

LAPORAN TUGAS PENEMBANGAN APLIKASI MOBILE 2
“UNDERSTANDING UI SYSTEM”

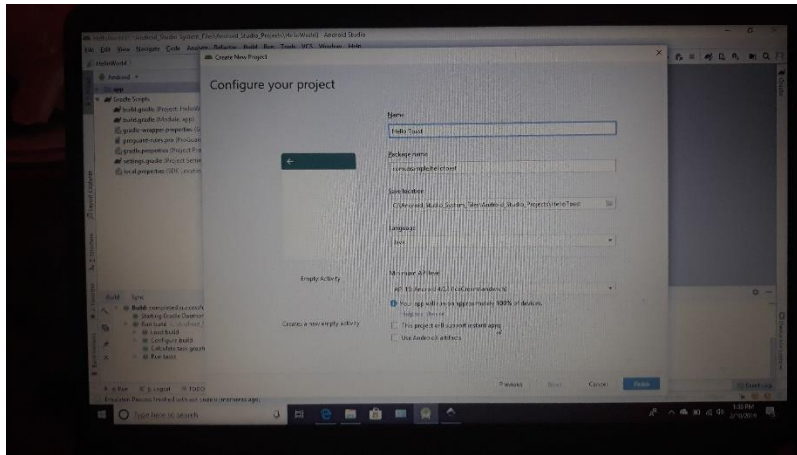


Penyusun Laporan : Imam Haris Syafaat (14116138)

Teknik Informatika
Tahun Ajaran 2018/2019

TASK #2 – UNDERSTANDING UI SYSTEM

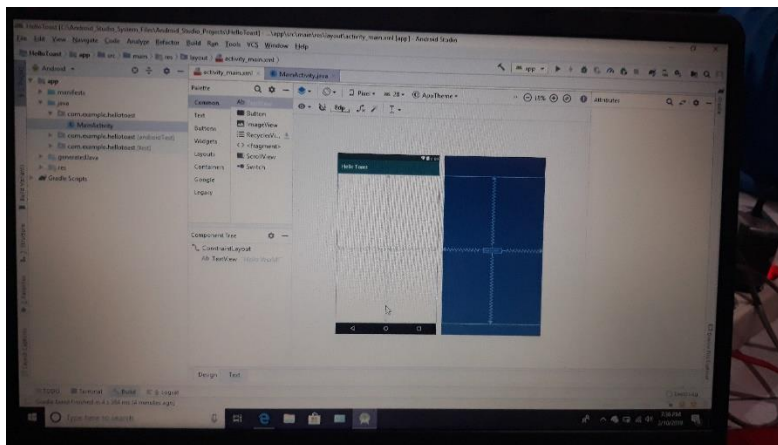
Tugas 1: Membuat proyek "Hello Toast" yang baru



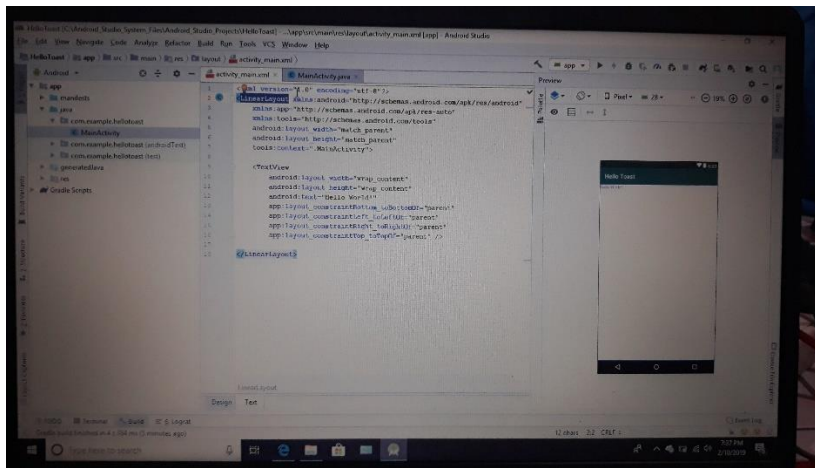
Buat project baru dengan memberi nama “Hello Toast”

