố range_part với số thứ tự vòng lặp hiện tại (ví dụ vòng lặp 0 thì tên bảng hiện tại là range_part0)
- 3. Tạo bảng với tên ở bước 2 với schema sau:
 - UserID (int)
 - MovieID (int)
 - Rating (float)
- 4. Tạo điều kiện lọc rating
 - Phân mảnh đầu tiên (i=0): Lấy cả [min, max] bao gồm cả 2 biên.

Ví dụ: rating \geq = 0.0 AND rating \leq = 1.0.

- Các phân mảnh sau: Lấy (min, max] loại trừ biên trái để tránh trùng lặp.
 Ví dụ: rating > 1.0 AND rating <= 2.0.
- Lý do: Tránh rating biên (như 1.0, 2.0) bị chèn vào 2 phân mảnh cùng lúc.
- 5. Thêm câu lệnh chèn vào phân mảnh i:
 - Lưu vào bảng đã tạo ở bước 3 với các dữ liệu từ bảng gốc đã tạo ở hàm load ratings với điều kiện lọc ở bước 4.

```
cur.execute(sql_batch)
cur.close() # Đóng cursor
con.commit()
```

 Ý nghĩa: Thực thi câu sql đã tạo ở bước trên đồng thời lưu thay đổi vào cơ sở dữ liệu và đóng con trỏ lệnh cursor.

3.3 Hàm rangeinsert()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để chèn một dòng dữ liệu mới vào bảng chính ratings và vào đúng phân mảnh range tương ứng. Đảm bảo dữ liệu được đồng bộ giữa bảng gốc và các phân mảnh.

Tham số đầu vào:

- ratingstablename: Tên bảng gốc chứa dữ liệu đánh giá người dùng.
- userid: ID của người dùng (user) thực hiện đánh giá.
- itemid: ID của bộ phim được đánh giá (trong hệ thống này itemid chính là movieid).
- rating: Điểm số đánh giá (giá trị từ 0.0 đến 5.0).
- openconnection: Đối tượng kết nối tới PostgreSQL (đã mở, không đóng trong hàm).

Nội dung hàm:

```
con = openconnection # Kết nối cơ sở dữ liệu đã mở sẵn
cur = con.cursor() # Tạo đối tượng thực thi truy vấn SQL
```

Ý nghĩa: Gán openconnection từ tham số đầu vào vào 1 biến con mới giúp thao
tác trên connection ngắn hơn, sau đó tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy
vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
cur.execute(insert_main_table)
```

 Ý nghĩa: Chèn vào bảng chính với tên bảng là biến ratingstablename ở tham số đầu vào của hàm với các tham số userid, itemid, rating ở tham số đầu vào của hàm

```
RANGE_TABLE_PREFIX = 'range_part' # Tiền tố bảng phân mảnh numberofpartitions = count_partitions(RANGE_TABLE_PREFIX, openconnection) # Đếm số phân mảnh hiện có delta = 5.0 / numberofpartitions # Độ rộng của mỗi khoảng phân mảnh
```

Ý nghĩa: Tạo tiền tố bảng phân mảnh và tính toán độ rộng mỗi phân mảnh (delta) như hàm rangepartition. Đồng thời gọi tới hàm count_partitions (sẽ được đề cập tới ở mục 3.3.1) để tính số phân mảnh hiện có.

```
index = int(rating / delta) # Xác định phân mảnh dựa trên
giá trị rating

# Nếu rating là biên chia (ví dụ: 2.0) và không phải phân
mảnh đầu tiên,
# thì trừ đi 1 để nó thuộc phân mảnh bên trái (đảm bảo
không bị trùng)
if rating % delta == 0 and index != 0:
    index = index - 1
```

- Ý nghĩa: Xác định chỉ số phân mảnh:
 - index = int(rating / delta): Tính phân mảnh dựa trên giá trị rating.
 Ví dụ: rating=2.5, delta=1.0 → index = int(2.5/1.0) = 2 → range_part2.
 - Xử lý trường hợp biên: Nếu rating là bội số của delta (như 2.0, 3.0) và không phải phân mảnh đầu tiên thì trừ đi 1 để đưa về phân mảnh bên trái (tránh trùng lặp).

Ví dụ: rating= $2.0 \rightarrow \text{index}=2$, nhưng trừ $1 \rightarrow \text{index}=1$ (thuộc range_part1).

```
table_name = RANGE_TABLE_PREFIX + str(index) # Tên bảng
phân mảnh cần chèn
```

```
# Chèn dòng vào bảng phân mảnh tương ứng
cur.execute("insert into " + table_name + "(userid,
movieid, rating) values (" + str(userid) + "," +
str(itemid) + "," + str(rating) + ");")
```

- o Ý nghĩa: Chèn dữ liệu vào phân mảnh tương ứng:
 - Nối tiền tố tên bảng với index đã tính được ở bước trên để tạo ra tên bảng phân mảnh table name.
 - Chèn dữ liệu userid, itemid, rating ở tham số đầu vào của hàm vào bảng với tên table name.

```
con.commit()
cur.close()
```

o Ý nghĩa: Lưu thay đổi vào CSDL và đóng con trỏ.

3.3.1 Hàm count partitions()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để đếm số lượng bảng phân mảnh có tên bắt đầu với prefix trong cơ sở dữ liệu. Hỗ trợ các hàm khác xác định số phân mảnh hiện tại.

Tham số đầu vào:

- prefix: Tiền tố tên bảng cần đếm (ví dụ: 'range part', 'rrobin part')
- openconnection: Đối tượng kết nối tới PostgreSQL (đã mở, không đóng trong hàm).

Trả về:

Số lượng bảng phù hợp với tiền tố (tức là số phân mảnh hiện tại).

Nội dung hàm:

```
con = openconnection # Kết nối cơ sở dữ liệu đã mở sẵn
cur = con.cursor() # Tạo đối tượng thực thi truy vấn SQL
```

Ý nghĩa: Gán openconnection từ tham số đầu vào vào 1 biến con mới giúp thao
tác trên connection ngắn hơn, sau đó tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy
vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
cur.execute("select count(*) from pg_stat_user_tables where
relname like " + "'" + prefix + "%';")
count = cur.fetchone()[0] # Lấy giá trị đếm ra từ kết quả
truy vấn
```

 Ý nghĩa: Truy vấn đếm bảng: Đếm số lượng bảng có tên giống với biến prefix được cung cấp tham số đầu vào.

```
cur.close()
return count # Trả về số bảng phân mảnh
```

Ý nghĩa: Đóng con trỏ và trả về kết quả là số bảng phân mảnh.

3.4 Hàm roundrobinpartition()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để phân mảnh bảng ratings thành N phân mảnh ngang theo phương pháp Round-Robin.

Mỗi bản ghi từ bảng gốc được đánh số thứ tự (row number) theo thứ tự đọc và được phân phối tuần tự vào các bảng phân mảnh (ví dụ: record 0 vào part0, record 1 vào part1, record 2 vào part2, rồi quay lại record 3 vào part0, ...).

Phương pháp này đảm bảo các phân mảnh có kích thước gần bằng nhau, đồng đều. Đồng thời, hàm cũng tạo bảng metadata để lưu thông tin về trạng thái phân mảnh, phục vụ cho việc chèn dữ liệu tiếp theo.

Tham số đầu vào:

- ratingstablename: Tên bảng gốc chứa dữ liệu đánh giá người dùng.
- numberofpartitions: Số phân mảnh cần tạo.

 openconnection: Đối tượng kết nối tới PostgreSQL (đã mở, không đóng trong hàm).

Nội dung hàm:

```
con = openconnection # Kết nối cơ sở dữ liệu đã mở sẵn
cur = con.cursor() # Tạo đối tượng thực thi truy vấn SQL
```

Ý nghĩa: Gán openconnection từ tham số đầu vào vào 1 biến con mới giúp thao
 tác trên connection ngắn hơn, sau đó tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy
 vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
RROBIN_TABLE_PREFIX = 'rrobin_part'
```

Ý nghĩa: Tạo tiền tố tên bảng phân mảnh (ví dụ: rrobin_part0, rrobin_part1, ...).

