

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

## MÉTODOS NUMÉRICOS

JIMÉNEZ JARAMILLO YASID GABRIEL



# [Tarea 12] Ejercicios Unidad 05-A | ODE Método de Euler

```
%load_ext autoreload
import numpy as np
import math
from src import ODE_euler, graphics, ODE_euler_nth

The autoreload extension is already loaded. To reload it, use:
    %reload_ext autoreload
```

### **EJERCICIO TRES**

Utilice el método de Euler para aproximar las soluciones para cada uno de los siguientes problemas de valor inicial.

#### PARTE A

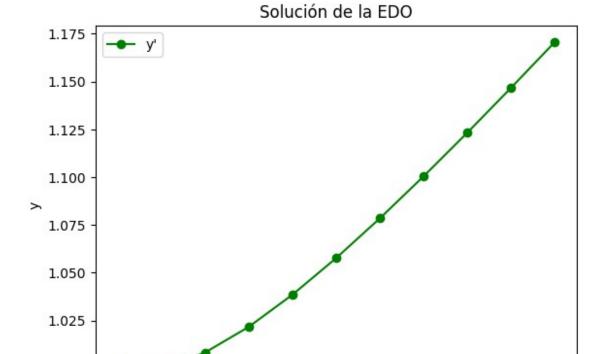
$$\begin{cases} y' = \frac{y}{t} - \left(\frac{y}{t}\right)^2, & 1 \le t \le 2 \\ y(1) = 1, & h = 0.1 \end{cases}$$

```
y_der = lambda t, y: y/t - (y/t)**2
y_init = 1

ys2a, ts2a, h = ODE_euler(a = 1, b = 2, f = y_der, y_t0 = y_init, N = 10)

print(f"El valor de h es: {h}")
graphics(ts2a, ys2a)

El valor de h es: 0.1
```



## **PARTE B**

1.000

1.0

$$\begin{cases} y'=1+\frac{y}{t}+\left(\frac{y}{t}\right)^2, & 1 \le t \le 3 \\ y(1)=0, & h=0.2 \end{cases}$$

t

1.6

1.8

2.0

1.4

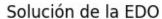
1.2

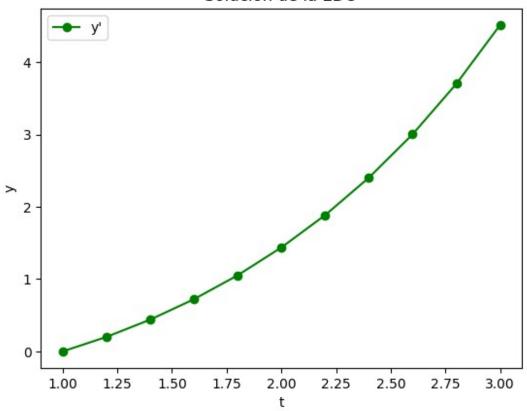
```
y_der = lambda t, y: 1 + y/t + (y/t)**2
y_init = 0

ys2b, ts2b, h = ODE_euler(a = 1, b = 3, f = y_der, y_t0 = y_init, N = 10)

print(f"El valor de h es: {h}")
graphics(ts2b, ys2b)

El valor de h es: 0.2
```





## PARTE C

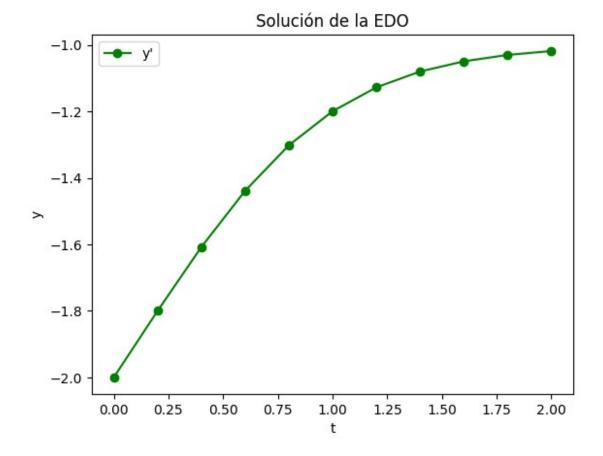
$$\begin{cases} y' = -(y+1)(y+3), & 0 \le t \le 2 \\ y(0) = -2, & h = 0.2 \end{cases}$$

```
y_der = lambda t, y: -(y + 1)*(y + 3)
y_init = -2

ys2c, ts2c, h = ODE_euler(a = 0, b = 2, f = y_der, y_t0 = y_init, N = 10)

print(f"El valor de h es: {h}")
graphics(ts2c, ys2c)

El valor de h es: 0.2
```



