

HelloWorld.asm

```
1 ; Usa un salto condicional basado en la comparación de dos valores
2
3 section .data
4 var1    dd 5          ; primer operando
5 var2    dd 10         ; segundo operando
6
7 section .text
8 global _start
9
10 _start:
11     mov     eax, [var1] ; cargar var1 en eax
12     mov     ebx, [var2] ; cargar var2 en ebx
13
14     cmp     eax, ebx    ; realiza eax - ebx
15
16     ; salto condicional
17     je      .iguales    ; si eax == ebx saltar a .iguales
```