

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2   | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3
4 * section .text
5   | global _start
6
7 * _start:
8   |   mov al, '0' ; Cargar num1 en AL
9   |   add al, 17 ; Sumar num2 a AL
10
11  |   mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12
13  |   ; Imprimir el número (un solo dígito)
14  |   mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15  |   mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16  |   mov ecx, result ; Dirección del resultado
17  |   mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18  |   int 0x80         ; Llamada al sistema
19
20  |   ; Salir del programa
21  |   mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22  |   xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23  |   int 0x80         ; Llamada al sistema
24
25
```

STDIN

Input for t

Output:

A

≡ OneCompiler

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2   | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3
4 * section .text
5   | global _start
6
7 * _start:
8   |   mov al, '0' ; Cargar num1 en AL
9   |   add al, 10 ; Sumar num2 a AL
10
11  |   mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12
13  |   ; Imprimir el número (un solo dígito)
14  |   mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15  |   mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16  |   mov ecx, result ; Dirección del resultado
17  |   mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18  |   int 0x80         ; Llamada al sistema
19
20  |   ; Salir del programa
21  |   mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22  |   xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23  |   int 0x80         ; Llamada al sistema
24
25
```

STDIN

Input for t

Output:

:

HelloWorld.asm

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3 |
4 * section .text
5 | global _start
6 |
7 * _start:
8 |     mov al, '0' ; Cargar num1 en AL
9 |     add al, 13    ; Sumar num2 a AL
10|
11|     mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12|
13; Imprimir el número (un solo dígito)
14 mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15 mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16 mov ecx, result ; Dirección del resultado
17 mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18 int 0x80        ; Llamada al sistema
19|
20; Salir del programa
21 mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22 xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23 int 0x80        ; Llamada al sistema
24
25
```

≡ OneCompiler

HelloWorld.asm

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3 |
4 * section .text
5 | global _start
6 |
7 * _start:
8 |     mov al, '0' ; Cargar num1 en AL
9 |     add al, 15    ; Sumar num2 a AL
10|
11|     mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12|
13; Imprimir el número (un solo dígito)
14 mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15 mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16 mov ecx, result ; Dirección del resultado
17 mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18 int 0x80        ; Llamada al sistema
19|
20; Salir del programa
21 mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22 xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23 int 0x80        ; Llamada al sistema
24
25
```

≡ OneCompiler

HelloWorld.asm

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3 |
4 * section .text
5 | global _start
6 |
7 * _start:
8 |     mov al, '0' ; Cargar num1 en AL
9 |     add al, 47    ; Sumar num2 a AL
10|
11|     mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12|
13; Imprimir el número (un solo dígito)
14 mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15 mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16 mov ecx, result ; Dirección del resultado
17 mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18 int 0x80        ; Llamada al sistema
19|
20; Salir del programa
21 mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22 xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23 int 0x80        ; Llamada al sistema
24
25
```

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3 |
4 * section .text
5 | global _start
6 |
7 * _start:
8 |     mov al, 100 ; Cargar num1 en AL
9 |     sub al, 34 ; Sumar num2 a AL
10|
11|     mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12|
13; Imprimir el número (un solo dígito)
14|     mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15|     mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16|     mov ecx, result ; Dirección del resultado
17|     mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18|     int 0x80         ; Llamada al sistema
19|
20; Salir del programa
21|     mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22|     xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23|     int 0x80         ; Llamada al sistema
24|
25
```

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3 |
4 * section .text
5 | global _start
6 |
7 * _start:
8 |     mov al, 150 ; Cargar num1 en AL
9 |     sub al, 30 ; Sumar num2 a AL
10|
11|     mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12|
13; Imprimir el número (un solo dígito)
14|     mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15|     mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16|     mov ecx, result ; Dirección del resultado
17|     mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18|     int 0x80         ; Llamada al sistema
19|
20; Salir del programa
21|     mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22|     xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23|     int 0x80         ; Llamada al sistema
24|
25
```

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3
4 * section .text
5 | global _start
6
7 * _start:
8 |   mov al, 100 ; Cargar num1 en AL
9 |   sub al, 50 ; Sumar num2 a AL
10
11 |   mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12
13 ; Imprimir el número (un solo dígito)
14 |   mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15 |   mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16 |   mov ecx, result ; Dirección del resultado
17 |   mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18 |   int 0x80         ; Llamada al sistema
19
20 ; Salir del programa
21 |   mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22 |   xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23 |   int 0x80         ; Llamada al sistema
24
25
```

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3
4 * section .text
5 | global _start
6
7 * _start:
8 |   mov al, 100 ; Cargar num1 en AL
9 |   sub al, 61 ; Sumar num2 a AL
10
11 |   mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12
13 ; Imprimir el número (un solo dígito)
14 |   mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15 |   mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16 |   mov ecx, result ; Dirección del resultado
17 |   mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18 |   int 0x80         ; Llamada al sistema
19
20 ; Salir del programa
21 |   mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22 |   xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23 |   int 0x80         ; Llamada al sistema
24
25
```

≡ OneCompiler

HelloWorld.asm

43zaaurah

```
1 * section .data
2 | result db 0      ; Espacio para almacenar el resultado convertido a ASCII
3
4 * section .text
5 | global _start
6
7 * _start:
8 |   mov al, 100 ; Cargar num1 en AL
9 |   sub al, 7 ; Sumar num2 a AL
10
11 |   mov [result], al ; Guardar el carácter ASCII en 'result'
12
13 ; Imprimir el número (un solo dígito)
14 |   mov eax, 4      ; syscall: sys_write
15 |   mov ebx, 1      ; file descriptor: stdout
16 |   mov ecx, result ; Dirección del resultado
17 |   mov edx, 1      ; Longitud del resultado
18 |   int 0x80         ; Llamada al sistema
19
20 ; Salir del programa
21 |   mov eax, 1      ; syscall: sys_exit
22 |   xor ebx, ebx    ; Código de salida 0
23 |   int 0x80         ; Llamada al sistema
24
25
```