پروژه درس آمار و احتمال مهندسی جریان اطلاعات در شبکه های اجتماعی قسمت اول: تراوش *

سید ایمان حسینی زوارکی 28 اردیبهشت 1397

1 شرايط و ضوابط

با ارسال گزارش پروژه این درس، شرایط زیر را می پذیرید:

۱) شما از هرگونه حق اعتراض به سیستم نمره دهی و نمره نهایی تان چشم پوشی میکنید.

۲) سیستم نمره دهی نهایی نیست و می تواند بدون اطلاع قبلی تغییر کند.

٣) تحويل شما ممكن است در صورت اعتراض به سيستم نمره دهي، تصحيح نشود.

۴) ارسال پس از مهلت تعیین شده، تصحیح نخواهد شد.

۵) شما موظفید یک گزارش دقیق و خوانا به همراه موارد تکمیلی (به طور مثال کد برنامهتان) برای نشان دادن کار خود ارائه دهید.

2 مقدمه

از اواخر دهه 1890 دو جامعه شناس مشهور داوید امیل دورکیم 1 و فردیناند تونیس 2 مفهوم شبکه های اجتماعی را با تحقیق در مورد گروه های اجتماعی در نظریه های خود بیان کردند. از آن زمان به بعد در بررسی تعامل بین نقش های اجتماعی در یک محیط، رویکرد ریاضیاتی رایج شد.

مدل های ریاضی (هر دو نوع تحلیلی و عددی) در طیف گسترده ای از مسائل مانند مدل رای دهندگان (برای پیش بینی نتایج انتخابات)، ارزیابی بازارهای مالی و حداکثر سازی نفوذ دراینستاگرام 8 و دیگر شبکه های اجتماعی مورد استفاده قرار میگیرد. ابزار مورد استفاده در این مطالعات همچنین میتواند در مسائلی مانند کنترل ازدحام 4 در طراحی شبکه های کامپیوتری و یا مسائل مربوط به قابلیت اطمینان برای پوشش شبکههای تنومند 5 مورد استفاده قرار گیرد.

^{*}Percolation

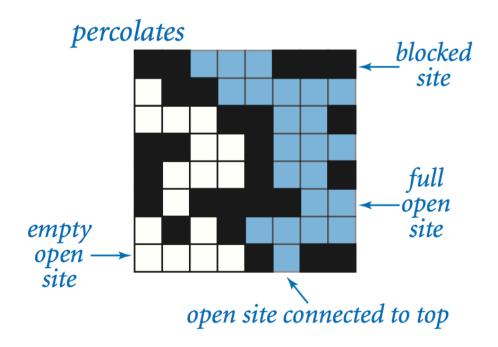
¹David Émile Durkheim

²Ferdinand Tönnies

³Instagram

⁴Congestion control

⁵Robust network coverage



شكل 1: نفوذ در فضاى دو بعدى

در این پروژه ما قصد داریم مساله جریان پخش 6 اخبار و اطلاعات در یک شبکه را بررسی کنیم. ما از مدل های مختلف برای شبکه خود و بازیگران آن (کاربران آن شبکه) استفاده خواهیم کرد و نتایج را برای آستانه ها و برای حالت اولیه سیستم می یابیم، مانند مدلی که در آن یک خبر خاص در کل شبکه پٰخش میشود. در این پروژه میخواهیم نشان دهیم که چگونه آمار و احتمال، راهی برای فرمول بندی کردن و مواجه شدن با مسائل متنوع است و چگونه در زمینه های نظری و عملی ظاهر میشود.

قضیه قهوه، کولموگروف 7 و ویتنی 8

قهوه بوسیله آب جوشی که بین دانه های قهوه جریان دارد ساخته میشود به این صورت که به علت واکنش شیمیایی قهوه با آب، آبی که از بین دانه های قهوه عبور میکند از طرف دیگر به عنوان «قهوه» خارج می شود. محیطی که در آن آب جوش موجود است، به عنوان مثال در یک قوری موکا، با قهوه پر شده است، اما بین دانه های قهوه فضای خالی برای جریان آب وجود دارد که به سمت پایین نفوذ کند.

یک شبکه سه بعدی از خانه هایی با مختصات صحیح در نظر بگیرید که در آن بعضی خانه ها با دانه های قهوه پر

شدهاند و بعضی از خانههای آن خالی هستند که آب میتواند در آنها حرکت کند. حال یک پیکربندی سادهتر دوبعدی را در نظر بگیریم. محیط ما یک شبکهی دوبعدی با ابعاد NxN است که هر خانهی آن میتواند اشغال یا آزاد باشد. برای تعیین حالت خانهها (اشغال/آزاد) ما هر خانه را با احتمال p پر میکنیم. پس

⁶Flow

⁷Kolmogorov

⁸Whitney



شكل 2: ساختن قهوه با قورى موكا

مدل ما دو پارامتر دارد: N و p, که N نشان دهنده ی سایز محیط (محفظه ی بالایی قوری موکا) و p احتمال باز بودن یک خانه است که نشان دهنده ی میزان «فشردگی» قهوه است. به طور مثال در حالت حدی اعمال فشار بالا و فشرده سازی قهوه، چگالی دانه های قهوه بالا می رود و همه ی خانه ها با قهوه اشغال می شوند که در مدل ما این با p=0 مشخص می شود.

