

Projet 4- Ohmyfood

<https://github.com/Imanedevevweb/Oh-my-Food.git>

Imane Kherbouche Bouilouta

25/05/2024

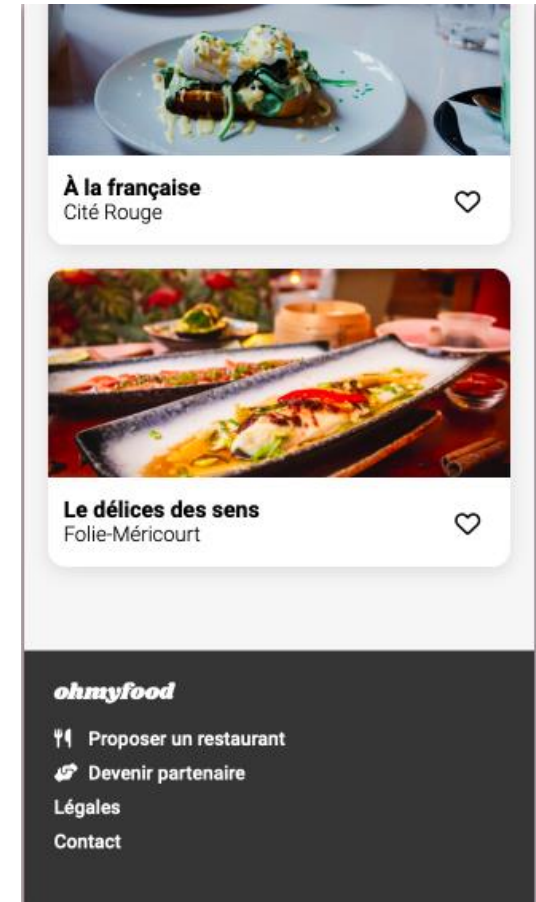
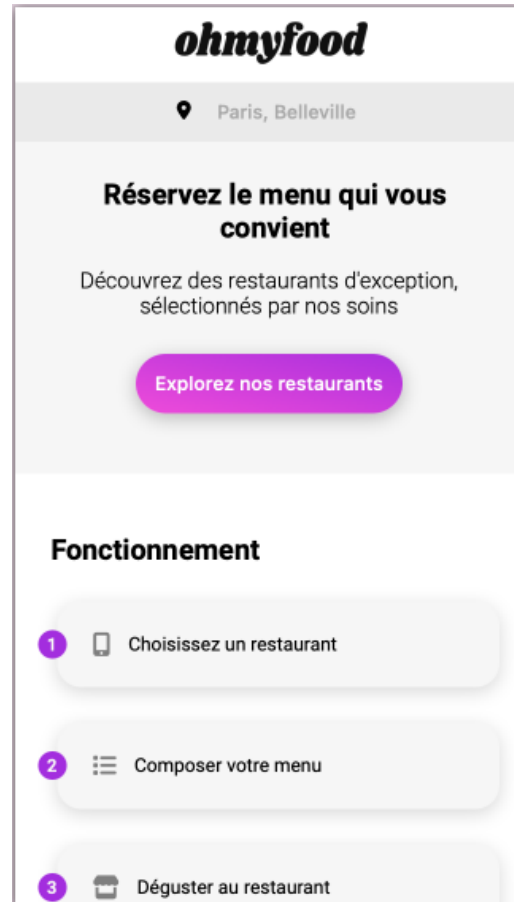
Partie 1: Visuelle

○ **Démonstration visuelle du site**

- > le responsive de la page d'accueil et les animations
- > le responsive d'une page Menu et les animations

