

The background of the cover is white and features several abstract geometric shapes. In the top right, there is a large light blue shape and a smaller dark blue circle. In the top left, there is a light blue semi-circle. In the bottom left, there is a large dark blue shape and a light blue semi-circle. In the bottom right, there is a light blue circle.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

# MÉTODOS NUMÉRICOS

JIMÉNEZ JARAMILLO YASID GABRIEL

## [Actividad extracurricular 09] Función atan2

La función `atan2` es una extensión de la función arcotangente (`atan`) que calcula el ángulo en radianes correspondiente a un punto en el plano cartesiano  $(x, y)$ . A diferencia de `atan(y / x)`, `atan2` considera el signo de ambos argumentos ( $x$  y  $y$ ) para determinar el cuadrante correcto del ángulo, proporcionando un resultado en el rango  $[-\pi, \pi]$ .

Para su uso en python es necesario importar la librería `math` y la siguiente sintaxis:

```
import math

math.atan2(y, x)

-2.5535900500422257
```

### ¿Por qué se recomienda usar la función atan2?

- **Manejo de todos los cuadrantes:** `atan2` calcula el ángulo correctamente para cualquier combinación de signos de  $x$  y  $y$ , ubicando el ángulo en el cuadrante correcto.
- **Evita divisiones por cero:** No requiere dividir  $y$  entre  $x$  explícitamente, evitando errores o excepciones cuando  $x = 0$ .
- **Mayor precisión:** Es más precisa que realizar una división manual seguida de `atan`, ya que aprovecha optimizaciones internas.
- **Resultados en un rango completo:** Retorna ángulos en el rango  $[-\pi, \pi]$ , a diferencia de `atan`, que devuelve valores en el rango  $[-\pi/2, \pi/2]$ .

### Diferencias entre función atan y atan2.

Característica	<code>atan(y/x)</code>	<code>atan2(y, x)</code>
Parámetros	Una relación ( $y/x$ )	Dos valores ( $(y), (x)$ )
Rango de salida	$[-\pi/2, \pi/2]$	$[-\pi, \pi]$
Cuadrantes soportados	Solo considera el ángulo en el 1er y 4to cuadrante	Identifica los 4 cuadrantes
Manejo de división por cero	Puede lanzar un error si $(x = 0)$	No hay errores, maneja $(x = 0)$
Usabilidad	Menos común en problemas geométricos	Amplia utilidad en geometría

### EJEMPLOS

```
# Ejemplo 1: Diferencia entre atan y atan2 en el primer cuadrante
y, x = 2, 3
angle_atan = math.atan(y / x) # Usamos atan con la relación y/x
```

```
angle_atan2 = math.atan2(y, x) # Usamos atan2 directamente con y y x

print(f"Ejemplo 1: Primer cuadrante")
print(f"atan(y/x): {angle_atan} radianes")
print(f"atan2(y, x): {angle_atan2} radianes\n")
```

Ejemplo 1: Primer cuadrante  
atan(y/x): 0.5880026035475675 radianes  
atan2(y, x): 0.5880026035475675 radianes

**Análisis:** En este caso, tanto atan como atan2 proporcionan el mismo resultado, ya que estamos en el primer cuadrante, donde tanto x como y son positivos. Ambas funciones manejan correctamente esta situación.

```
# Ejemplo 2: Diferencia entre atan y atan2 en el segundo cuadrante
y, x = 2, -3
angle_atan = math.atan(y / x) # Usamos atan con la relación y/x
angle_atan2 = math.atan2(y, x) # Usamos atan2 directamente con y y x

print(f"Ejemplo 2: Segundo cuadrante")
print(f"atan(y/x): {angle_atan} radianes")
print(f"atan2(y, x): {angle_atan2} radianes\n")
```

Ejemplo 2: Segundo cuadrante  
atan(y/x): -0.5880026035475675 radianes  
atan2(y, x): 2.5535900500422257 radianes

