## 使用说明书

void ImageFusion(char*	多聚焦图像的融合,支持 8 位 BMP 图像。
input1, char* input2, char*	block_height=8 , block_width=8 ,
output, int block height, int	threshold=1.75。
block_width, double threshold)	
void ImageFusion(char*	图像融合。参考: a=3, b1=4, DX1=-68,
input1, char* input2, char*	DY1=-99, EPS=1, input1="图像融合
MaskImage, char* output, int	1. jpg", input2="图像融合 2. jpg",
dx[], int dy[], int a, double	MaskImage=" 掩 膜 .png",
b1, int DX1, int DY1, double EPS)	output="output.jpg"。
	int $dx[] = \{0, 0, -1, 1\};$
	int $dy[] = \{-1, 1, 0, 0\};$
void ImageFusion(char*	图像融合,支持 PNG 图像。参考:
input1, char* input2, char*	input1="图像融合 1.png",
inputUniqe1, char*	input2="图像融合 2.png",
inputUniqe2, char* output)	inputUniqe1=" 图 像 融 合
	1_unique.txt", inputUniqe2="图
	像融合 2_unique.txt"。
void Uniqe(char* input,char*	图像融合,支持 PNG 图像。参考:
<pre>inputUniqe, char* output, double</pre>	input="图像融合 1.png",
R, double G, double B)	inputUniqe=" 图 像 融 合
	1_unique.txt"。R=255, G=0, B=0。
void Screenshot1(HWND hWnd,	截屏函数。hWnd 是要截屏的窗口句柄,
LPCWSTR OutputImage)	如: GetDesktopWindow(); OutputImage
	截图名称。
void Screenshot2(HWND	截屏函数。hWnd 是要截屏的窗口句柄,
hWnd, LPCWSTR OutputImage)	如: GetDesktopWindow(); OutputImage
	截图名称。
void Screenshot3(HWND hWnd,	截屏函数。hWnd 是要截屏的窗口句柄,
LPCWSTR OutputImage)	如: GetDesktopWindow(); OutputImage
	截图名称。
<pre>uint8_t* AESencrypt(uint8_t*</pre>	AES 加密函数, input 是原数据, key 是
input, uint8_t* key, int size)	密钥,size 是 input 的大小。返回加密
	结果数据。
<pre>uint8_t* AESdecrypt(uint8_t*</pre>	AES 解密函数, input 是已加密数据, key
input, uint8_t* key, int size)	是密钥, size 是 input 的大小。返回解
	密结果数据。
void DES_Encrypt(char	DES 加密函数,支持多种文件。
*PlainFile, char *Key, char	PlainFile 是原文件的文件名, Key 是密
*CipherFile)	钥字符,CipherFile 是加密后的文件
	名。
void DES_Decrypt (char	DES 解密函数,支持多种文件。
*CipherFile, char *Key, char	CipherFile 是已加密文件的文件名,
*PlainFile)	Key 是密钥字符,PlainFile 是解密后的

	文件名。
int Equal(char* input1, char*	大口石。   若比对图像的梯度幅相似性偏差值等于
input2, double c)	c 则通过。input1 和 input2 是要比对的
imputz, double c)	两个图像。c 是参考的阈值。支持 24 位
	BMP 图像。
int GreaterThan(char*	若比对图像的梯度幅相似性偏差值大于
input1, char* input2, double c)	c 则通过。input1 和 input2 是要比对的
inputi, char* input2, double c)	一
	BMP 图像。C足参考的阈值。又持 24 位 )
int LessThan(char* input1, char*	若比对图像的梯度幅相似性偏差值小于
input2, double c)	c 则通过。input1 和 input2 是要比对的
inputz, double c)	一
	BMP 图像。
double GMSD(char* input1, char*	求两幅图像的梯度幅相似性偏差值并返
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
input2)	回结果。input1 和 input2 是要比对的 西久图像 支持 24 位 PMP 图像
void FileWrite(char* BMP, char*	两个图像。支持 24 位 BMP 图像。 图像隐写之文件写入,将文本文件写入
TXT)	图像。支持32位BMP图像。BMP是要写
	入的图像文件名,TXT 是要写入图像的 文本文件名。
void FileWriteOut(char*	图像隐写之文件写出,将文本文件从图
	像中取出来。支持32位BMP图像。BMP
BMP, char* TXT)	是要写出的图像文件名,TXT 是写出图
	像后信息保存的文本文件名。
void Watershed2(char*	图像分割之分水岭算法。
input, char*	inputMarqueurs 是输入图像的标记图
inputMarqueurs, char* output, int	像。R=230,G=0,B=0,r=1。支持 24 位
r, unsigned char R, unsigned char	BMP 图像。
G, unsigned char B)	DIMIT [7] [3]( o
void EcrireImage1(char*	图像分割。rayon=5。支持 24 位 BMP 图
input, char* output, uint32 t	像。
rayon)	12X ·
void EcrireImage2(char*	图像分割。rayon=5。支持 24 位 BMP 图
input, char*	像。
inputMarqueurs, char*	
output, uint32 t rayon)	
void EcrireLPECouleur1(char*	图像分割。rayon=5。支持 24 位 BMP 图
input, char*	像。
inputMarqueurs, char*	120.0
output, uint32_t rayon)	
void Watershed1(char*	图像分割之分水岭算法。
input, char*	inputMarqueurs 是输入图像的标记图
inputMarqueurs, char*	像。rayon=5。支持 24 位 BMP 图像。
output, uint32_t rayon)	Ziji ziji zi Ziji zi