Tugas 2 : Menambahkan tampilan ke "Hello Toast" dalam Layout Editor

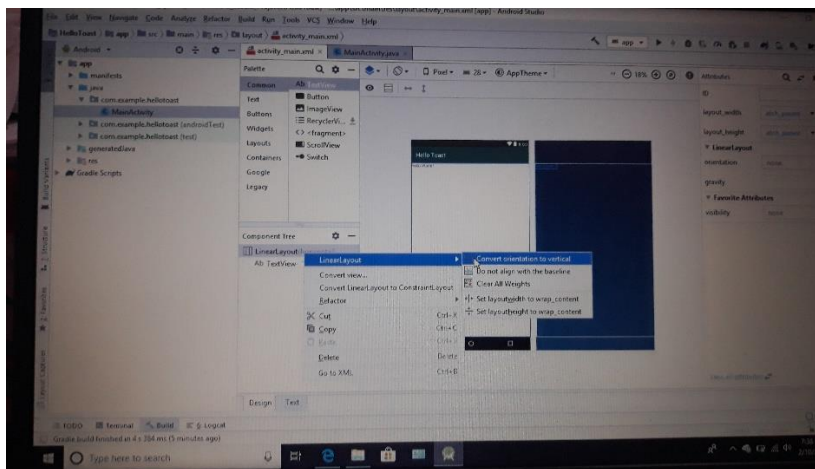
Mengubah grup tampilan ke Linear Layout



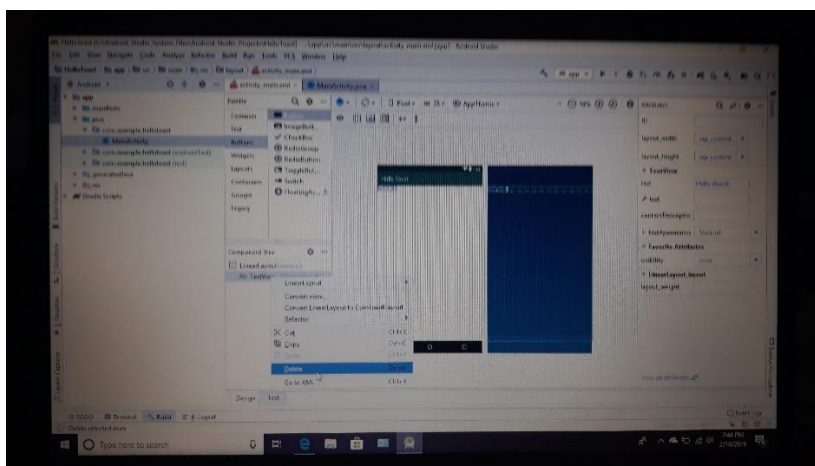
Pada awal program dibuat, component tree akan otomatis terisi constraint layout



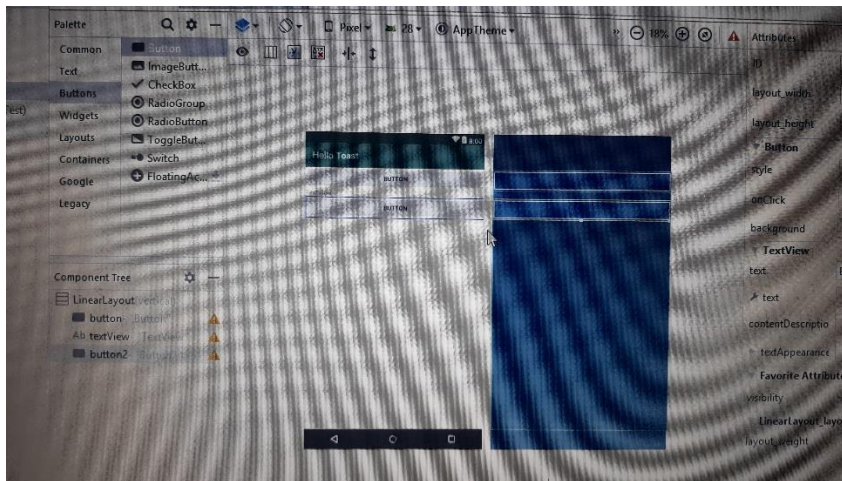
Pindah ke text editor dan rubah menjadi LinearLayout.