```
create_partition_sql = ""
for i in range(numberofpartitions):
    # L\(\text{p}\)n x\(\text{o}\)a b\(\text{a}\)n d\(\text{o}\) d\(\text{o
```

- Ý nghĩa: Xóa các bảng phân mảnh (nếu đã tồn tại) và tạo các bảng phân mảnh
 mới.
- Cách thực hiện: Lặp qua từng index của số phân mảnh, xóa bảng có tên với tiền tố là biến được đề cập ở hàm trên RROBIN_TABLE_PREFIX + với index hiện thời (ví dụ: Index hiện tại là 1 thì xóa bảng "rrobin_part1") sau đó tạo lại 1 bảng mới với tên tương tự và có cấu trúc là:
 - UserID (int)

- MovieID (int)
- Rating (float)

- o Ý nghĩa: Tạo bảng tạm với đánh số thứ tự dòng:
 - ROW_NUMBER() OVER () 1: Gắn số thứ tự cho mỗi dòng, bắt đầu từ 0.
 - TEMP temp_numbered_rows: Tạo bảng tạm chỉ tồn tại trong phiên hiện tại.
 - Mục đích: Tránh phải tính toán lại ROW_NUMBER() nhiều lần cho từng phân mảnh.

```
insert_all_sql = ""
for i in range(numberofpartitions):
    # Logic round robin: Dòng nào có (row_num %
numberofpartitions) bằng với chỉ số phân mảnh 'i'
    # thì sẽ được chèn vào phân mảnh thứ 'i'.
    # PostgreSQL hỗ trợ hàm MOD(a, b) tương đương với toán
tử a % b.
    insert_all_sql += f"""
    INSERT INTO {RROBIN_TABLE_PREFIX}{i} (userid, movieid, rating)
    SELECT userid, movieid, rating FROM temp_numbered_rows
    WHERE MOD(row_num, {numberofpartitions}) = {i};
    """
cur.execute(insert_all_sql)
```

- Ý nghĩa: Tạo câu lệnh chèn dữ liệu vào các phân mảnh:
 - Logic Round-Robin: Dòng có row_num % numberofpartitions = i sẽ được
 chèn vào phân mảnh thứ i. Việc chia dư sẽ giúp các bản ghi dữ liệu sẽ chỉ

nằm trong giới hạn số lượng phân mảnh, giả sử số phân mảnh là 3 và cột ta đang xét là 7 thì nó sẽ nằm trong bảng thứ 7%3=1 và 1<3.

• Ví dụ: Với 3 phân mảnh:

```
Dòng 0, 3, 6, 9... \rightarrow \text{phân mảnh } 0.
```

```
Dòng 1, 4, 7, 10... \rightarrow \text{phân mảnh } 1.
```

Dòng 2, 5, 8, 11... \rightarrow phân mảnh 2.

- Ý nghĩa: Xóa bảng metadata (nếu đã tồn tại) và tạo lại bảng metadata để lưu
 trạng thái phân mảnh:
 - partition number: lưu chỉ số của phân mảnh gần nhất đã nhận dữ liệu insert.
 - no_of_partitions: tổng số phân mảnh đang có.

```
cur.execute("SELECT MAX(row_num) + 1 FROM
temp_numbered_rows;") # Lây tổng số dòng đã chèn vào bảng
tạm
total_rows = cur.fetchone()[0] or 0
last_partition = (total_rows - 1) % numberofpartitions if
total_rows > 0 else -1 # Chỉ số phân mảnh cuối cùng đã chèn
dữ liệu
```

Ý nghĩa: Tính toán chỉ số của phân mảnh cuối cùng đã được chèn dữ liệu: Lấy tổng số dòng đã chèn vào bảng tạm chia dư cho số phân mảnh sẽ ra được bảng phân mảnh nào được chèn vào cuối cùng (ví dụ: Số lượng dữ liệu là 5 và số phân mảnh là 3 thì bảng phân mảnh cuối cùng được chèn là [5-1]%3=1 tức là bảng 1 [số thứ tự bảng bắt đầu từ 0 nên phải -1])

```
cur.execute("DROP TABLE temp_numbered_rows;")
```

 Ý nghĩa: Xóa bảng tạm sau khi đã sử dụng xong để giải phóng tài nguyên trên server.

```
con.commit()
cur.close()
```

o Ý nghĩa: Lưu thay đổi vào CSDL và đóng con trỏ.

3.5 Hàm roundrobininsert()

Ý nghĩa của hàm:

Hàm này dùng để chèn một dòng dữ liệu mới vào bảng chính ratings và vào đúng phân mảnh theo logic Round-Robin. Đảm bảo dữ liệu được đồng bộ giữa bảng gốc và các phân mảnh.

Tham số đầu vào:

- ratingstablename: Tên bảng gốc chứa dữ liệu đánh giá người dùng.
- userid: ID của người dùng (user) thực hiện đánh giá.
- itemid: ID của bộ phim được đánh giá (trong hệ thống này itemid chính là movieid).
- rating: Điểm số đánh giá (giá trị từ 0.0 đến 5.0).
- openconnection: Đối tượng kết nối tới PostgreSQL (đã mở, không đóng trong hàm).

Nội dung hàm:

```
con = openconnection # Kết nối cơ sở dữ liệu đã mở sẵn
cur = con.cursor() # Tạo đối tượng thực thi truy vấn SQL
```

Ý nghĩa: Gán openconnection từ tham số đầu vào vào 1 biến con mới giúp thao
 tác trên connection ngắn hơn, sau đó tạo con trỏ (cursor) để thực thi các truy
 vấn SQL trên kết nối đã mở.

```
RROBIN_TABLE_PREFIX = 'rrobin_part'
```

O Ý nghĩa: Tạo tiền tố tên bảng phân mảnh (ví dụ: rrobin part0, rrobin part1, ...).

```
cur.execute("SELECT partition_number, no_of_partitions FROM
meta_rrobin_part_info;")
row = cur.fetchone()
```

```
if row is None:
    raise Exception("Bång metadata cho Round-Robin chưa
được khởi tạo. Vui lòng chạy hàm roundrobinpartition
trước.")

partition_number = row[0] # Số phân mảnh đã insert gần
nhất
no_of_partitions = row[1] # Tổng số phân mảnh
```

- o Ý nghĩa: Lấy thông tin trạng thái phân mảnh từ bảng metadata:
 - Kiểm tra xem bảng metadata có tồn tại không, nếu không thì thông báo rằng bảng chưa tồn tại và ta cần thực hiện hàm roundrobinpartition trước
 - Lấy số phân mảnh gần nhất đã insert và tổng số phân mảnh

 Ý nghĩa: Chèn vào bảng chính với tên bảng là biến ratingstablename ở tham số đầu vào của hàm với các tham số userid, itemid, rating ở tham số đầu vào của hàm

```
next_partition = (partition_number + 1) % no_of_partitions
partition_table_name =
f"{RROBIN_TABLE_PREFIX}{next_partition}"
```

- Ý nghĩa: Tính toán chỉ số của phân mảnh tiếp theo theo nguyên tắc round robin
 và gán tên vào bảng ta cần chèn dữ liệu.
 - Công thức: (partition number + 1) % no of partitions.
 - Ví dụ: nếu lần cuối chèn vào phân mảnh 0 và có 5 phân mảnh, (0 + 1) % 5
 = 1. Lần chèn tiếp theo sẽ vào phân mảnh 1.

```
cur.execute(
   f"INSERT INTO {partition_table_name} (userid, movieid,
rating) VALUES (%s, %s, %s);",
      (userid, itemid, rating)
)
```

Ý nghĩa: Chèn dữ liệu vào bảng phân mảnh tương ứng với tên bảng đã tính được
 ở bước trên.

```
cur.execute("UPDATE meta_rrobin_part_info SET
partition_number = %s;", (next_partition,))
```

Ý nghĩa: Cập nhật số thứ tự phân mảnh của bảng metadata.

