#### Corrigé du TD de synthèse P.O.O en JAVA

## QCM: les réponses justes sont colorées en rouge

- 1. Java est un langage de programmation développé par : (0,5 Pts)
  - a. Microsoft
- b. Oracle

d. Sun Microsystems

- 2. Le Bytecode est un : (0,5 Pts)
  - a. Langage intérimaire, dont les instructions sont directement exécutées par le microprocesseur.

c. IBM

- b. Langage intérimaire qui s'exécute par la machine virtuelle (JVM) de Java. Cependant, pour assurer la portabilité du langage Java la même JVM doit être installée sur différentes plateformes.
- c. Langage intérimaire qui s'exécute par la JVM et dont les instructions sont codées sur un Byte.
- d. Langage intérimaire qui s'exécute par la JVM et dont les instructions sont codées sur quatre Bytes.
- 3. Selon la convention de nommage, lesquels des noms suivants peuvent être une constante : (0,5 Pts)
  - a. Pi b. Max\_Size c. PI d. MAX\_SIZE
- 4. Une classe peut : (0,5 Pts)
  - a. Implémenter plusieurs classes mais doit étendre une seule classe.
  - b. Implémenter plusieurs classes et peut étendre plusieurs interfaces.
  - c. Implémenter plusieurs interfaces mais doit étendre une seule classe.
  - d. Une classe doit implémenter une seule interface et étendre une seule classe.
- 5. Laquelle des déclarations suivantes est correcte ? (0,5 Pts)
  - a. boolean b=TRUE;
  - b. float a = 0.5;
  - c. int i = new Integer(5);
  - d. int i = new Integer(5.2);
- 6. Combien d'instances de la classe A sera créé par le code suivant ? (0,5 Pts)

```
A a,b,c;
a=new A();
A d=a;
A f= new A();
b=a;

a. Une

b. Deux

c. Trois

d. Quatre
```

7. Pour la classe B définie comme suit : (0,5 Pts)

qu'affiche le code suivant?

```
Test x = new Test();
Test y = new Test();
Test z = x;
System.out.println(z.i+ "et"+z.j);
a. 2 et 2 b. 1 et 3 c. 1 et 1 d. 2 et 1
```

8. Soit le code suivant, quelles sont les instructions qui provoquent une erreur de compilation. (0,5 Pts)

```
public class Test {
                                           class EngineerStudent extends Student {
 public static void main(String[] args) {
  m(new EngineerStudent());
                                           class Student extends Person {
  m(new Student());
                                            public String toString() {
  m(new Person());
                                              return "Student";
  m(new Object());
 public static void m(Student x) {
                                           class Person extends Object {
  System.out.println(x.toString());
                                            public String toString() {
                                              return "Person";
 }}
```

- a. m(new EngineerStudent()) provoque une erreur.
- b. m(new Student()) provoque une erreur.
- c. m(new Person()) provoque une erreur.
- d. m(new Object()) provoque une erreur.
- 9. Considérer l'extrait de code Java suivant. Quel est le résultat obtenu, si vous essayez de compiler et exécuter ce code ? (1 Pts)

```
public class Test {
                                                         Quel résultat affichera le programme ci-contre ?
private int i;
                                                             a. 5 5
public Test() {
                                                            b. 5 0
                                                            c. 5 10
public Test(int i) {
                                                            d. 10 5
this.i = i;
public static void printStatic(Test t){
  System.out.print(t.i); }
public void print(Test t){
  System.out.println(t.i); }
public static void main(String[] args) {
Test t1 = new Test(5);
Test.printStatic(t1);
(new Test(10)).print(t1); }}
```

10. Pour les classes A et B définies comme suit: (1 Pts)

qu'affiche le code suivant?

```
B b1=new B();
B b2 =new B(2003);
B b3= new B("Bonjour");
System.out.println(b1.x + " et " + b2.x + " et encore " + b3.x );
```

- a. 6 et 2009 et encore 4
- b. 1 et 2004 et encore 4
- c. 1 et 2004 et encore 2003
- d. Autre chose.