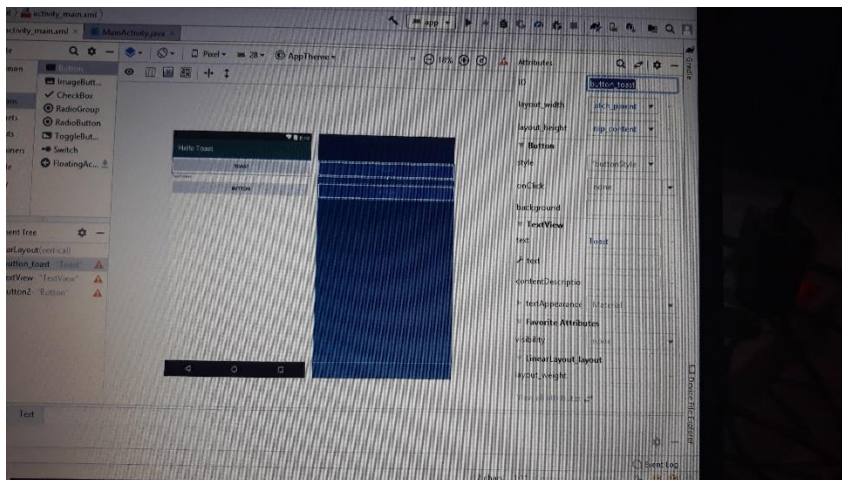
Kembali ke design dan rubah LinearLayout yang awalnya vertical menjadi horizontal dengan klik kanan dan convert.



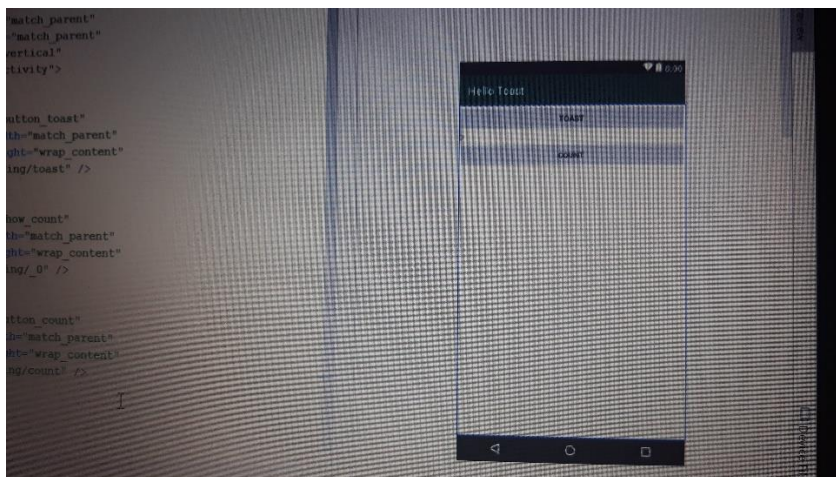
Hapus Text dengan cara klik kanan pada text kemudian delete



Tambahkan Button, TextView, dan Button lagi dengan cara drag ke design.

