# Travail Pratique 2 (30%)

Travail pratique #2 : Git, Grille et composants Tailwind

Pondération: 30%

Travail à faire obligatoirement en équipe de deux AUCUN TRAVAIL INDIVIDUEL NE SERA ACCEPTÉ

Date de remise : Lundi le 3 juillet 2023

#### Contexte

Vous êtes responsable de l'intégration du dernier site web de votre œuvre cinématographique favorite!

La maquette filaire (wireframe) a déjà été conçue par l'équipe de design graphique, il ne vous reste plus qu'à la coder !

Rappel: un wireframe indique seulement l'emplacement des composants, pas leur apparence.

# Description

Ce travail porte sur les aspects suivants de l'intégration web

- Intégration responsive à l'aide de grille
- Composantes Tailwind CSS
- Méthodologie BEM
- SASS
- L'accessibilité web

# Maquette

#### Lien:

https://www.figma.com/proto/tgDVwXAZ4RMOzcG0OawRPF/Untitled?node-id=7%3A9368&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1

#### **ATTENTION**

Sur Figma, vous devez reproduire toutes les résolutions de chaque page :



#### Note:

La page d'accueil contient trois dispositions différentes et la page 'Tournage' seulement deux.

### Création du projet

☐ Créez un nouveau projet web nommé TP2\_NomPrenom1\_NomPrenom2

# Grille Tailwind responsive (40%)

- ☐ Chaque section du site est contenu dans un 'container' (5%)
- ☐ Les conteneurs utilisent les concepts de colonnes et de lignes
- ☐ Les grilles de l'ensemble du site web respectent la maquette fournie (10%)
- ☐ Les points de ruptures respectent la maquette fournie (10%)
- ☐ Le site doit-être pleinement '**responsive**' et supporter toutes les résolutions jusqu'à environ 500px de largeur. (15%)

# Composants Tailwind (15%)

☐ Votre site utilise la barre de navigation Tailwind (5%)

| U volle sile utilise le carrouser railwirlu (5% | utilise le carrousel Tailwind ( | 5%) |
|---|---------------------------------|-----|
|---|---------------------------------|-----|

☐ Votre site utilise l'accordéon Tailwind(5%)

## Git (20%)

|  |  | Vous deve | z utiliser la | méthode di | ่ม GithubFlow | vue en classe. | (10% |
|--|--|-----------|---------------|------------|---------------|----------------|------|
|--|--|-----------|---------------|------------|---------------|----------------|------|

□ Vous devez réviser constamment le code de votre coéquipier via les **Pull Requests** (10%)

□ Dans votre projet **GitHub**, ajoutez mon utilisateur personnel (ainsi que votre coéquipier):



Vous pouvez m'ajouter via l'onglet **Settings/Collaborators**. Ça me permettra d'accéder à votre projet.

(CochenilleLab pour ceux qui souhaitent utiliser GitLab)

# Caractéristiques générales du code (15%)

| ☐ Votre site doit respecter les standards d'accessibilité de base vu en classe  |
|---|
| ☐ Les pages HTML doivent être construites en respectant les bonnes pratiques du |
| standard HTML5.   |

| ☐ Votre code doit passer la validation <u>W3C</u> sans erreur.  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|
| ☐ Vous utilisez exclusivement <b>SASS</b> comme langage de style.   |  |  |  |  |
| $\square$ Votre SASS respecte la méthodologie <b>BEM</b> (utilisez correctement les règles de   |  |  |  |  |
| syntaxes blocelement-modificateur)  |  |  |  |  |
| ☐ Vous devez respecter la disposition de la maquette fournie.   |  |  |  |  |
| ☐ Les couleurs et le style de votre page sont évalués.  |  |  |  |  |
| Répartition des tâches  |  |  |  |  |
| $\hfill \square$ Vous devez inclure un petit tableau à deux colonnes indiquant qui a fait quoi dans le projet.  |  |  |  |  |
| Procédure de remise   |  |  |  |  |
| <ul> <li>□ Votre projet doit être remis sur <u>Classroom</u> au format zip.</li> <li>□ Dans le dossier zip, vous devez ajouter une <b>page de présentation</b> du travail incluant</li> </ul> |  |  |  |  |
| votre nom, prénom et numéro de DA ainsi qu'un lien vers votre dépôt Git !   |  |  |  |  |