**1项目简介**

Runjoy是一款AR跑步累积体验项目，改变了传统的枯燥的跑步方式，结合了AR等技术，致力于通过科技手段和轻松的游戏体验提升人们对跑步的兴趣，并且让跑步者获得坚持跑步的动力和科学健康的跑步规划。

**2项目目标**

**2.1**增强跑步的趣味性和丰富度，提升用户对跑步的乐趣

**2.2**帮助用户坚持跑步，给予用户长久的目标

**2.3**帮助用户科学跑步，健康跑步

**3独特功能**

* 1. AR技术，指现实增强技术，通过AR任务来增强用户与现实之间的交互，在有限的设备条件下可以使用户处于更丰富的跑步环境之中，获得更加有趣的跑步体验。我们将用户跑步过程中的休息、拉伸等时间利用起来，在其跑步路线中，结合当地的地理环境特点等设置任务点。

**3.1.1**  AR在项目中的作用：

1. 在任务点，用户需要拿出手机完成AR任务，任务主要涉及模拟用户在跑步过程中可能遇见的事情，还会涉及剧情故事，游戏等方面。用户通过与AR的交互，可以模拟现实生活中救助流浪动物，保护自然环境等行为，获得一定的成就感，还可以将整个跑步过程模拟为一条剧情线，用户可以化身为抓捕罪犯的勇士等角色，一边跑步一边体验AR剧情任务，从而获得更丰富的跑步体验以及更有趣的跑步经历.
2. 完成任务后还会增加用户的虚拟里程，帮助用户更快的到达虚拟目标。
3. 当然，任务点的设定、出现频率、任务时间等关键要素不是凭空设计的，是根据科学的规划和用户的跑步状态以及习惯计算出来的，AR的引入有助于帮助用户合理健康地进行跑步活动。（注:在下面的3.3中有详细说明）
   1. 虚拟里程，大部分跑步爱好者基本上每天面对的都是相同的街道景色，唯一改变的是跑步记录仪器上的里程数据。因此我们设计了虚拟里程模块，可以让你跑出你所在的城市。比如南京和上海距离250千米，通过一次次跑步的里程累积，最终达到虚拟目标上海。让你跑过的路在地图上延展开来，到达一个个不同的城市，获得截然不同的跑步体验。同时这种虚拟里程也是一种具化的跑步目标，通过这种方式，跑步用户更容易坚持下去。
   2. 科学的AR任务设计，设计主要考虑以下三点。

一要根据科学的最有利于人体健康的跑步训练规划，结合训练计划设计的互动环节有助于帮助用户合理的跑步、提速、休息等。

二是要根据用户的个人习惯，通过机器学习技术对用户的历史操作进行分析，获得用户偏好的直观反馈，应用在任务点位置设定、游戏任务设定上。

三是如果用户具备条件可以和运动手环相结合，实时监测用户的跑步状态，从而合理的设定任务点的位置、出现频率、任务时间等。

* 1. 虚拟里程和AR剧情的结合。AR剧情的设计也会根据当前用户的虚拟里程目标而有所修改，比如可能结合该虚拟路段的地形、天气、人文环境来设定。通过用户和虚拟路线的丰富互动，使得虚拟里程更加真实，AR剧情更加生动，两个模块相互补充。
  2. 除了上述几点，用户自定义跑步路线剧情设定、成就模块不断解锁新的剧情和地图，都极大的丰富了用户的跑步体验。

**4项目总结**

总之，Runjoy通过科技手段和游戏剧情体验致力于让用户爱上跑步、坚持跑步、健康跑步。当然，开发成员进行了详细的市场调查保证人机互动环节不会过于冗杂，反不利于好的跑步体验。我们Runjoy能成为科技时代跑步健身的不二之选。