

Corrigé du TP_TD N° 6

Exercice1 :

Les classes enveloppes (Integer, Double, Boolean, Byte, ...) convertissent les types de données primitifs en objets.

Les avantages :

- Les objets sont nécessaires si l'on souhaite modifier les arguments passés dans une méthode (car les types primitifs sont passés par valeur).
- Les classes du package java.util ne traitent que les objets et, par conséquent, les classes enveloppes sont également utiles.
- Les structures de données du Framework Collection, telles que ArrayList et Vector, stockent uniquement des objets (types de référence) et non des types primitifs.
- Un objet est nécessaire pour prendre en charge la synchronisation en multithreading (accès simultanés).

Les inconvénients :

- L'objet enveloppant utilise plus d'espace mémoire que le type primitif. Par exemple, un int prend 4 octets en mémoire mais un Integer utilisera 32 octets sur une machine virtuelle en 64 bits (20 octets en 32 bits).
- L'objet enveloppant est immuable, c'est à dire qu'il ne peut pas être modifié, toute modification de sa valeur nécessite de créer un nouvel objet et de détruire l'ancien, ce qui augmente le temps de calcul.

Exercice2 :

```
package test;
import java.util.*;
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> list = new ArrayList<String>();
        list.add("ali");
        list.add("zineb");
        list.add("wafa");
        list.add("ali");
        list.add("imane");
        System.out.println("Avant le tri :");
        for (String s : list) {
            System.out.println("\t"+s);
        }
        Collections.sort(list);
        System.out.println("Après le tri :");
        for (String s : list) {
            System.out.println("\t"+s);
        }
    }
}
```

Exercice3 :

```

package GestionBanque;
public class Compte{
    static int compteur=0;
    private int Numero;
    private String Nom;
    private float Solde;
    private float DecouvertAutorise;

    public Compte(String nom,float solde,float decouvertAutorise){
        compteur++;
        this.Numero = compteur;Nom=nom;Solde=solde;DecouvertAutorise=decouvertAutorise;
    }
    public void Crediter(float montant){
        this.Solde+=montant;
    }
    public boolean Debiter(float montant){
        float nouveauMontant = this.Solde-montant;
        boolean ok=true;
        if(nouveauMontant>=this.DecouvertAutorise)
            this.Solde=nouveauMontant;
        else
            ok=false;
        return ok;
    }
    public static int getCompteur() {
        return compteur;
    }
    public int getNumero() {
        return Numero;
    }
    public String getNom() {
        return Nom;
    }
    public float getSolde() {
        return Solde;
    }
    public float getDecouvertAutorise() {
        return DecouvertAutorise;
    }
    public boolean Transferer(float montant, Compte autreCompte){
        boolean ok =true;
        if(this.Debiter(montant))
            autreCompte.Crediter(montant);
        else
            ok=false;
        return ok; }}

```

```

package GestionBanque;
import java.util.ArrayList;
public class Banque {
    private ArrayList<Compte> mesComptes= new ArrayList<Compte>();
    public ArrayList<Compte> getMesComptes() {
        return mesComptes;
    }
    public void setMesComptes(ArrayList<Compte> mesComptes) {
        this.mesComptes = mesComptes; }}

```

```

package GestionBanque;
import java.util.*;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Banque b = new Banque();

        b.getMesComptes().add(new Compte("c1",2500,-1000));
        b.getMesComptes().add(new Compte("c2",800,-200));
        b.getMesComptes().add(new Compte("c3",12000,-1000));
        b.getMesComptes().add(new Compte("c4",20000,-400));
        b.getMesComptes().add(new Compte("c5",6000,-600));
        for (Compte s : b.getMesComptes()) {
            System.out.println("Numéro:"+s.getNumero()+" Nom :"+s.getNom()+" Solde :"+s.getSolde()+"
DH"+" Decouvert :"+s.getDecouvertAutorise()+" DH");
        }
        b.getMesComptes().removeIf(p-> p.getNumero()==1); // supprimer le compte qui possède le numéro 1
        b.getMesComptes().removeIf(p-> p.getNumero()==2); // supprimer le compte qui possède le numéro 2
        for (Compte s : b.getMesComptes()) {
            System.out.println("Numéro:"+s.getNumero()+" Nom :"+s.getNom()+" Solde :"+s.getSolde()+" DH"+"
Decouvert :"+s.getDecouvertAutorise()+" DH");
        }
        b.getMesComptes().get(0).Crediter(100000);
        b.getMesComptes().get(1).Debiter(12);
        b.getMesComptes().get(0).Transferer(1000, b.getMesComptes().get(1));
        for (Compte s : b.getMesComptes()) {
            System.out.println("Numéro:"+s.getNumero()+" Nom :"+s.getNom()+" Solde
:"+s.getSolde()+" DH"+" Decouvert :"+s.getDecouvertAutorise()+" DH");
        }
    }
}

```