

dml_article_autofill adalah sebuah program sederhana yang meminta input dari pengguna mengenai kegiatan DLM FT Unsoed yang telah berjalan, kemudian menampilkan artikel dengan informasi tersebut menggunakan template.

1. Import Library

```
import 'dart:io';
```

Library ``dart:io`` diimport agar program dapat menggunakan fungsi ``stdin.readLineSync()`` untuk membaca input dari pengguna melalui konsol.

2. Deklarasi Class ``ArtFill``

```
class ArtFill {  
  String? kegiatan;  
  String? definisi;  
  String? hariTanggal;  
  String? tempat;  
  String? tujuan;  
  
  ArtFill({this.kegiatan, this.hariTanggal, this.tempat, this.tujuan});  
  
  void setArtikel(){  
    print('DLM FT Unsoed – Telah berlangsung salah satu program kerja dari DLM  
FT Unsoed, yaitu $kegiatan pada $hariTanggal di $tempat. $kegiatan merupakan  
kegiatan $definisi. Kegiatan ini bertujuan untuk $tujuan.');
```

a. Properties

- ``kegiatan``, ``definisi``, ``hariTanggal``, ``tempat``, dan ``tujuan`` adalah variabel dari tipe ``String?`` yang bersifat *nullable*. Artinya, setiap variabel tersebut bisa berisi ``null`` jika tidak diisi.

b. Constructor

```
ArtFill({this.kegiatan, this.hariTanggal, this.tempat, this.tujuan});
```

Constructor ini memungkinkan pembuatan objek ``ArtFill`` dengan cara yang lebih fleksibel, karena kita bisa langsung memberi nilai saat objek dibuat atau membiarkannya ``null``.

c. Method ``setArtikel()``

```
void setArtikel(){  
  print('DLM FT Unsoed – Telah berlangsung salah satu program kerja dari DLM  
FT Unsoed, yaitu $kegiatan pada $hariTanggal di $tempat. $kegiatan merupakan  
kegiatan $definisi. Kegiatan ini bertujuan untuk $tujuan.');
```

Method ini akan mencetak artikel berisi informasi yang telah dimasukkan oleh pengguna dengan format yang telah ditentukan.

3. Fungsi `main()`

```
void main() {
    ArtFill artikel = ArtFill();
    print('Masukkan nama kegiatan: ');
    artikel.kegiatan = stdin.readLineSync();
    print('Masukkan definisi kegiatan: ');
    artikel.definisi = stdin.readLineSync();
    print('Masukkan hari dan tanggal kegiatan (hari (tanggal/bulan/tahun)): ');
    artikel.hariTanggal = stdin.readLineSync();
    print('Masukkan tempat kegiatan: ');
    artikel.tempat = stdin.readLineSync();
    print('Masukkan tujuan kegiatan: ');
    artikel.tujuan = stdin.readLineSync();
    artikel.setArtikel();
}
```

a. Pembuatan Objek

```
ArtFill artikel = ArtFill();
```

Membuat objek `ArtFill` bernama `artikel`. Semua propertinya (kegiatan, definisi, hariTanggal, tempat, dan tujuan) diinisialisasi sebagai `null` pada awalnya.

b. Pengambilan Input

Setelah objek `artikel` dibuat, program meminta pengguna memasukkan beberapa data terkait kegiatan melalui beberapa perintah `stdin.readLineSync()`:

- `artikel.kegiatan` diisi dengan nama kegiatan.
- `artikel.definisi` diisi dengan definisi kegiatan.
- `artikel.hariTanggal` diisi dengan hari dan tanggal kegiatan.
- `artikel.tempat` diisi dengan lokasi kegiatan.
- `artikel.tujuan` diisi dengan tujuan kegiatan.

c. Menampilkan Artikel

```
artikel.setArtikel();
```

Setelah semua input diberikan oleh pengguna, method `setArtikel()` dipanggil untuk mencetak artikel yang telah diformat dengan data yang telah diisi.