



Diablo 2 Espana

Iniciar Sesión



Diablo es una serie de videojuegos pertenecientes al género de acción, de C









Diablo 1 - 1996

Diablo 2 - 2000

Diablo 3 - 2012

Diablo 4 - 2023



La serie está ambientada en el mundo de fantasía de Santuario. Los tres videojuegos de la serie tienen lugar en áreas geográficas similares, con varias áreas comunes, incluida la ciudad de Tristram y la región alrededor de Monte Arreat. La configuración adicional es proporcionada por los Cielos Altos y los Infiernos Ardientes, dos reinos separados vinculados al Santuario. La serie se centra en la batalla entre los humanos que viven en Santuario y los Demonios primarios, demonios que son liderados por Diablo, el principal antagonista de la serie. Los humanos son consignalmente ayudados por ángeles, especialmente el arcángel de la justicia. Tyrael. Los personajes en el mundo de Santuario

Universo Diablo

Diablo está ambientad demonios con





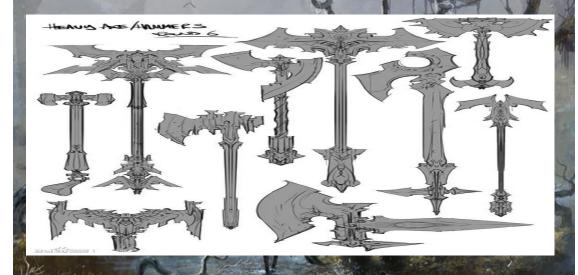
RRSS

Equipación



Objetos de Inventa

El inventario ha ido evolucionando con cada juego de la saga, manteniendo como base el inventario de tipo rejilla. Mientras que en Diablo I y II se quiso transmitir un enfoque más realista a la hora de gestionar el espacio, en los posteriores juegos se optó por un sistema más sencillo y cómodo para los jugadores.



Objetos Equipa

En las primeras fases de desarrollo (2008), se había hablado de un sistema de bolsas que permitía ampliar el espacio en el inventario, pero este sistema fue modificado para recuperar el popular sistema de rejilla de la anterior entrega. En la actualidad el inventario tiene un espacio de 10x6 casillas.

Clases en Diablo

Nigromante



"Su especialidad es invocar a los muertos vivientes que serán sus secuases y maldecir a sus enemigos."

El Nigromante es una de las clases más versátiles en el juego. Él puede tener el mayor número de secuaces de forma simultánea para los amantes de la micro-gestión, así como con los hechizos directos muy potentes daños. También puede recurrir a una variedad de efectos diferentes a través de maldiciones.

Hechicera



"Domina la magia elemental: Fuego, Relámpago y Hielo."

El clan de magas de Zann Esu es uno de los más veteranos de los clanes antiguos, aunque poco se sabe de él hoy en día. Hace siglos, los catorce poderosos clanes de brujas de Esu se reunieron por primera vez desde hacía generaciones. Lo que discutieron no se conoce, pero las brujas abandonaron su estilo de vida anterior y, como grupo, desaparecieron en las selvas del Este.

Asesina



"Instruida en artes marciales, su cuerpo y su mente son mortíferos."

Los asesinos son también muy hábiles para la recolección de bloqueo, lo que les permite abrir cerrado pecho sin necesidad de clave s utilizado por otra clases, lo que libera espacio valioso en el Asesino inventario de para otros tema s.

Bárbaro



"Es inigualable en los combates cuerpo a cuerpo y en el dominio de las armas."

El Bárbaro, miembro de una de varias tribus, al margen de la civilización, rechaza la influencia de aquellos que él ve como blandos y débiles.La guerra incesante de los clanes y la constante lucha por sobrevivir en el desierto hostil son evidentes en el robusto y poderoso marco del bárbaro.Aunque quizás carezca de la sofisticación de sus contemporáneos civilizados, el bárbaro tiene una conciencia aguda de su entorno.

Modo



ELMago fue la tercera clase de carácter revelado para diablo III. Hizo su debut en la Blizzcon 2008. Como había dicho antes de Blizzard, el asistente es muy similar a la Hechiceta clase de Diablo III. Sólo la versión femenina del Asistente se pueden reproducir en la Blizzcon 2008, junto con las dos versiones del Bárbaro y Médico Brujo.