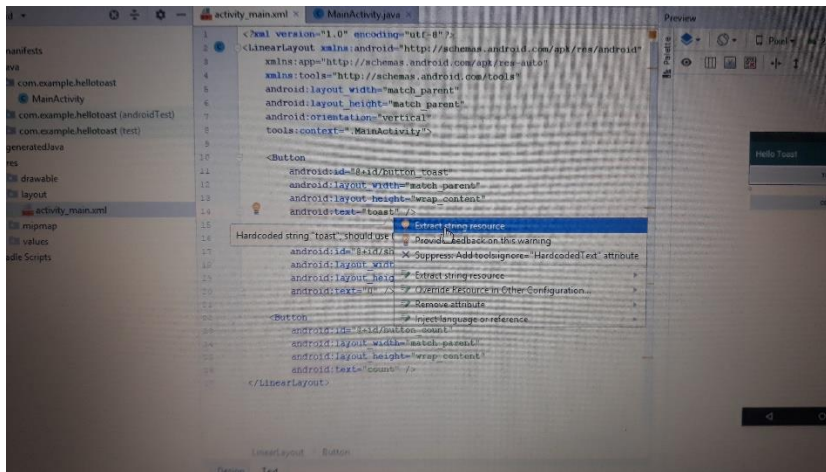


Ubah TextView dan ID pada tiap-tiap button dan textview sesuai soal

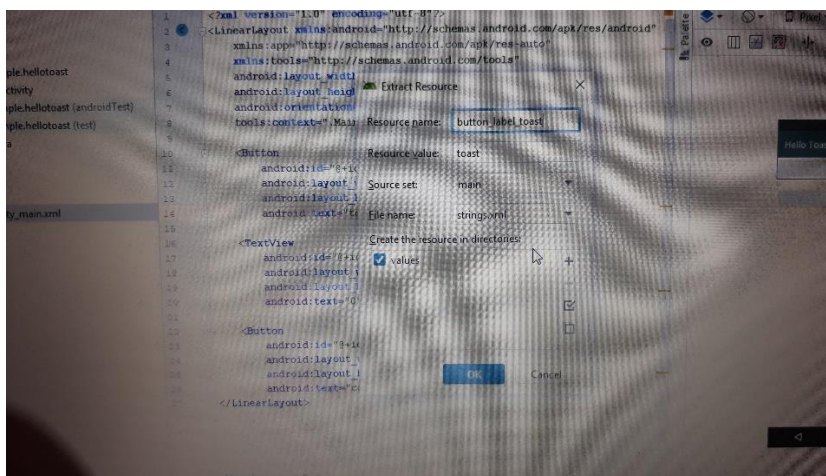


Maka Tampilan design akan seperti berikut.

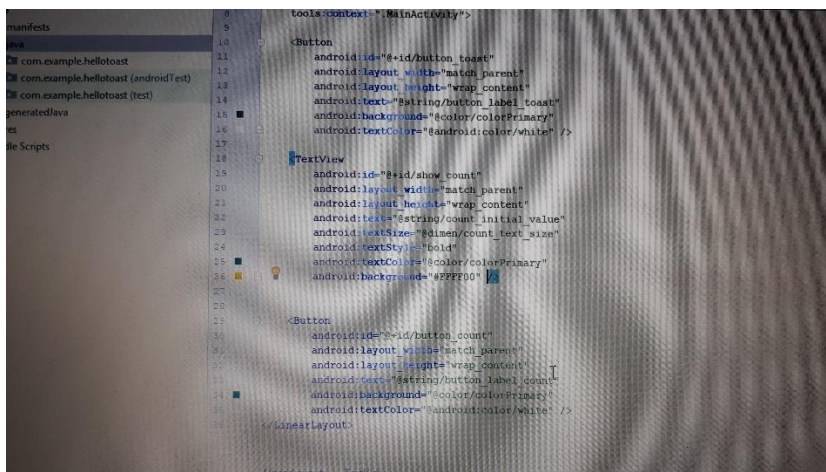
Tugas 3 : Mengedit Layout "Hello Toast" dalam XML