**Análisis:** Aquí, atan no puede distinguir que estamos en el segundo cuadrante, ya que solo toma en cuenta la relación  $y/x$  y devuelve un valor en el primer o cuarto cuadrante (negativo en este caso). Sin embargo, atan2 maneja correctamente la señal de x y y, proporcionando el ángulo en el segundo cuadrante (aproximadamente 146.3°).

```
# Ejemplo 3: Diferencia entre atan y atan2 en el tercer cuadrante
y, x = -2, -3
angle_atan = math.atan(y / x) # Usamos atan con la relación y/x
angle_atan2 = math.atan2(y, x) # Usamos atan2 directamente con y y x

print(f"Ejemplo 3: Tercer cuadrante")
print(f"atan(y/x): {angle_atan} radianes")
print(f"atan2(y, x): {angle_atan2} radianes\n")
```

Ejemplo 3: Tercer cuadrante  
atan(y/x): 0.5880026035475675 radianes  
atan2(y, x): -2.5535900500422257 radianes

**Análisis:** En el tercer cuadrante, atan nuevamente no puede diferenciar entre x y y siendo negativos. Esto resulta en un valor positivo de 0.588 radianes, que no es correcto para este

cuadrante. Por otro lado, `atan2` devuelve el ángulo correcto para el tercer cuadrante, con un valor negativo de  $-2.554$  radianes (aproximadamente  $-146.3^\circ$ ).

```
# Ejemplo 4: Diferencia entre atan y atan2 en el cuarto cuadrante
y, x = -2, 3
angle_atan = math.atan(y / x) # Usamos atan con la relación y/x
angle_atan2 = math.atan2(y, x) # Usamos atan2 directamente con y y x

print(f"Ejemplo 4: Cuarto cuadrante")
print(f"atan(y/x): {angle_atan} radianes")
print(f"atan2(y, x): {angle_atan2} radianes\n")
```

```
Ejemplo 4: Cuarto cuadrante
atan(y/x): -0.5880026035475675 radianes
atan2(y, x): -0.5880026035475675 radianes
```

**Análisis:** Aquí, tanto `atan` como `atan2` devuelven el mismo resultado porque estamos en el cuarto cuadrante, donde  $x > 0$  y  $y < 0$ , y ambos métodos correctamente determinan un ángulo negativo (aproximadamente  $-33.7^\circ$ ).

```
# Ejemplo 5: Caso especial con x = 0
y, x = 5, 0
# En este caso, no intentamos dividir por 0, ya que atan no lo permite
# Se maneja la condición para evitar el error de división por cero en atan
try:
    angle_atan = math.atan(y / x) # Esto fallará si x es 0
except ZeroDivisionError:
    angle_atan = "Error - División por cero"

angle_atan2 = math.atan2(y, x) # atan2 maneja este caso correctamente

print(f"Ejemplo 5: Caso con x = 0")
print(f"atan(y/x): {angle_atan}")
print(f"atan2(y, x): {angle_atan2} radianes\n")
```

```
Ejemplo 5: Caso con x = 0
atan(y/x): Error - División por cero
atan2(y, x): 1.5707963267948966 radianes
```

**Análisis:** Como se esperaba, cuando  $x=0$ , `atan` no puede calcular el ángulo debido a la división por cero. En cambio, `atan2` maneja correctamente esta situación y devuelve  $\pi/2$  radianes ( $90^\circ$ ) cuando  $y > 0$ . Esto muestra la ventaja de `atan2`, que está diseñada para manejar casos donde  $x=0$ .



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS  
INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

---

**REPOSITORIO:**

[https://github.com/ImYasid/METODOS\\_NUMERICOS.git](https://github.com/ImYasid/METODOS_NUMERICOS.git)

**REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS:**

- [1] Richard L. Burden, 2017. Análisis Numérico. Lugar de publicación: 10ma edición. Editorial Cengage Learning.

**DECLARACIÓN DEL USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

Se utilizó IA para la optimización de código adicional al mejoramiento de la gramática del texto para un mejor entendimiento.