## PARTE D

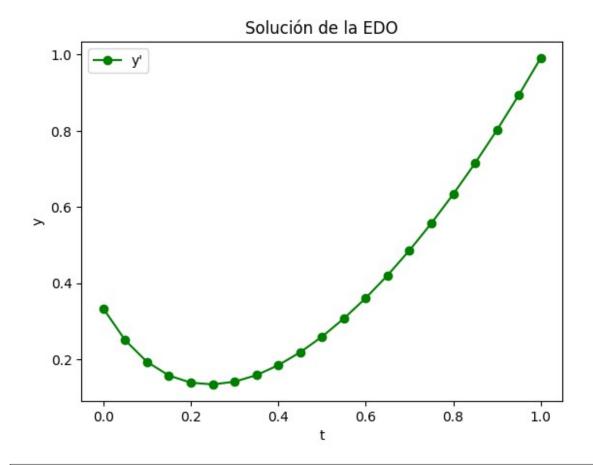
$$\begin{cases} y' = -5y + 5t^2 + 2t, & 0 \le t \le 1 \\ y(0) = \frac{1}{2}, & h = 0.1 \end{cases}$$

```
y_der = lambda t, y: -5*y + 5*t**2 + 2*t
y_init = 1/3

ys2d, ts2d, h = ODE_euler(a = 0, b = 1, f = y_der, y_t0 = y_init, N = 20)

print(f"El valor de h es: {h}")
graphics(ts2d, ys2d)

El valor de h es: 0.05
```



## **EJERCICIO CUATRO**

Aquí se dan las soluciones reales para los problemas de valor inicial en el ejercicio 3. Calcule el error real en las aproximaciones del ejercicio 3.

#### **PARTE A**

$$y(t) = \frac{t}{1 + \ln t}$$

```
def y1(t):
    return t/(1 + math.log(t))

errorReal = np.mean([abs(y(t) - y_aprox) / abs(y(t)) for y_aprox, t in zip(ys2a, ts2a)])
print(f"El error real es: {errorReal}")

El error real es: 0.9109203179090191
```

#### **PARTE B**

$$y(t) = t \tan(\ln t)$$

```
def y2(t):
    return t*math.tan(math.log(t))

errorReal = np.mean([abs(y(t) - y_aprox) / abs(y(t)) for y_aprox, t in zip(ys2b, ts2b)])
print(f"El error real es: {errorReal}")

El error real es: 0.9884942989570799
```

#### PARTE C

$$y(t) = -3 + \frac{2}{1 + e^{-2t}}$$

#### PARTE D

$$y(t)=t^2+\frac{1}{3}e^{-5t}$$

```
def y4(t):
    return t**2 + (1/3)*math.exp(-5*t)

errorReal = np.mean([abs(y(t) - y_aprox) / abs(y(t)) for y_aprox, t in zip(ys2d, ts2d)])
print(f"El error real es: {errorReal}")
```

El error real es: 0.7773952281750381

## **EJERCICIO CINCO**

Utilice los resultados del ejercicio 3 y la interpolación lineal para aproximar los siguientes valores de y(t). Compare las aproximaciones asignadas para los valores reales obtenidos mediante las funciones determinadas en el ejercicio

#### PARTE A

```
y(0.25)yy(0.93)
```

```
res = y1(0.25)
print(res)

res = y1(0.93)
print(res)

-0.6471748623905226
1.0027718477462106
```

## **PARTE B**

$$y(t) = y(1.25)yy(1.93)$$

```
res = y2(1.25)
print(res)

res = y2(1.93)
print(res)

0.2836531261952289
1.4902277738186658
```

#### PARTE C

```
y(2.10)y y(2.75)
```

```
res = y3(2.1)
print(res)
res = y3(2.75)
print(res)
-1.0295480633865461
-1.008140275431792
```

## PARTE D

$$y(t) = y(0.54)yy(0.94)$$

```
res = y4(0.54)
print(res)

res = y4(0.94)
print(res)

0.3140018375799166
0.8866317590338986
```

#### **REPOSITORIO:**

https://github.com/ImYasid/METODOS NUMERICOS.git

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

[1] Richard L. Burden, 2017. Análisis Numérico. Lugar de publicación: 10ma edición. Editorial Cengage Learning.

#### DECLARACIÓN DEL USO DE INTELENGIA ARTIFICIAL

Se utilizo IA para la optimización de código adicional al mejoramiento de la gramática del texto para un mejor entendimiento.