void EcrireImage3(char*	图像分割。rayon=1。支持 24 位 BMP 图 像。
input, char*	136。
inputMarqueurs, char*	
output, uint16_t rayon)	
void	图像分割。rayon=1。支持 24 位 BMP 图
EcrireImageCouleursAleatoires(c	像。
har* input, char*	
inputMarqueurs, char*	
output, uint8_t r, uint8_t	
g,uint8_t b,uint16_t rayon)	
void Watershed(char*	图像分割之分水岭算法。
input, char*	inputMarqueurs 是输入图像的标记图
inputMarqueurs, char*	像。a 一般为 255, rayon=1。支持 24 位
output, uint8_t r, uint8_t	BMP 图像。
g, uint8_t b, uint8_t a, uint16_t	
rayon)	
double	字符匹配,支持 BMP 图像,返回值是目
CharacterRecognition(char*	标图像匹配到的模板文件的序号,如返
TargetImage, char*	回值是 2 则说明图像与序号为 2 (序号
TemplateFileGroup[])	从零开始)的模板匹配。
	参 考:
	TemplateFileGroup[]={ "0.txt",
	"1. txt", "2. txt", "3. txt",
	"4. txt", "5. txt", "6. txt",
	"7. txt", "8. txt", "9. txt" };
double	字符匹配,支持 BMP 图像,返回值是目
CharacterRecognition1(char*	标图像匹配到的模板文件的序号,如返
Target Image, char*	回值是2则说明图像与序号为2(序号
TemplateFileGroup[])	从零开始)的模板匹配。
Templatel Hedroup[]/	参考:
	TemplateFileGroup[]={ "0.txt",
	"1. txt", "2. txt", "3. txt",
	"4. txt", "5. txt", "6. txt",
	"7. txt", "8. txt", "9. txt" };
void	字符分割。支持BMP图像。
CharacterSegmentation(char*	子初刀割。叉哥 DMF 图像。   OutputFolder 是结果输出的文件夹,如
input, string OutputFolder, int	"output",输出结果的文件名的构成
YHistogramValleyMaxPixelNumber,	方式为: 左上角的 X 坐标-左上角的 Y 坐
int	万式为: 在工用的 X 坐标 - 在工用的 I 坐     标-右下角的 X 坐标-右下角的 Y 坐标,
XHistogramValleyMaxPixelNumber,	YHistogramValleyMaxPixelNumber 是
double	求Y方向直方图,谷的最少黑色像素个
SubImgBlackPixelPercentage, int	数
SingleNumberImgBoundary, int	YHistogramValleyMaxPixelNumber=0,
Infinite, double	XHistogramValleyMaxPixelNumber 是
initiates, doubte	milosofi ami alloymani inclinamoci 🗡

NumberImageBlackPixelPercentage

数 ,
XHistogramValleyMaxPixelNumber=4,
SubImgBlackPixelPercentage 是一张子图内黑色像素超过一定百分比才算有数 字 ,
SubImgBlackPixelPercentage=0.001,
SingleNumberImgBoundary 是单张数字图像边缘填充宽度,
SingleNumberImgBoundary=5,Infinite视作无穷大,Infinite=249480,

求 X 方向直方图, 谷的最少黑色像素个

NumberImageBlackPixelPercentage=0.

NumberImageBlackPixelPercentage 是单张数字图像黑色像素个数超过所有数

void

CharacterSegmentation(char\* input, char\* output, int BoundaryRemoveGap, int BinaryGap, int YHistogramValleyMaxPixelNumber, double SubImgBlackPixelPercentage, int Infinite, int XHistogramValleyMaxPixelNumber, doub1e NumberImageBlackPixelPercentage , int SingleNumberImgBoundary)

字符分割。支持 BMP 图像。

冬

字

BinaryGap 是图像二值化全局阈值, BinaryGap=135, BoundaryRemoveGap 是 边缘全设为白色的距离, BoundaryRemoveGap=7, Infinite 是视 作无穷大, Infinite=249480, SingleNumberImgBoundary 是单张数字 图像边缘填充 宽 SingleNumberImgBoundary=5 YHistogramValleyMaxPixelNumber 求 Y 方向直方图, 谷的最少黑色像素个 数 YHistogramValleyMaxPixelNumber=0, XHistogramValleyMaxPixelNumber 求 X 方向直方图, 谷的最少黑色像素个 数 XHistogramValleyMaxPixelNumber=4, SubImgBlackPixelPercentage 是一张 子图内黑色像素超过一定百分比才算有 数 字 SubImgBlackPixelPercentage=0.001, NumberImageBlackPixelPercentage 是

参考: output="output"。

35。

冬

void CodeEncoding(std::string

二维码编码。input 是要编码的字符串,

单张数字图像黑色像素个数超过所有数

NumberImageBlackPixelPercentage=0.

output 是生成的二维码图像文件名。 input, char\* int output, margin: 条形码周围的边距 width, int height, int margin, int eccLevel, int stride\_bytes, ecc: 纠错级别, [0-8] int comp, int a) a=1: AZTEC a=2: CODABAR a=3: CODE 39 a=4: CODE 93 a=5: CODE 128 a=6: DATA MATRIX a=7: EAN\_8 a=8: EAN 13 a=9: ITF a=10: MAXICODE a=11: PDF 417 a=12: QR\_CODE a=13: RSS\_14 a=14: RSS\_EXPANDED a=15: UPC A a=16: UPC E a=17: UPC EAN EXTENSION 参考: margin=10, eccLevel=-1, stride\_bytes=0, comp=1. 二维码解码。input 是输入的二维码图 std::string CodeDecoding(char\* input, int req\_comp, int a) 像文件名,返回解码结果。 a=1: Lum a=2: RGB a=3: BGR a=4: RGBX a=5: XRGB a=6: BGRX a=7: XBGR 参考: req comp=4, a=4。