

### HelloWorld.asm

```
1 ; Usa un salto condicional basado en la comparación de dos valores
2
3 section .data
4 var1    dd  5          ; primer operando
5 var2    dd  10         ; segundo operando
6
7 section .text
8 global _start
9
10 _start:
11     mov    eax, [var1]   ; cargar var1 en eax
12     mov    ebx, [var2]   ; cargar var2 en ebx
13
14     cmp    eax, ebx     ; realiza eax - ebx
15
16     ; salto condicional
17     je     .iguales      ; si eax == ebx saltar a .iguales
```