```
con.commit()
cur.close()
```

o Ý nghĩa: Lưu thay đổi vào CSDL và đóng con trỏ.

IV. KIỆM THỬ

4.1 Kiểm thử trên bộ test

4.1.1 Miêu tả bộ dữ liệu test

- Quy mô dữ liệu: 20 đánh giá.
- Định dạng mỗi dòng: UserID::MovieID::Rating::Timestamp.
 - o UserID: Mã định danh người dùng (kiểu int).
 - MovieID: Mã định danh bộ phim (kiểu int).
 - Rating: Điểm đánh giá từ 0 đến 5.
 - o Timestamp: Thời gian đánh giá.

4.1.2 Cấu hình bộ dữ liệu test

- Đối với thuật toán phân mảnh theo khoảng (RangePartition), số phân mảnh sẽ là 5 và index bảng bắt đầu trèn dữ liệu là 0.
- Đối với thuật toán phân mảnh vòng tròn (RoundRobinPartition), số phân mảnh sẽ là 5 và index bảng bắt đầu trèn dữ liệu là 0.

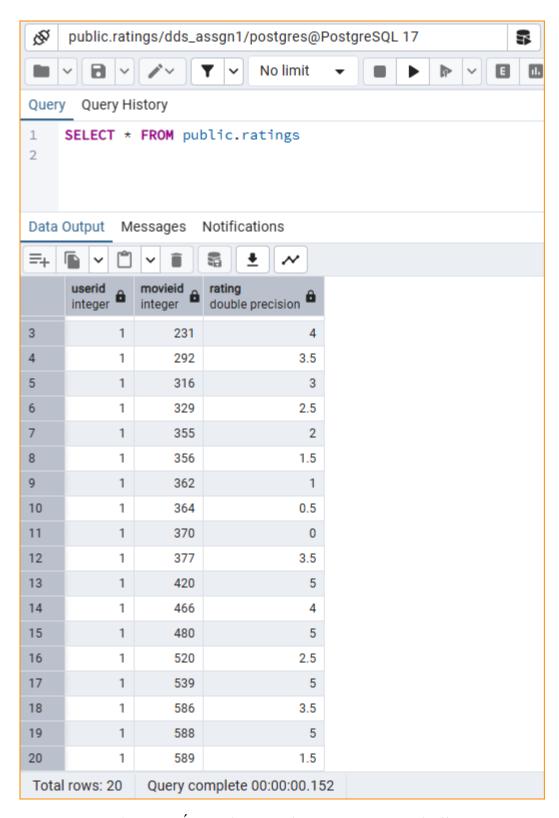
4.1.3 Kết quả trên bộ test

4.1.3.1 Kết quả hàm load ratings()

Chạy file Assignment l Test, kết quả log ra là function đã pass, cụ thể:

C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range_Robin_fragmentation\Range-Robin_fragmentation_ddb\cc cø sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tồn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

Hình 4.1. Log thể hiện function load ratings đã pass.



Hình 4.2. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.

4.1.3.2 Kết quả hàm rangepartitions()

Chạy file Assignment l Test, kết quả log ra là function đã pass, cụ thể:

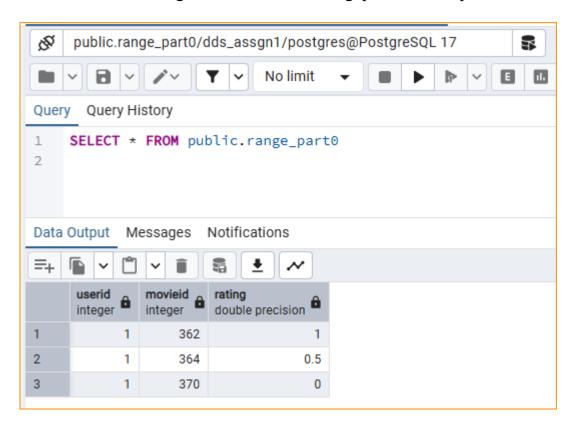
```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range_Robin_fragmentation\Range A database named "dds_assgn1" already exists
Cơ sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tồn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

Chọn thuật toán phân mảnh để test (range / roundrobin): range

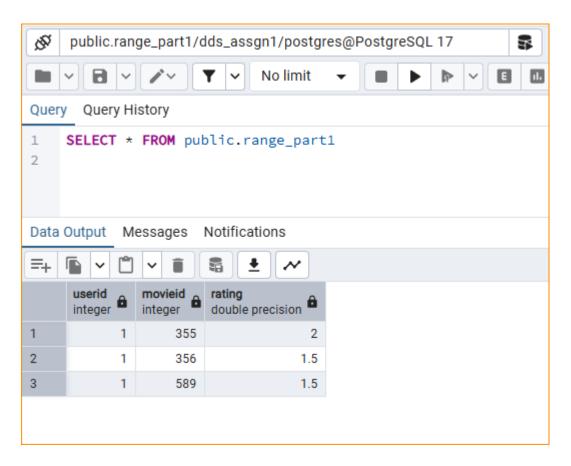
Testing RANGE partitioning...
rangepartition function pass!

Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra rangepartition...
```

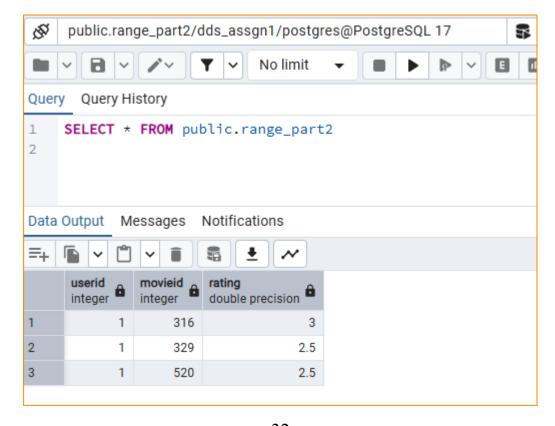
Hình 4.3. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.



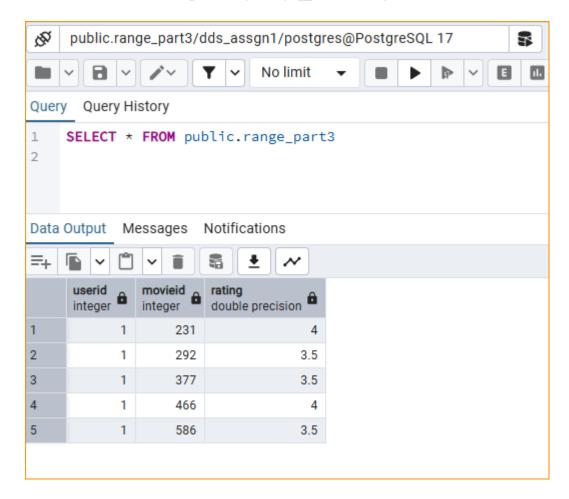
Hình 4.4. Kết quả bảng range_part0 trong cơ sở dữ liệu.



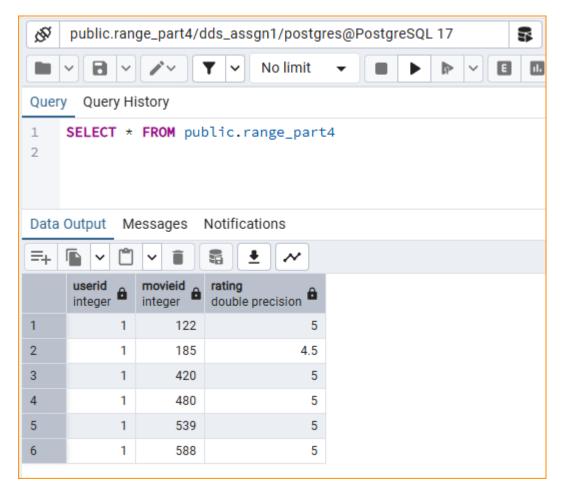
Hình 4.5. Kết quả bảng range part1 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.6. Kết quả bảng range part2 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.7. Kết quả bảng range part3 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.8. Kết quả bảng range part4 trong cơ sở dữ liệu.

4.1.3.3 Kết quả hàm rangeinsert()

Chạy file Assignment l Test, dữ liệu được thêm vào sẽ là 1 bản ghi với thông tin:

userid: 100movieid: 2rating: 3

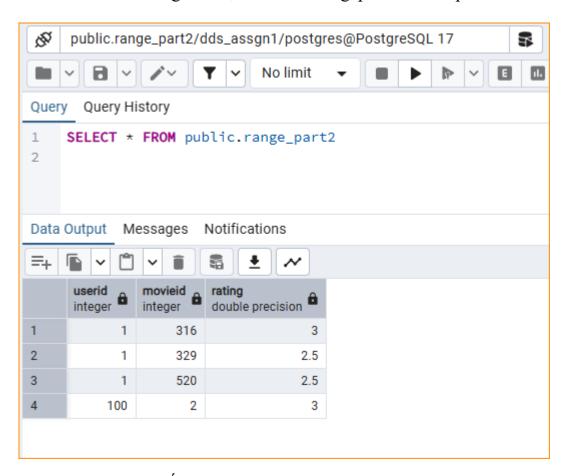
Vậy sẽ chỉ có bảng ratings và range_part2 bị ảnh hưởng.

Kết quả log ra là function đã pass, cụ thể:

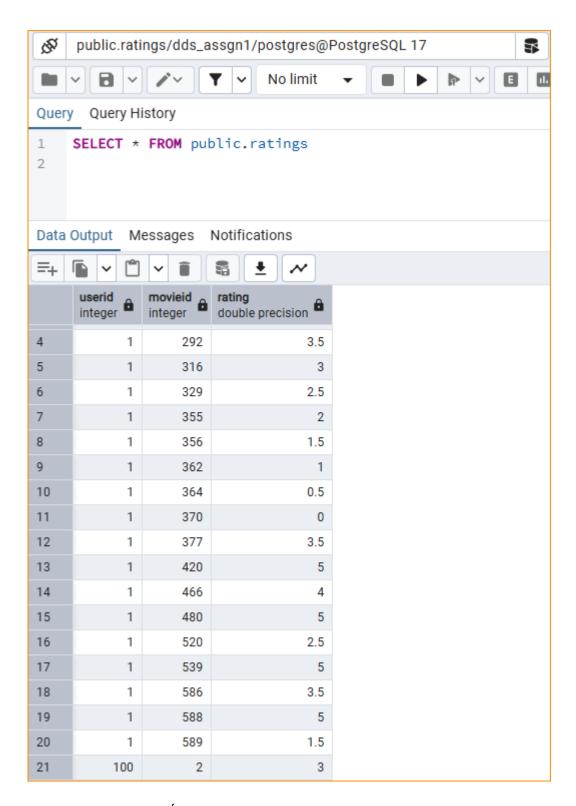
```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python
A database named "dds_assgn1" already exists
Cơ sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tồn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