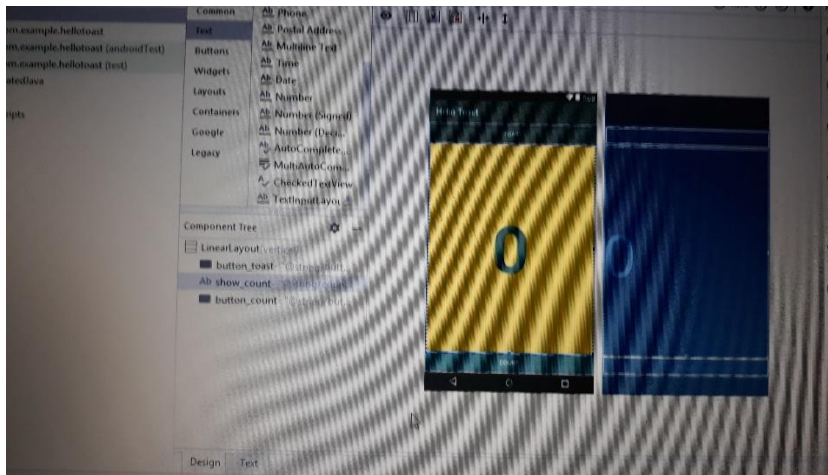
Pada text editor di masing-masing android:text klik kanan dan extract string resource



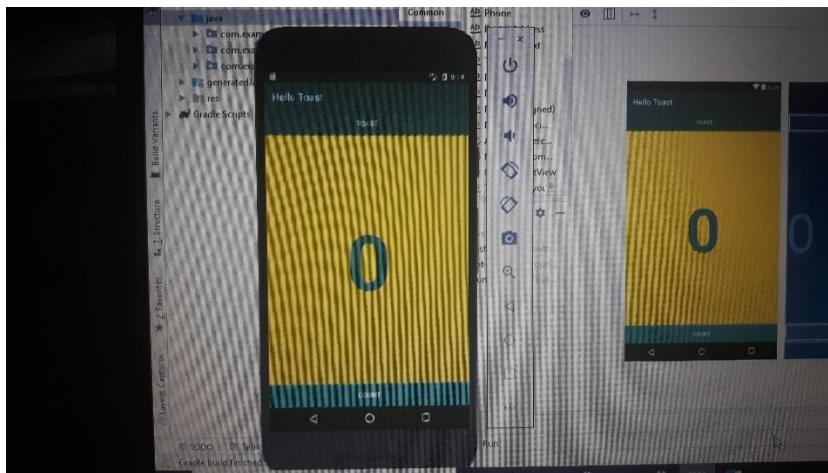
Dan ganti nama resource sesuai yang ada pada soal



Tambahkan beberapa perubahan letak dan ukuran serta warna pada text editor seperti pada gambar diatas



Maka design akan berubah menjadi seperti ini

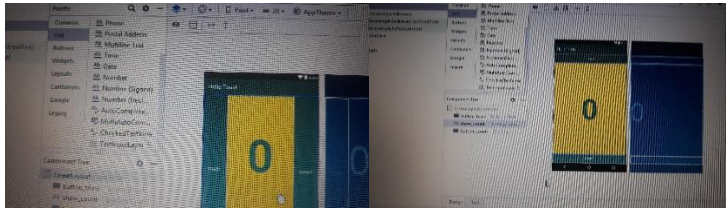


Jalankan program pada emulator android, maka akan muncul seperti ini, yang bertanda bahwa program sukses.

TUGAS ESSAY

1. Apa perbedaan Linear Layout –Vertikal dan Linear Layout – Horizontal ? Jelaskan perbedaannya dengan foto tampilan android studio kalian masing-masing.

Jawab :



Horizontal

Vertikal

Menurut saya perbedaan yang sangat terlihat adalah dari penempatannya seperti Namanya sendiri, yaitu horizontal yaitu dimana sumbu X dalam lingkaran cartesius mengarah ke kanan-kiri, begitupun dengan vertical yang merupakan kebalikannya.

2. Apa perbedaan “sp” dan “dp” dalam satuan ukuran UI ? (Misalnya 160sp, atau 160dp)

Jawab :

“dp” lebih konsisten dengan “sp”, oleh sebab itu Compiler menerima “dp” dan penggunaan dari sp sendiri kebanyakan digunakan untuk text bertipe string, sedangkan dp untuk objek ataupun gambar.