

LANGAGE JAVA



Objectifs de ce cours

2

- ❑ Maîtriser les concepts et les techniques de la programmation orientée objet.
- ❑ Maîtriser la syntaxe et les principales APIs du langage Java
- ❑ Savoir programmer en Java en toute autonomie.
- ❑ Se familiariser avec l'utilisation de l'IDE Eclipse pour développer des applications JAVA.
- ❑ Savoir programmer le diagramme de classe UML en JAVA (mapping UML-JAVA).
- ❑ Développer des applications de type desktop de type console ou GUI en JAVA.

Organisation

3

- Cours : 16H - 8 séances (2h)
- TP et TD : 14H - 7 séances (2H)

Plan du cours prévisionnel

4

- Chapitre 1 : Introduction au langage JAVA
- Chapitre 2 : Eléments de programmation java
- Chapitre 3 : Héritage et polymorphisme
- Chapitre 4 : Interfaces et classes abstraites
- Chapitre 5 : Gestion des exceptions
- Chapitre 6 : Les collections
- Chapitre 7 : Les entrées/sorties en Java