Chọn thuật toán phân mảnh để test (range / roundrobin): range
Testing RANGE partitioning...
rangepartition function pass!
Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra rangepartition...
rangeinsert function pass!
```

Hình 4.9. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.



Hình 4.10. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.11. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.

4.1.3.4 Kết quả hàm roundrobinpartition()

Chạy file Assignment l Test, kết quả log ra là function đã pass, cụ thể:

```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range_Robin_fragmentation\Range-Robin_fragmentation_ddb\c Cd sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tổn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

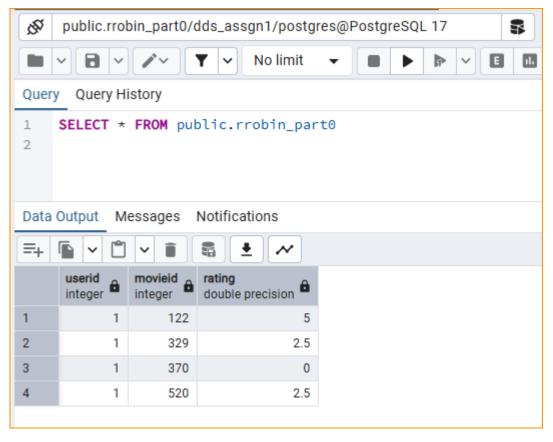
Tổng thời gian load xong: 0.102 giây

Chọn thuật toán phân mành để test (range / roundrobin): roundrobin

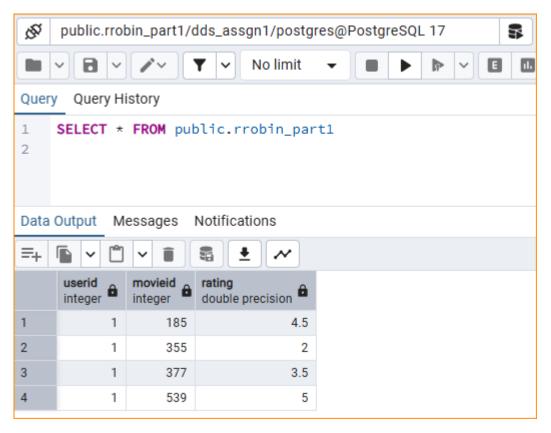
Testing ROUND ROBIN partitioning...
roundrobinpartition function pass!

Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra roundrobinpartition...
```

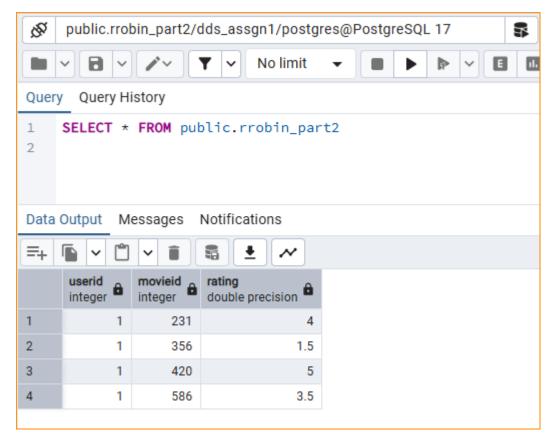
Hình 4.12. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass.



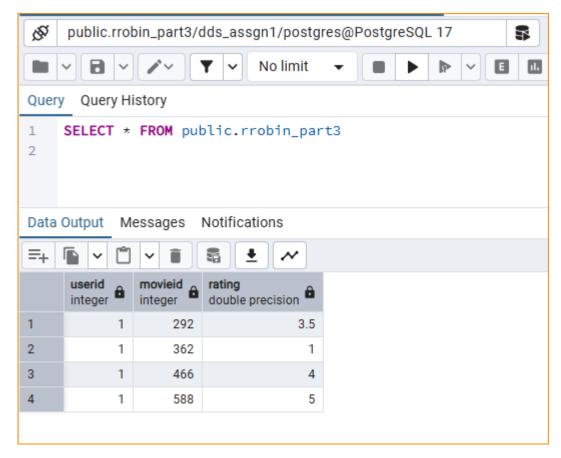
Hình 4.13. Kết quả bảng rrobin part0 trong cơ sở dữ liệu.



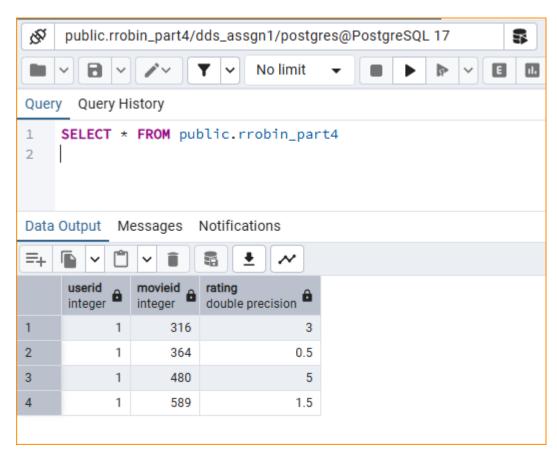
Hình 4.14. Kết quả bảng rrobin_part1 trong cơ sở dữ liệu.



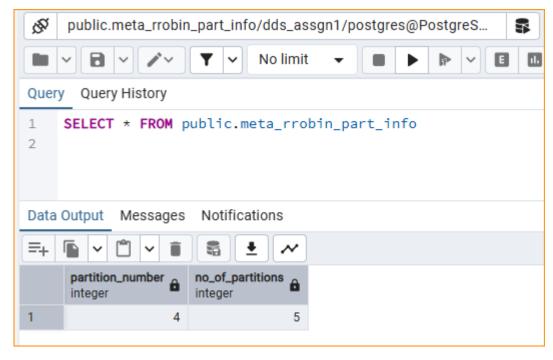
Hình 4.15. Kết quả bảng rrobin_part2 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.16. Kết quả bảng rrobin_part3 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.17. Kết quả bảng rrobin part4 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.18. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu.

4.1.3.5 Kết quả hàm roundrobininsert()

Chay file Assignment1Test, dữ liệu được thêm vào sẽ là 1 bản ghi với thông tin:

userid: 100movieid: 1rating: 3

Vậy sẽ chỉ có bảng ratings, metadata (meta_rrobin_part_info) và rrobin_part0 bị ảnh hưởng.

Kết quả log ra là function đã pass, cụ thể:

```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range_Robin_fra
Cσ sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tồn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

Tổng thời gian load xong: 0.102 giây

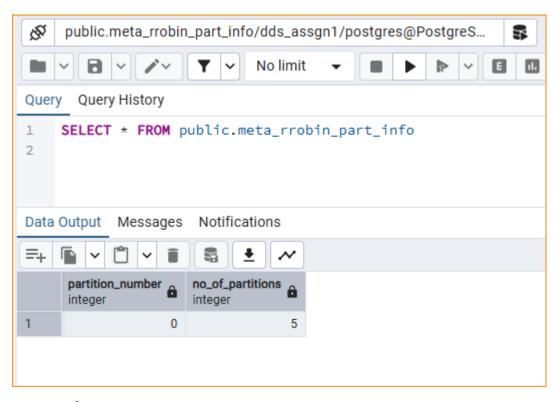
Chọn thuật toán phân mảnh để test (range / roundrobin): roundrobin

Testing ROUND ROBIN partitioning...
roundrobinpartition function pass!