مشخصا پر کردن این شبکه ی دو بعدی یک فرایند تصادفی است، پس با هر بار پر کردن شبکه یک پیکربندی جدید حاصل می شود. تصور کنید با یک مقدار مشخص N و p, ما هزار بار یک شبکه را می سازیم و هر بار بررسی می کنیم که آیا یک مسیر آزاد (بسته نشده) از ردیف بالایی به ردیف پایینی وجود دارد یا خیر.

حال اگر این کار را ۱۰۰۰۰ بار انجام شویم چه اتفاقی می آفتد؟ به طور شهودی ما انتظار داریم که نسبت تعداد دفعاتی که یک مسیر یافت می شود به کل تعداد دفعات، به یک مقدار مشخص که فقط به p و N بستگی دارد میل کند.

تسک ۱.۱ (۵ امتیاز)

را احتمال این که یک پیکربندی با پارامتر p (احتمال باز بودن یک سلول) نفوذپذیر باشد، یعنی یک مسیر باز از گوشه ی بالا به گوشه ی پایین وجود داشته باشد، تعریف می کنیم. برای مقادیر مختلف n، n را رسم کنید. n و افتادی می افتد؛ n جا یعنی یک بید و n برای مشاهده می کنید؛ اگر n جه اتفاقی می افتد؛

همانطور که در تسک ۱.۱ دیدید، به نظر میرسد $\theta(p)$ طبق انتظار ما یکنواخت است. همچنین به نظر میرسد که p برای $p>p_c$ های بزرگ یک p آستانه وجود دارد (به آن p میگوییم) که برای مقادیر p>0 داریم p>0 و برای هر p

کوچکتر، $\theta=0$. پس بیایید این ایده را دنبال کنیم و یک اثبات محکم با استفاده از مدلسازی که یاد گرفتیم بیابیم.

تسک ۱.۲ (۱۱۵متیاز)

لم ١٠٣: لم زُير را اثبات كنيد:

لم بورل_ كانتلى

برای یک احتمال سه گانهی Ω ، فضای نمونه F، یک جبر زیگما 9 از Ω و یک اندازه احتمال P، اگر $A_1,A_2,\ldots\in F$ آنگاه داریم:

I) If $\sum_{n} P(A_n) < \infty$ then $P(A_n infinitely often) = 0$

II) If $\sum_{n=1}^{\infty} P(A_n) = \infty$, $\{A_n\}_{n=1}^{\infty}$ independent, then $P(A_n \text{ infinitely often}) = 0$.

نکتهی مهم این لم چیست؟ بیایید یک کاربرد این لم را مشاهده کنیم:

فرایند پرتاب بینهایت سکه ی شدیدا نامتقارن را در نظر بگیرید. رخدادهای مستقل این فرایند را $H_1, H_2, H_3, ...$ مینامیم، که H_i رخداد شیر آمدن سکه ی i ماست. همچنین فرض کنید سکههای ما شدیدا به سمت خط آمدن مایل هستند، با $P(H_n) = 1/n$ (به طور مثال سکه ی یک میلیونم فقط یک میلیونیم احتمال دارد که شیر بیاید). با استفاده از لم بالا ثابت کنید همچنان بینهایت شیر میآید. (راهنمایی: از ناهمگرایی سریهای هارمونیک استفاده کنید)

برای یک نتیجه ی بدیهی تر و غیر شهودی تر، مساله ی بالا را این بار با $P(H_n) = (rac{99}{100})^n$ در نظر بگیرید. به عبارت دیگر، سکه ی اول به احتمال 99 شیر می آید، سکه ی دوم به احتمال 99 شیر می آید و الی آخر . حال ثابت کنید که در این حالت ممکن نیست بی نهایت بار شیر بیاید.

10 برای بسط لم فوق، به یک تعریف دیگر نیز نیاز داریم. برای یک دنبالهی داده شده از رویدادها،

 $A_1, A_2, ... \in F$

«میدان دم» 11 آنها به صورت زیر تعریف می شود:

$$\tau = \bigcap_{n=1}^{\infty} (A_n, A_{n+1}, \dots)$$

میدان دم همچنین یک ساختار جبری است که اعضای آن را «رویدادهای دم» 12 مینامیم. حال میتوانیم قانون صفر_یک کلموگروف 13 را بیان کنیم:

¹⁰Borel-Cantelli

 $^{^{10}\}sigma-algebra$

¹¹Tail field

 $^{^{12}}$ Tail events

¹³Kolmogorov's Zero-One Law

قضیه ۳.۲: قانون صفر_یک کلموگروف با احتمال سه گانه (F,P,Ω) و یک دنباله از رخدادهای مستقل $A_1,A_2,..\in F$ با میدان دم T، اگر $T\in T$ باشد آنگاه $P(T)\in 0,1$ است.

