

### Instrucciones de uso

double CharacterRecognition(char* TargetImage, char* TemplateFileGroup[])	<p>Coincidencia de caracteres, soporte para imágenes bmp, el valor de retorno es el número de serie del archivo de plantilla al que coincide la imagen objetivo, si el valor de retorno es 2, significa que la imagen coincide con la plantilla con el número de serie 2 (el número de serie comienza en cero).</p> <p>Referencia :</p> <pre>TemplateFileGroup[]={ "0.txt", "1.txt", "2.txt", "3.txt", "4.txt", "5.txt", "6.txt", "7.txt", "8.txt", "9.txt" };</pre>
double CharacterRecognition1(char* TargetImage, char* TemplateFileGroup[])	<p>Coincidencia de caracteres, soporte para imágenes bmp, el valor de retorno es el número de serie del archivo de plantilla al que coincide la imagen objetivo, si el valor de retorno es 2, significa que la imagen coincide con la plantilla con el número de serie 2 (el número de serie comienza en cero).</p> <p>Referencia :</p> <pre>TemplateFileGroup[]={ "0.txt", "1.txt", "2.txt", "3.txt", "4.txt", "5.txt", "6.txt", "7.txt", "8.txt", "9.txt" };</pre>
void CodeEncoding(std::string input, char* output, int width, int height, int margin, int eccLevel, int stride_bytes, int comp, int a)	<p>Códigos bidimensionales y códigos de barras. input es la cadena a codificar y output es el nombre del archivo de imagen de código QR generado.</p> <p>margin: márgenes alrededor del Código de barras</p> <p>ecc: nivel de corrección de errores, [0-8]</p> <p>a=1: AZTEC</p> <p>a=2: CODABAR</p> <p>a=3: CODE_39</p> <p>a=4: CODE_93</p> <p>a=5: CODE_128</p> <p>a=6: DATA_MATRIX</p>

	a=7: EAN_8 a=8: EAN_13 a=9: ITF a=10: MAXICODE a=11: PDF_417 a=12: QR_CODE a=13: RSS_14 a=14: RSS_EXPANDED a=15: UPC_A a=16: UPC_E a=17: UPC_EAN_EXTENSION 参考: margin=10 , eccLevel=-1 , stride_bytes=0, comp=1。
std::string CodeDecoding(char* input,int req_comp,int a)	Códigos bidimensionales y decodificación de códigos de barras. input es el nombre de archivo de imagen de código QR introducido, que devuelve el resultado de la decodificación. a=1: Lum a=2: RGB a=3: BGR a=4: RGBX a=5: XRGB a=6: BGRX a=7: XBGR 参考: req_comp=4, a=4。