项目概述:

Runjoy是一款AR跑步累积体验项目，致力于通过科技手段和轻松的游戏体验让跑步爱好者获得坚持跑步的动力和科学合理利于人体健康的跑步规划。

1. AR技术，在用户的跑步路线中，我们结合当地的地理环境特点等设置任务点，在任务点，用户需要拿出手机完成游戏剧情化任务。当然，任务点的设定、出现频率、任务时间等关键要素不是凭空设计的，设计要素主要有如下两点。一要根据科学的最有利于人体健康的跑步训练规划，结合训练计划设计的互动环节有助于帮助用户合理的跑步、提速、休息、拉伸等。二是要根据用户的个人习惯，通过机器学习技术对用户的历史操作进行分析，获得用户偏好的直观反馈，应用在个性化跑步路线、游戏任务设定上。
2. 虚拟里程，大部分跑步爱好者基本上每天面对的都是相同的街道景色，唯一改变的是跑步记录仪器上的里程数据。因此我们设计了虚拟里程模块，可以让你跑出你所在的城市。比如南京和上海距离250千米，通过一次次跑步的里程累积，最终达到虚拟目标上海。让你跑过的路在地图上延展开来，到达一个个不同的城市，获得截然不同的跑步体验。同时这种虚拟里程也是一种具化的跑步目标，通过这种方式，跑步用户更容易坚持下去。
3. 虚拟里程和AR剧情的结合。AR剧情的设计会根据当前用户的虚拟里程目标而有所修改，比如可能结合该段路线的地形、天气、人文环境来设定。通过用户和虚拟现实的丰富互动，使得虚拟里程更加真实，AR剧情更加生动丰富，两个模块相互补充。
4. 除了上述两点，用户自定义跑步路线剧情设定、成就模块不断解锁新的剧情和地图，都极大的丰富了用户的跑步体验。

总之，Runjoy通过科技手段和游戏剧情体验致力于让用户爱上跑步、坚持跑步、健康跑步。当然，开发成员进行了详细的市场调查保证人机互动环节不会过于冗杂，反不利于好的跑步体验。我们Runjoy能成为科技时代跑步健身的不二之选。