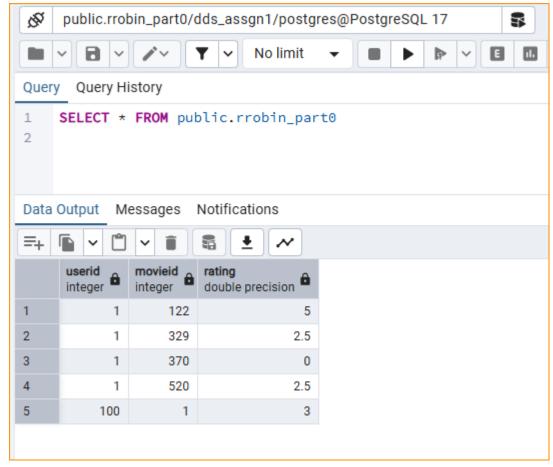
Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra roundrobinpartition...
roundrobininsert function pass!

Press enter to Delete all tables?
```

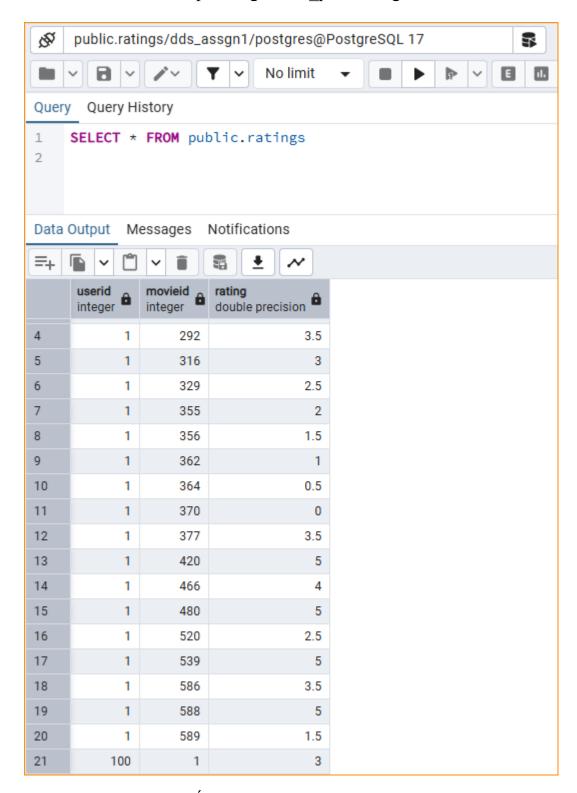
Hình 4.19. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass.



Hình 4.20. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.21. Kết quả bảng rrobin part0 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.22. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.

4.2 Kiểm thử trên bộ dữ liệu thực tế

4.2.1 Miêu tả bộ dữ liệu thực tế

- Quy mô dữ liệu: 10 triệu đánh giá từ 72.000 người dùng cho 10.000 bộ phim.
- **Định dạng mỗi dòng**: UserID::MovieID::Rating::Timestamp.
 - o UserID: Mã định danh người dùng (kiểu int).
 - MovieID: Mã định danh bộ phim (kiểu int).
 - o Rating: Điểm đánh giá từ 0 đến 5.
 - o Timestamp: Thời gian đánh giá.

4.2.2 Cấu hình bộ dữ liệu test

- Đối với thuật toán phân mảnh theo khoảng (RangePartition), số phân mảnh sẽ
 là 5 và index bảng bắt đầu trèn dữ liệu là 0.
- Đối với thuật toán phân mảnh vòng tròn (RoundRobinPartition), số phân mảnh sẽ là 5 và index bảng bắt đầu trèn dữ liệu là 0.

4.2.3 Kết quả trên bộ dữ liệu thực tế

4.2.3.1 Kết quả hàm load_ratings

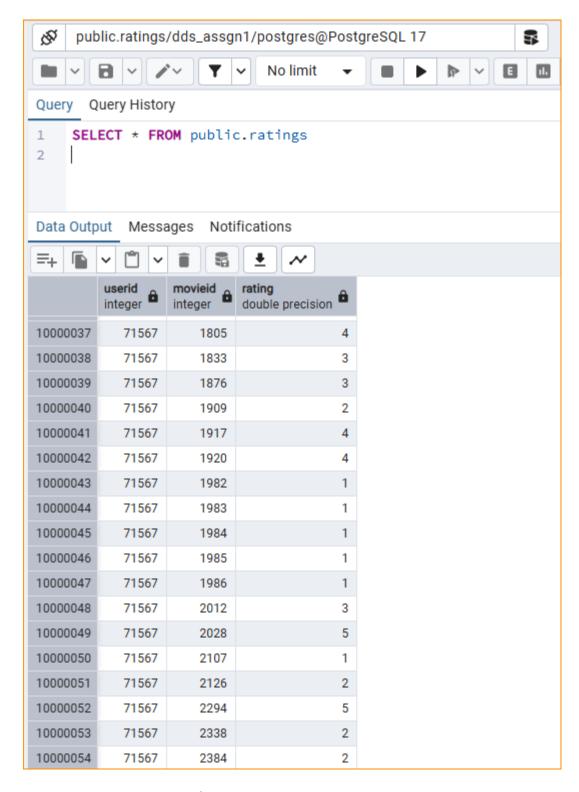
Chay file Assignment1Test:

- Kết quả log ra là function đã pass
- Tổng thời gian để chạy xong hàm hay load xong dữ liệu vào bảng ratings là
 19 giây

```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range_Robin_fragmentation\Range-Robin_fragmentation_ddb\cd A database named "dds_assgn1" already exists
Cơ sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tổn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

Tổng thời gian load xong: 18.726 giây
```

Hình 4.23. Log thể hiện function load ratings đã pass.



Hình 4.24. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.

4.2.3.2 Kết quả hàm rangepartitions()

Chay file Assignment1Test:

- Kết quả log ra là function đã pass.
- Tổng thời gian để chạy xong hàm rangepartitions hay phân mảnh theo đoạn là 24 giây.

```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range_Robin_fragmentation\Range-Robin_fragmentation_ddb\colored
A database named "dds_assgn1" already exists
Cd sở dữ liệu 'dds_assgn1' dã tổn tại. Không cẩn tạo lại.
loadratings function pass!

