

TP 1 - Réaliser un mini-jeu de devinette.

Objectif : Écrire un programme qui fait deviner un nombre entre 1 et 100.

Le jeu choisit aléatoirement un nombre entre 1 et 100,

```
let solution = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;  
// Cette ligne génère aléatoirement un nombre entre 1 et 100)
```

puis il met le joueur au défi de le deviner en 7 tentatives maximum.

Le joueur devine ce nombre en faisant des propositions.

À chaque tour, le joueur doit être informé s'il a deviné ou non le bon nombre.

Si ce n'est pas le cas, le programme lui dit si le nombre qu'il a saisi est trop petit ou trop grand,

On considérera que la saisie du joueur est toujours un nombre valide.

Le jeu se termine quand le joueur a deviné le nombre mystère, ou s'il a épuisé ses 7 chances.

A la fin du jeu, le joueur a la possibilité de débiter une nouvelle partie.

Le jeu doit pouvoir se jouer sur une page web.

L'utilisateur devra proposer une réponse via une balise input.

Le texte (ex: c'est plus; c'est moins; perdu ! ...) s'affichera dans le HTML.

Les fonctions de type alert(), ou console.log ne sont plus autorisées.

Bon courage !