

# - IMMANUEL KRISTIANDIKA PUTRA -

081252434589 • immanuelkristiandika@gmail.com • <https://github.com/ImanNE1> •  
Jawa Timur, Kota Blitar, 66133

Saya adalah mahasiswa aktif dari Universitas Brawijaya, Fakultas Vokasi, Program Studi Teknologi Informasi. Selama masa studi, saya telah mempelajari berbagai dasar teknologi seperti pemrograman, pengelolaan basis data, jaringan komputer, dan pengembangan aplikasi. Saya memiliki pengalaman kerja sebagai sales, yang telah membentuk keterampilan komunikasi, negosiasi, serta kemampuan bekerja di bawah tekanan. Meskipun pengalaman tersebut bukan di bidang IT, saya percaya bahwa keterampilan tersebut dapat mendukung saya dalam lingkungan kerja profesional. Saya memiliki semangat belajar yang tinggi dan antusias untuk menerapkan pengetahuan teknologi yang telah saya pelajari ke dalam dunia industri melalui program magang ini.

## PENDIDIKAN

Universitas Brawijaya Diploma III di Teknologi Informasi	Malang 2023 - Sekarang
---	---------------------------

## PENGALAMAN KERJA

PT Nipsea Paint & Chemical Co. Ltd Sales Promotion, Pegawai Kontrak	Blitar Agustus 2022 - Mei 2023
--	-----------------------------------

- Menerapkan strategi penjualan yang efektif untuk meningkatkan penjualan produk.
- Mempelajari perilaku konsumen dan pesaing di pasar untuk mengembangkan strategi pemasaran yang tepat.
- Melakukan analisis data penjualan dan memberikan laporan kinerja marketing kepada manajer.
- Meningkatkan retensi pelanggan dengan memelihara hubungan baik dengan pelanggan utama

## PENDIDIKAN NONFORMAL

Pemrograman dengan Kotlin Dicoding	- September 2024 - September 2024
---------------------------------------	--------------------------------------

- Memahami tentang teori dasar Kotlin dengan mempelajari konsep dasar dari Kotlin
- Memahami mengenai konsep pemrograman berorientasi objek pada Kotlin
- Memahami konsep function programing
- Belajar tentang variance dan cara menggunakan generic

Unity Game Developer Udemy	- Maret 2025 - Sekarang
-------------------------------	----------------------------

- Belajar C# dari awal.
- Membuat game 2.5D dan 3D di Unity
- Mempelajari pola desain dan penulisan kode yang baik.
- Mempelajari cara kerja pemrograman berorientasi objek secara praktis
- Belajar menggunakan kontrol versi (source control)

## SKILL

Soft Skill	Komunikasi, Kerja sama tim, Etos kerja tinggi, Adaptif dan cepat belajar, Tanggung jawab terhadap pekerjaan
Hard Skill	Pengembangan web (HTML, CSS, JavaScript), Basis data (MySQL), Pengembangan mobile
Software Skill	Microsoft Office (Word,Excel,PowerPoint), Figma, Canva, Adobe