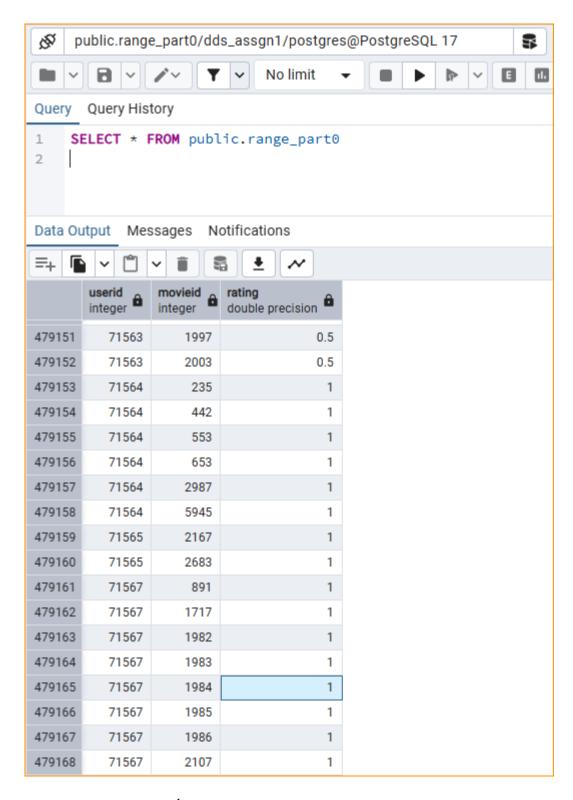
Tổng thời gian load xong: 18.726 giây

Chọn thuật toán phân mành để test (range / roundrobin): range

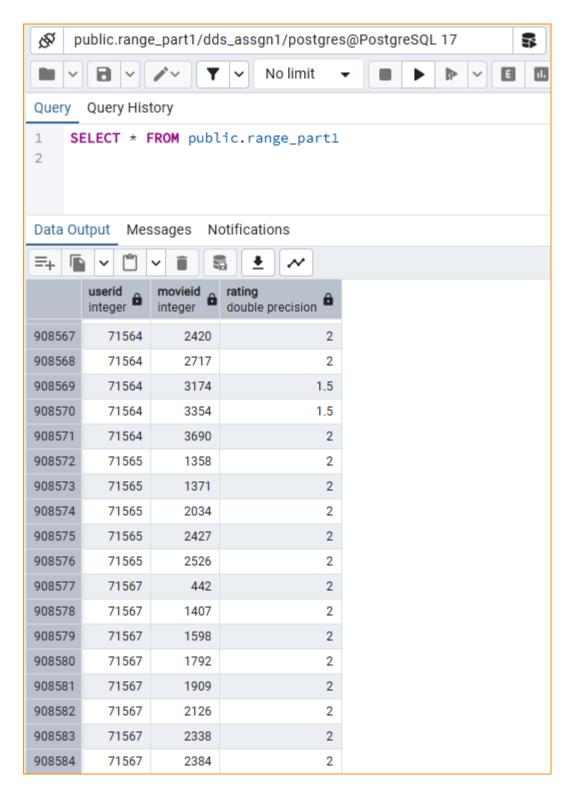
Testing RANGE partitioning...
rangepartition function pass!

Tổng thời gian rangepartition: 24.388 giây
Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra rangepartition...
```

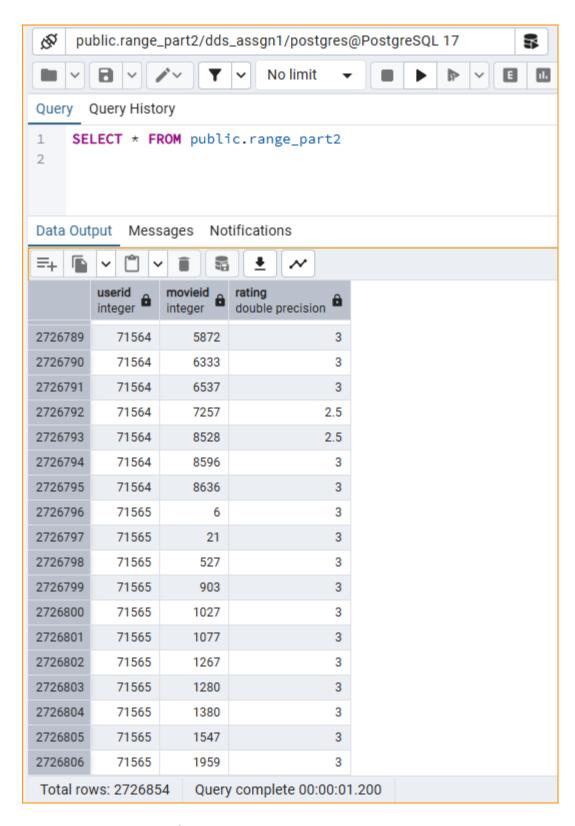
Hình 4.25. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.



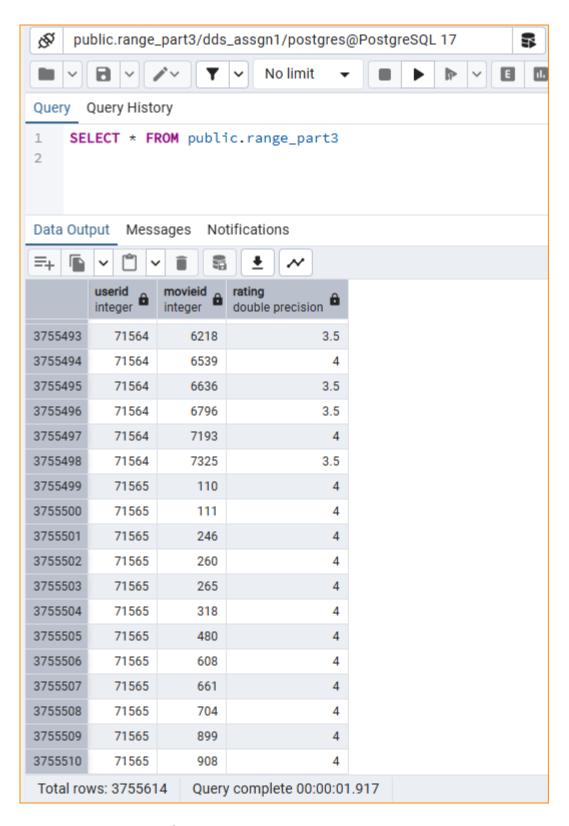
Hình 4.26. Kết quả bảng range_part0 trong cơ sở dữ liệu.



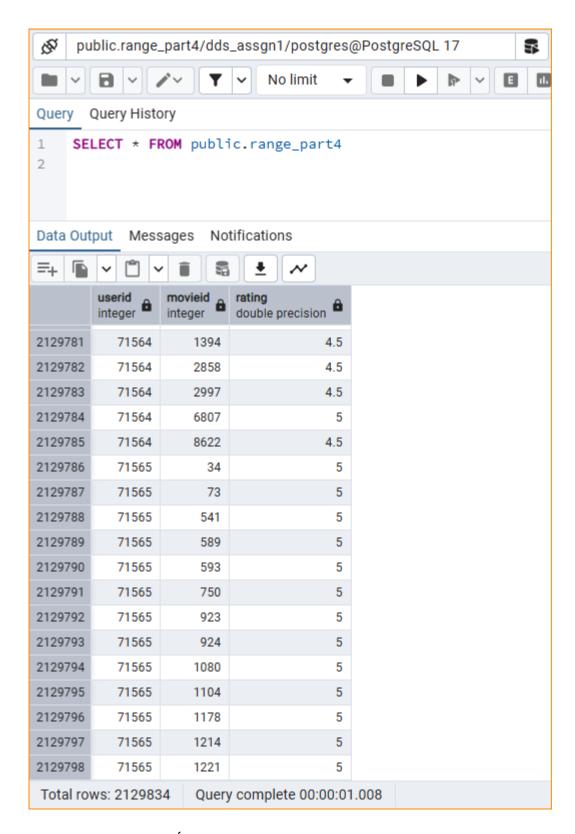
Hình 4.27. Kết quả bảng range part1 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.28. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.29. Kết quả bảng range_part3 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.30. Kết quả bảng range_part4 trong cơ sở dữ liệu.

4.2.3.3 Kết quả hàm rangeinsert()

Chạy file Assignment1Test, dữ liệu được thêm vào sẽ là 1 bản ghi với thông tin:

userid: 100movieid: 2rating: 3

Vậy sẽ chỉ có bảng ratings và range part2 bị ảnh hưởng.

Kết quả log ra là function đã pass và thời gian để insert dữ liệu là <1 giây.

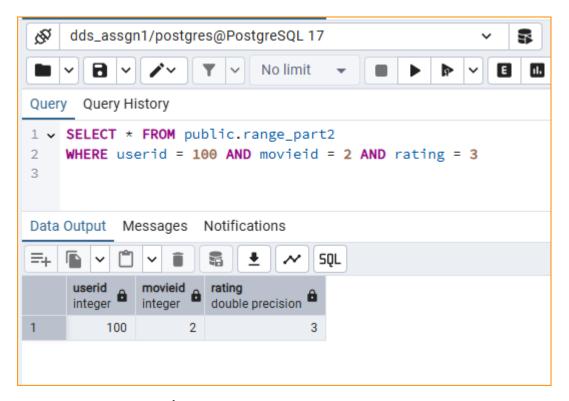
```
Chọn thuật toán phân mảnh để test (range / roundrobin): range

Testing RANGE partitioning...
rangepartition function pass!

