

Trabajo Práctico Nº 1: Primeros pasos / Conociendo el lenguaje

- 1. Escribí un programa en java.
 - a. En un editor de texto por ejemplo el bloc de notas de Windows, escribí las siguientes líneas:

```
public class MiPrimeraClase{
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println("Primera ejecución exitosa");
    }
}
```

- b. Guarda el archivo con el nombre "MiPrimeraClase.java"
- c. Identifica cada línea del archivo generado.
- d. Compila el programa a través del comando "javac MiPrimeraClase.java"
- e. Observa el directorio donde se encuentra el archivo guardado, ¿Qué cambió? ¿Qué significado tiene los cambios que se observan en dicho directorio?
- f. Ejecuta el programa generado a través del comando "java MiPrimeraClase"

Repitiendo los pasos descriptos en el ejercicio 1, realiza los siguientes programas:

- 2. Desarrolla, compila y ejecuta un programa que realice lo siguiente:
 - a. En una clase llamada PruebaConEnteros, almacena en una variable entera el valor máximo que soporta dicho tipo de dato (2147483647).
 - b. Imprimí el valor por pantalla.
 - c. Incrementa el valor guardado en la variable a.
 - d. Volvé a imprimir el nuevo valor por pantalla
 - e. ¿Qué sucede? ¿Porqué? ¿Qué cambios realizarías?
- 3. Repetí lo realizado en el ejercicio 2 con byte, char, short, long, tipos primitivos en Java.
- 4. Desarrolla, compila y ejecuta un programa en Java que genere una clase llamada ConcatenandoStrings:
 - a. Definí una variable de tipo String llamada saludo.
 - b. Asígnale a la variable saludo el valor "Buenos días".
 - c. Declara otra variable de tipo String llamada nombre.
 - d. Imprimi la concatenación entre saludo y nombre, separadas por un espacio (" ").

5.

6. Dos de los siguientes tipos no son primitivos del lenguaje. ¿Cuales? int, double, Float, boolean, byte, String, char.



7.

8. Dado el siguiente código, ¿qué se observa por pantalla? ¿Porqué la diferencia entre el resultado de una y otra impresión?

```
public class ClaseDePrueba{
   public static void main(String args[]) {
     int preIncremento = 5;
     int postIncremento = 5;

     System.out.println("Pre Incremento:" + ++preIncremento);
     System.out.println("Post Incremento:" + postIncremento++);
}
```

9. Dado el siguiente código:

```
public class ClaseDePrueba(
   public static void main(String args[]) {
      int capacidadHdd = 1, // Expresada en TERA
      double capacidadHdd = 3.5; // Expresada en GIGA
      double capacidadBlueRay = 25.0; // Expresada en GIGA
      int cantidadDeDvdsParaBackupearHdd;
      int cantidadDeDvdsParaBackupearHdd;
      int conversionDeUnidad = 1024;
      cantidadDeDvdsParaBackupearHdd = ((capacidadHdd*conversionDeUnidad)/capacidadDvd);
      cantidadDeDvdsParaBackupearHdd = ((capacidadHdd*conversionDeUnidad)/capacidadDvd);
      cantidadDeDvdsParaBackupearHdd = ((capacidadHdd*conversionDeUnidad)/capacidadBlueRay);

      System.out.println("Cantidad de DVD que se necesitan para backupear el disco rigido: " + cantidadDeDvdsParaBackupearHdd);
      System.out.println("Cantidad de Blue Ray que se necesitan para backupear el disco rigido: " + cantidadDeDvdsParaBackupearHdd);
    }
}
```

- a. ¿Qué resultado se obtiene al compilar el mismo?
- b. ¿Qué modificaciones realizaría para corregir los errores observados?
- c. El resultado obtenido al aplicar los cambios en b. ¿Es correcto? Paciencia, ya veremos cómo manipular estos casos.
- 10. Desarrollar un programa (una clase de prueba) donde los datos de entrada son las dos notas de un alumno y la salida es la condición del alumno.

Promociona si ambas notas son mayores o iguales a 7

Aprobados si ambas notas son mayores o iguales a 4 (al menos una es menor a 7)

Desaprobado si alguna de las notas es menor a 4

NO SE PUEDE UTILIZAR NINGUNA ESTRUCTURA LOGICA PARA RESOLVERLO La salida puede ser promociono false, aprobo true, desaprobo false