با استفاده از این قضیه می توان ثابت کرد در حقیقت، برای مسئله ی نفوذ که دربالا مطرح شد، و در واقع در حالت کلی تر (که لزوما به گراف شبکه ای که در بالا توصیف شد محدود نیست)، در حالت حدی که گراف بزرگ تر می شود، p_c آستانه وجود دارد که بالای این آستانه نفوذ اتفاق می افتاد. حال از آزمایش (تسک ۱.۱) شما احتمالا مقدار p_c آستانه دو بعدی به دست آوردید. اما اثبات تحلیلی این مساله که p_c در واقع برابر (خطر لوث شدن!) ۱/۲ است اصلا بدیهی نیست و رسیدن به اثباتش بیش از ۲۰ سال به طول انجامیده است. با این حال ما می خواهیم کرانهایی برای مقدار p_c ثابت کنیم.

تسک ۱.۳ (۱۰ امتیاز)

. $\theta(p)=0$ آنگاه p<1/3 آنگاه کنید که اگر آبت کنید که اگر آبگاه و بارت دیگر ثابت کنید که اگر

راهنمایی: شما می توانید (بدون نیاز به اثبات) از این استفاده کنید که این قضیه معادل مساله زیر است: یک نقطه ی خاص را به عنوان مرکز در نظر بگیرید و تصور کنید که مشغول بازی اسنیک 14 هستید. با شروع از آن نقطه (مرکز) روی گرهها به صورتی حرکت کنید که مسیر خودتان را قطع نکنید. (به این مسیر یک مسیر «از خود بیزار» می گوییم) حال ما می خواهیم وجود یک مسیر از خود بیزار را جستجو کنیم که فقط شامل گرههای باز باشد و اندازه اش بی نهایت باش. (در صورت وجود، نفوذ رخ می دهد). حال فرض کنید یک مسیر خاص به طول N داده شده است، چقدر احتمال دارد این مسیر یک مسیر معتبر باشد (همهی گرههای آن باز باشند)؟ حال با شروع از مرکز، چند مسیر مختلف از خود بیزار به طول N داریم؟

پاسخ دادن به این سوال دوم سخت است، اما میتوانیم یک کران بالا روی تعداد این مسیرها بیابیم. سپس این احتمال تقریبی (که یک کران بالا برای احتمال دقیق است) را P(n) مینامیم و تحقیق میکنیم که وقتی n به سمت بینهایت میل میکند چه اتفاقی میافتد و چه شرایطی روی p باید داشته باشیم، که $P_{\infty}=0$ باشد.

حال برای اثبات کران بالا روی p_c به یک قضیه از ویتنی نیاز داریم. این یک قضیه ی نظریه گراف محض است و ما اثبات آن را در اینجا ارائه نمی دهیم، اما شما می توانید با مشاهده ی شکل زیر ببینید که چگونه کار می کند. نکته: هر مولفه ی همبندی ساخته شده از گرههای باز، یک خوشه نامیده می شود.

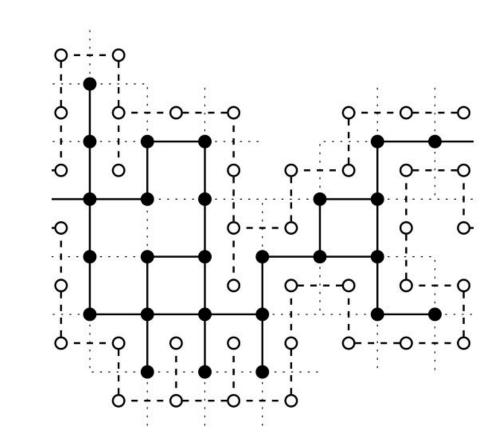
قضیه ۳.۳: اگریک دور از گرههای بسته که مرکز را احاطه کرده است وجود داشته باشد، هیچ خوشهی نامحدودی شامل مرکز وجود ندارد.

شهود این قضیه روشن است: اگر یک خوشهی نامحدود داشته باشیم، نمیتوانیم آن را در یک قفس از گرههای بسته محصور کنیم.

تسک ۱.۴ (۲۵ امتیاز)

ثابت کنید که $p_c < 2/3$. این بسیار شبیه به نتیجه قبلی است. از قضیه ویتنی استفاده کنید و احتمال وجود یک دور « محصور کننده» از گرههای بسته با اندازه ی N را بیابید و N را به سمت بی نهایت میل دهید.

¹⁴Snake



شكل 3: قضيه ويتني