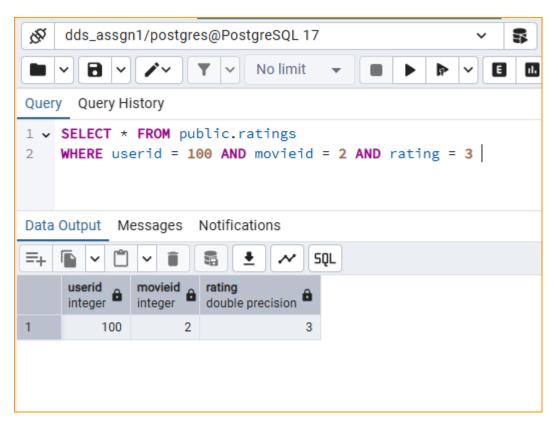
Tổng thời gian rangepartition: 24.388 giây
Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra rangepartition...
rangeinsert function pass!

Tổng thời gian rangeinsert: 0.334 giây
Press enter to Delete all tables?
```

Hình 4.31. Log thể hiện function rangepartitions đã pass.



Hình 4.32. Kết quả bảng range_part2 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.33. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.

4.2.3.4 Kết quả hàm roundrobinpartition()

Chay file Assignment1Test:

- Kết quả log ra là function đã pass.
- Tổng thời gian để chạy xong hàm roundrobinpartition hay phân mảnh vòng tròn là 47 giây.

```
C:\Users\truong\AppData\Local\Programs\Python\Python312\python.exe "F:\code\python learn\Range A database named "dds_assgn1" already exists

Cơ sở dữ liệu 'dds_assgn1' đã tồn tại. Không cần tạo lại.
loadratings function pass!

Tổng thời gian load xong: 20.354 giây

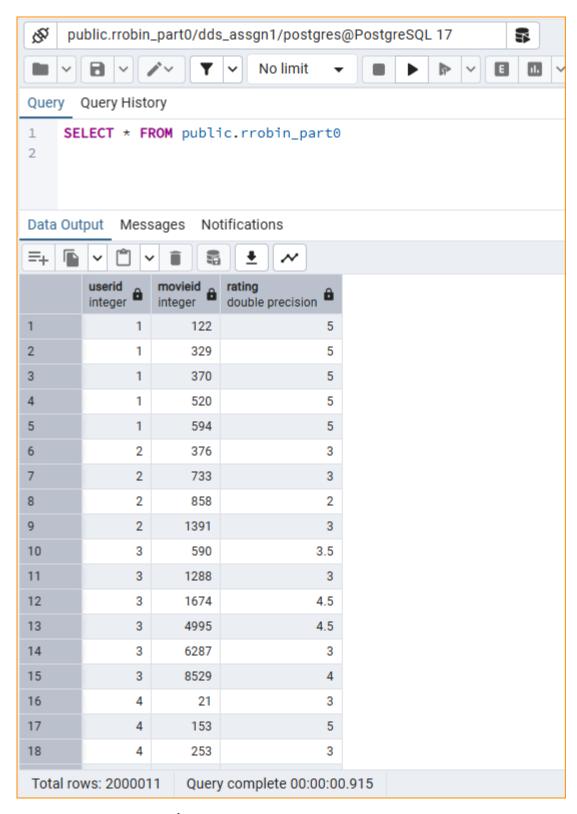
Chọn thuật toán phân mảnh để test (range / roundrobin): roundrobin

Testing ROUND ROBIN partitioning...
roundrobinpartition function pass!

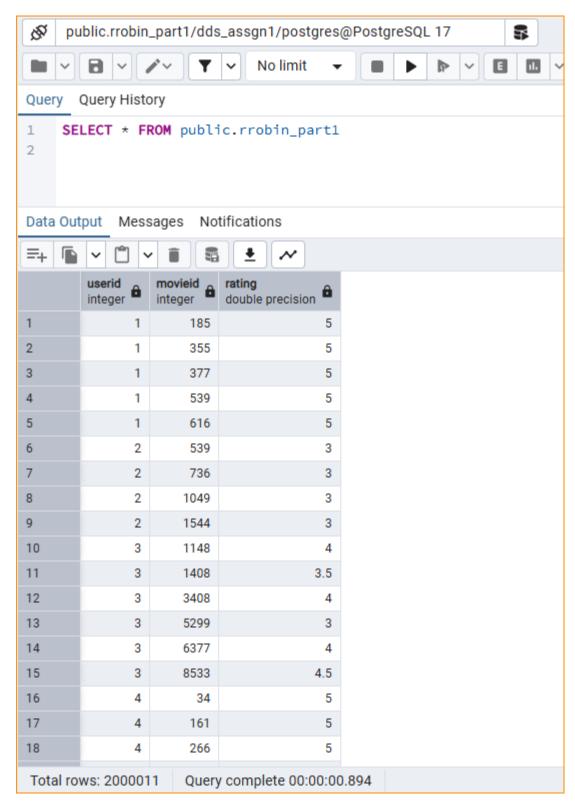
Tổng thời gian roundrobinpartition: 47.661 giây

Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra roundrobinpartition...
```

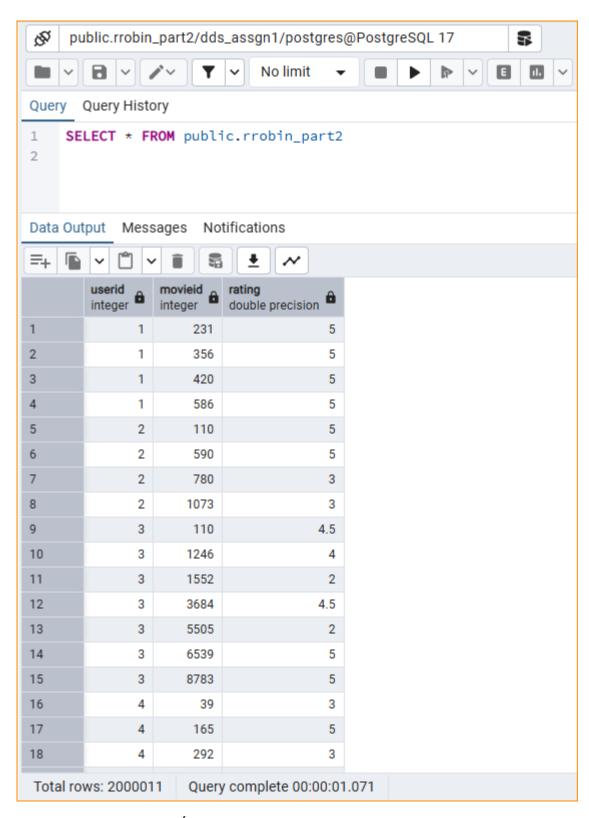
Hình 4.34. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass.



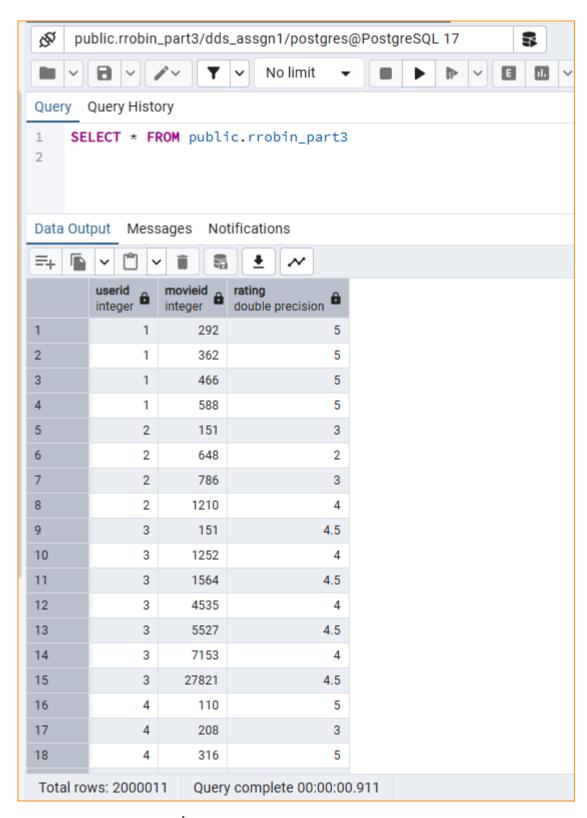
Hình 4.35. Kết quả bảng rrobin_part0 trong cơ sở dữ liệu.



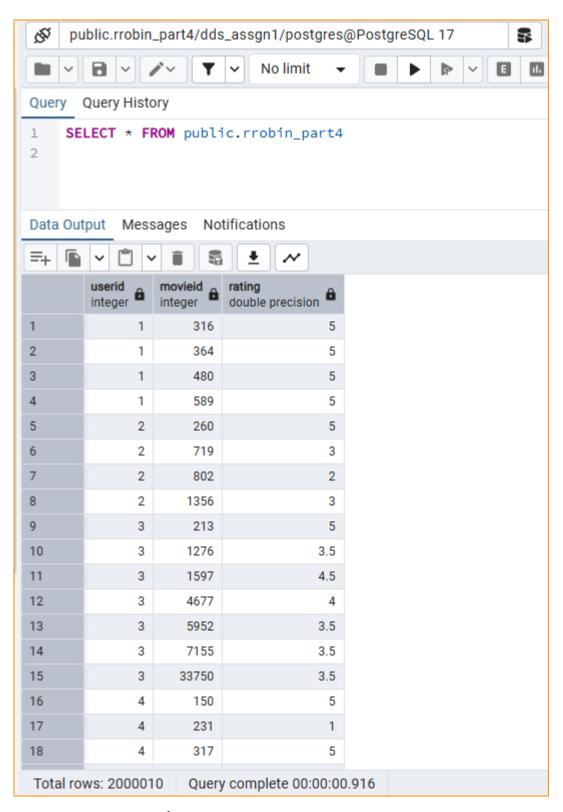
Hình 4.36. Kết quả bảng rrobin part1 trong cơ sở dữ liệu.



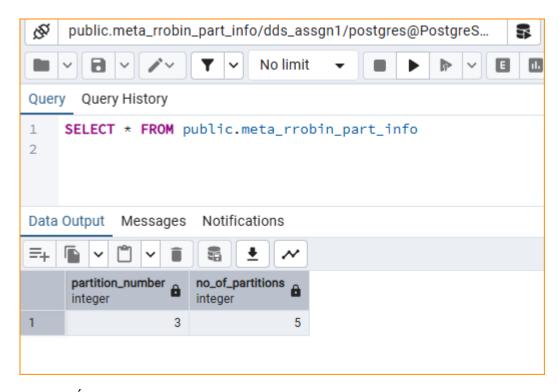
Hình 4.37. Kết quả bảng rrobin_part2 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.38. Kết quả bảng rrobin_part3 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.39. Kết quả bảng rrobin_part4 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.40. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu.

4.2.3.5 Kết quả hàm roundrobininsert()

Chạy file Assignment1Test, dữ liệu được thêm vào sẽ là 1 bản ghi với thông tin:

userid: 100movieid: 1rating: 3

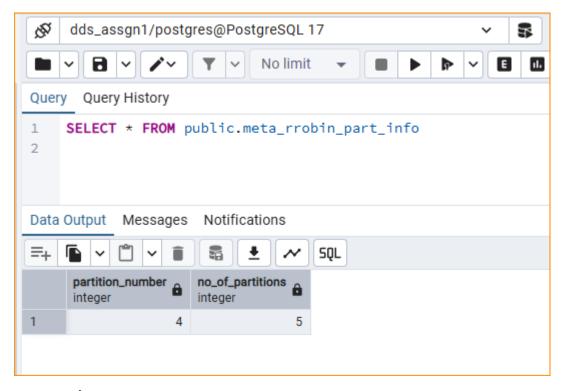
Vậy sẽ chỉ có bảng ratings, metadata (meta_rrobin_part_info) và rrobin_part0 bị ảnh hưởng.

Kết quả log ra là function đã pass và thời gian để insert dữ liệu là <1 giây.

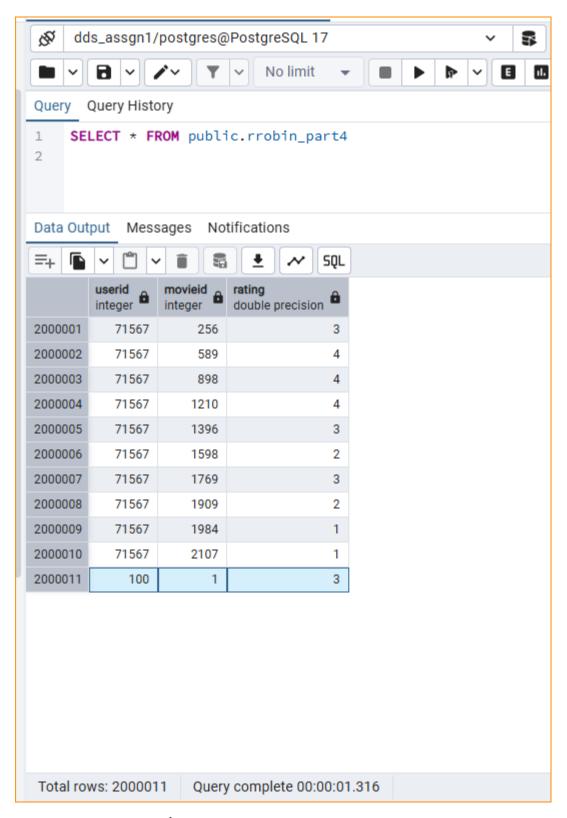
```
Tổng thời gian roundrobinpartition: 47.002 giây
Nhập Enter để tiếp tục sau khi đã kiểm tra roundrobinpartition...
roundrobininsert function pass!

Tổng thời gian roundrobininsert: 0.127 giây
Press enter to Delete all tables?
```

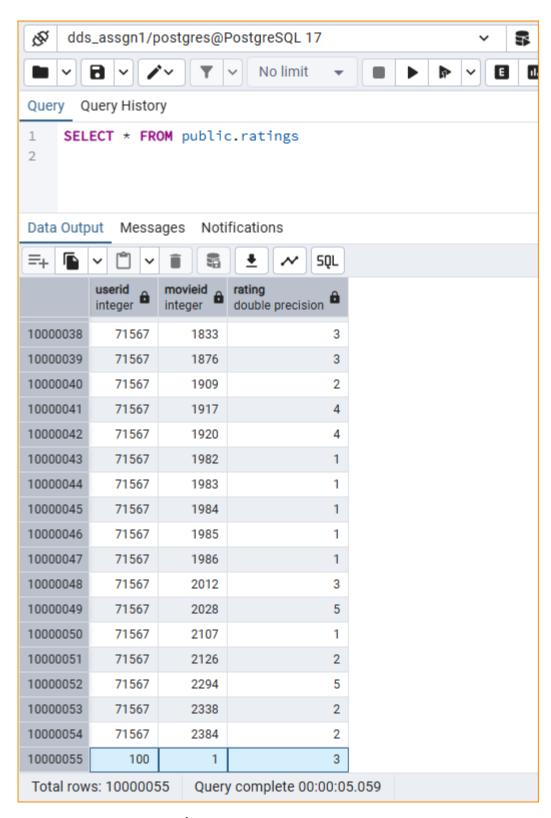
Hình 4.41. Log thể hiện function roundrobinpartition đã pass.



Hình 4.42. Kết quả bảng metadata hay meta_rrobin_part_info trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.43. Kết quả bảng rrobin_part4 trong cơ sở dữ liệu.



Hình 4.44. Kết quả bảng ratings trong cơ sở dữ liệu.

V. KÉT LUẬN

Qua quá trình tìm hiểu và thực hiện bài tập lớn này, nhóm đã có cơ hội tiếp cận và áp dụng các phương pháp phân mảnh dữ liệu ngang trên cơ sở dữ liệu quan hệ bằng thuật toán Range Partition và Round Robin Partition. Việc triển khai các hàm rangepartition, rangeinsert, roundrobinpartition, và roundrobininsert giúp nhóm hiểu rõ hơn về cách thức phân mảnh dữ liệu để tối ưu hóa truy vấn cũng như quản lý dữ liệu lớn trong môi trường phân tán.

Bài tập lớn này không chỉ giúp nhóm củng cố kiến thức về cơ sở dữ liệu phân tán, mà còn rèn luyện các kỹ năng lập trình Python kết hợp với PostgreSQL, kỹ năng làm việc nhóm và quản lý dự án. Qua đó, nhóm đã học được cách thiết kế các hàm tối ưu, tránh thực thi lặp lại không cần thiết và sử dụng các kỹ thuật như CTE và bảng tạm để nâng cao hiệu suất.