Konstrukcija kompilatora - Jul 2017.

praktični deo

1. U priloženom direktorijumu nalazi se kompilator jezika za opisivanje geometrijskih objekata u ravni, sa mogućnošću prevođenja na LLVM IR (--11vm), objektni kod (--compile), ali i interpretacije (bez argumenata komandne linije). Jezik je strogo tipiziran, tako da zahteva deklaraciju svih promenljivih, pre njihove upotrebe. vector predstavlja tip podatka kojim se predstavljaju dvodimenzionali vektori u ravni. Deklarisanje ovog tipa je moguće na sledeći način:

```
vector v = [1,3.14], v1 = [-2, 1], v2, v3;
```

Jezik podržava štampanje vektora i promenu vrednosti već deklarisanim promenljivama. Dozvoljene operacije nad vektorima su sabiranje, oduzimanje i množenje konstantom.

Unaprediti jezik dodavanjem još jednog tipa podataka: transformation predstavlja transformacije vektora u ravni. Tipovi transformacija su homotetija sa zadatim koeficijentom, rotacija i kompozicija više transformacija. Omogućiti deklaraciju transformacija i njihovu primenu na vektore. Imena promenljivih koje predstavljaju transformacije počinju znakom \$, pa zatim malim slovom, koje eventualno prate neke cifre.

U nastavku sledi predložen način realizacije zadatka. Prvo implementirati interpretaciju.

(a) Homotetija vector v = [1,2];print v; print scaling(3)(v); print scaling(6)([0, 1] + [0, 1]); (b) Rotacija vector v = [1,2];print v; print rotation(3.14)(v); print rotation(6.28)([0, 1] + [0, 1]);(c) Deklaracija vector v = [1,2];print v; transformation \$f = rotation(3.14); transformation \$g = scaling(3); print \$f([0, 1]); print \$f(v); print \$g([0, 1]); print \$g(v); (d) Kompozicija vector c = -2*[-0.5, -0.5];transformation \$f = rotation(3.14); transformation \$g = scaling(2); transformation y = scaling(-1) * g * f;print \$y*scaling(3)(c);

A zatim i kompilaciju istim redosledom, vodeći se istim test primerima u delovima (e), (f), (g) i (h).