# Exercice 1:

## L'interface IOperation:

```
public interface IOperation {
    public Object plus (Object obj);
    public Object moins (Object obj);
}
```

### La classe Affichage:

```
public abstract class Affichage {
    public abstract String affiche();
}
```

## La classe Complexe:

```
public class Complexe extends Affichage implements IOperation {
       private double im ;
       private double re;
       public Complexe (double re , double im) {
              this.re=re;
               this.im=im;
       public Object plus(Object c) {
              Complexe com = (Complexe) c;
               return new Complexe (this.re + com.re, this.im + com.im);
       }
       public Object moins (Object c) {
           Complexe com = (Complexe) c;
              return new Complexe (this.re - com.re, this.im - com.im);
       public String affiche() {
              if(this.im > 0) return this.re +" + "+this.im+" i";
               else if(this.im < 0) return this.re +" "+this.im+" i";</pre>
              else return this.re+"";
       }
```

#### La classe Reel:

#### La classe Test:

```
_____
public class Test {
     public static void main (String[] args) {
           Complexe c1 = new Complexe(2,2);
           Complexe c2 = new Complexe(-3, 4);
           Complexe c3,c4;
           Reel r1=new Reel(3.4);
           Reel r2=new Reel(3.89);
           Reel r3;
           c3 = (Complexe) (c1.plus(c2));
           c4=(Complexe)(c1.moins(c2));
           System.out.println("c2 - c1 = " +c4.affiche());
           r3=(Reel)(r1.plus(r2));
           System.out.println("r1 + r2 = " +r3.affiche());
     }
}
```

# Exercice 2:

1.

```
public class InvalidAgeException extends Exception{
private int anormalAge;
public InvalidAgeException(String message, int anormalAge)
{ super(message);
  this.anormalAge=anormalAge;}
// Vous pouvez ajouter une méthode getter;
}
```

2.

```
public class InvalidMoyenneException extends Exception{
    private double anormalMoyenne;
    public InvalidMoyenneException(String message, double anormalMoyenne)
    { super(message);
        this.anormalMoyenne=anormalMoyenne;
        }
// Vous pouvez ajouter une méthode getter;
}
```

3.

```
public class Student {
      private String code;
      private int age;
      private double moyenne;
      public Student (String code, int age, double moyenne) throws
InvalidAgeException,InvalidMoyenneException
      {
            this.code=code;
             if (age<18 || age>26)
                   throw new InvalidAgeException("L'âge que vous avez saisi doit
être entre 18 et 26", age);
             this.age=age;
             if (moyenne<0 || moyenne >20)
             throw new InvalidMoyenneException("La moyenne que vous avez saisi
doit être entre 0 et 20", moyenne);
             this.moyenne=moyenne;
      }}
```

4.

```
import java.util.Scanner;
import java.util.InputMismatchException;
public class Main {
      public static void main(String[] args) {
             // TODO Auto-generated method stub
             Scanner <u>clavier</u> = new Scanner(System.in);
             boolean test;
             do {
                   test=true;
             try {
    System.out.println("Donner le code de l'étudiant");
    String nom = clavier.nextLine();
    System.out.println("Donner l'âge de l'étudiant");
    int age = clavier.nextInt();
    System.out.println("Donner la moyenne de l'étudiant");
    double moyenne = clavier.nextDouble();
    Student S1= new Student(nom,age,moyenne);
    System.out.println("Opération effectuée");
             catch(InvalidAgeException e) {
                   System.out.println(e.getMessage());
                   test=false;
             }
             catch(InvalidMoyenneException e) {
                   System.out.println(e.getMessage());
                   test=false;
             catch(InputMismatchException e) {
                   System.out.println("Veuillez saisir une valeur entière pour
l'âge et une valeur réel pour la moyenne");
                   test=false;
             }
        finally
        {
             clavier.nextLine(); //vider le buffer du clavier
      }while(!test);
```