1. این پروژه به صورت گروهی انجام شده (ایمان موقر مقدم و آرمین مظلومی)
2. برای اجرای بازی ابتدا از منوی بازی با چپ کلیک روی یکی از گزینه ها تعداد بازیکنان را مشخص کنید.
3. سپس بازیکنان بنوبت با راست کلیک مهره های خود را در نقشه قرار می دهند (دقت کنید که در ابتدا تنها می توانید مهره خود را روی کاشی با 1 ماهی قرار دهید)
4. ترتیب نوبت : ابتدا بازیکن1 (آبی) سپس بازیکن2(قرمز) بعد بازیکن3(سبز) و در نهایت بازیکن 4(زرد)
5. بعد از اتمام چینش اولیه آمار بازی در سمت راست تصویر نمایان می شود و هم چنین نوبت در بالای آمار نشان داده میشود.
6. برای حرکت مهره ابتدا هر بازیکن در نوبت خود با چپ کلیک مهره ای که قصد حرکت دادنش را دارد انتخاب کرده و پس از پنهان شدن مهره و کاشیش بایستی با راست کلیک آن را در کاشی هدف قرار دهد . در صورتی که کاشی انتخابی غیرمجاز باشد مهره روی آن قرار نمیگیرد.ترتیب نوبت مانند گذشته است.
7. اگر بازیکنی پنگوئن مجاز به حرکت نداشت نوبت از روی آن رد میشود.
8. بازی با همین روال ادامه پیدا میکند تا اینکه همه پنگوئن های بازی مجاز به حرکت نباشند.سپس با جایگذاری آخرین پنگوئن بازی تمام شده و وارد صفحه نمایش نتیجه می شوید .
9. در هر مرحله از بازی که بخواهید می توانید با کلیک بر روی ضربدر بازی را ببندید .