

Corrigé du TP_TD N°1

Exercice 1 et 2:

```
package EX1et2;

public class Monprogram
{
    public static void main(String []args)
    {
        System.out.println ("This is my first java program");
    }
}
```

Exercice3:

```
package EX3;

import java.util.Scanner;

public class Degre2 {

    public static void main(String[] args) {
        double a,b,c,delta;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        // tant que a est nul, demander une valeur à l'utilisateur
        do {
            System.out.print("Entrez une valeur non nulle pour a:");
            a = scanner.nextDouble();
        } while(a==0) ;

        System.out.print("Entrez une valeur pour b:");
        b = scanner.nextDouble();
        System.out.print("Entrez une valeur pour c:");
        c = scanner.nextDouble();
        delta = b * b - 4.0 * a * c;
        if (delta < 0.0) {
            System.out.println("Pas de solutions réelles");
        } else if (delta > 0.0) {
            System.out.println("Deux solutions : "
                + (-b - Math.sqrt(delta)) / (2.0 * a)
                + " et " + (-b + Math.sqrt(delta)) / (2.0 * a));
        } else {
            System.out.println("Une solution unique : "+ -b / (2.0 * a));
        }
    }
}
```

Exercice 4:

```
package Ex3;
import java.util.Scanner;
public class Suite
{ public static void main (String[] args)
{ int nt ; // nombre de termes de la série harmonique
float som ; // pour la somme de la série
int i ;
Scanner Clavier = new Scanner(System.in);
do
{ System.out.print ("combien de termes : ") ;
nt = Clavier.nextInt() ;
}
while (nt<1) ;
for (i=1, som=0 ; i<=nt ; i++) som += (float)1/i ;
System.out.println ("Somme des " + nt + " premiers termes = " + som) ;
}
}
```

Exercice 5:

```
package EX5;

import java.util.Scanner;

public class Triangle
{
public static void main (String[] args)
{
Scanner Clavier = new Scanner(System.in);
int nLignes ; // nombre total de lignes
int numLigne ; // compteur de ligne
int nEspaces ; // nombre d'espaces précèdent une étoile
final char cRempli = '*' ; // caractère de remplissage (ici étoile)
int j ;
System.out.print ("combien de lignes ? ") ;
nLignes = Clavier.nextInt();
for (numLigne=0 ; numLigne<nLignes ; numLigne++)
{ nEspaces = nLignes - numLigne - 1 ;
for (j=0 ; j<nEspaces ; j++)
System.out.print (' ');
for (j=0 ; j<2*numLigne+1 ; j++)
System.out.print(cRempli) ;
System.out.println();
}
}
}
```