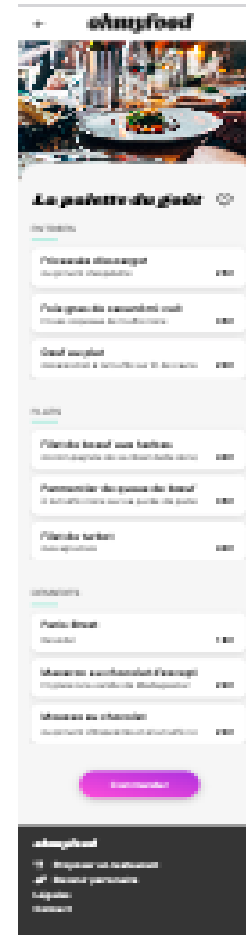
Version mobile

PAGE D'ACCUEIL



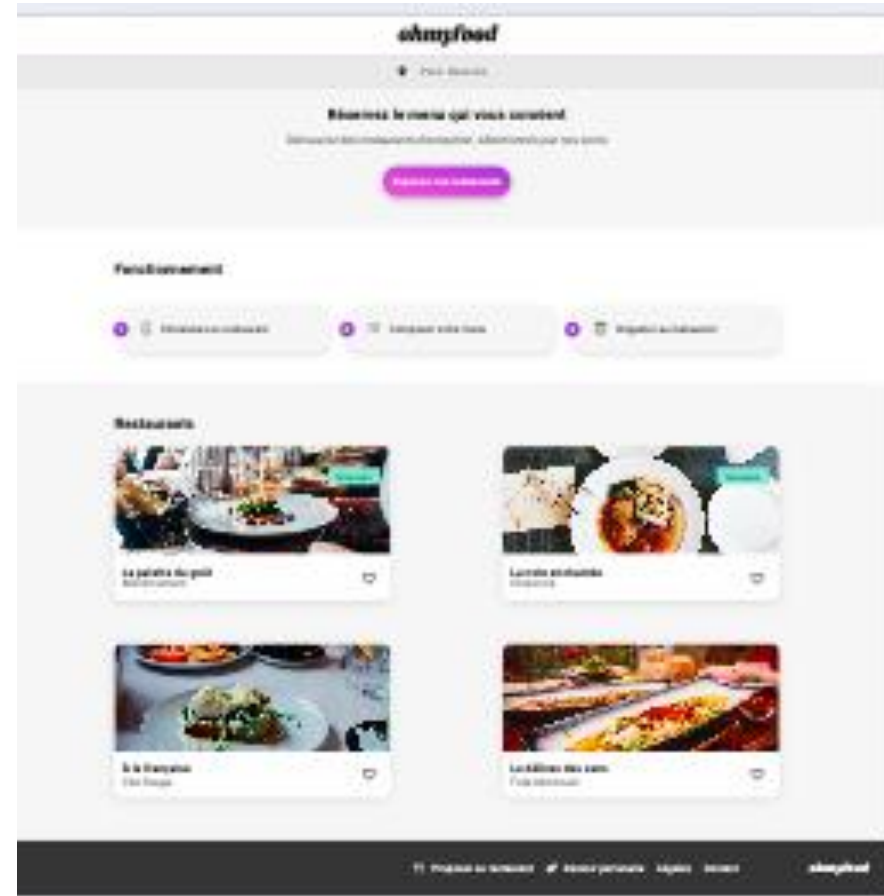
Version mobile

PAGE MENU



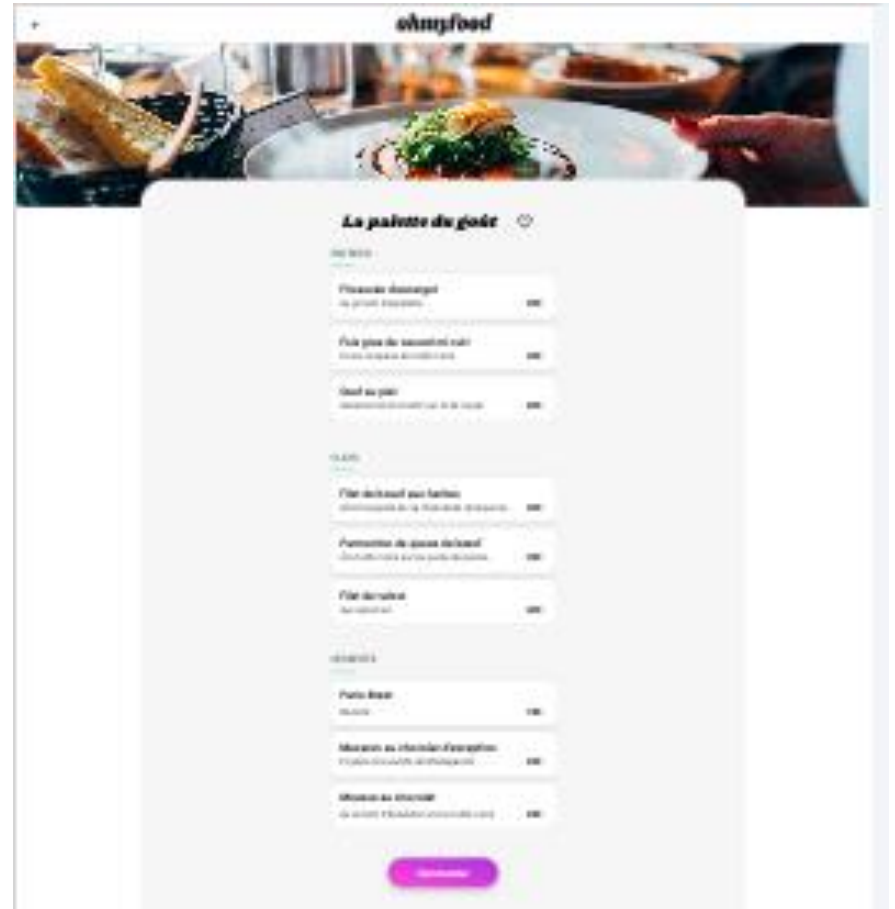
Version desktop

Page d'accueil



Version desktop

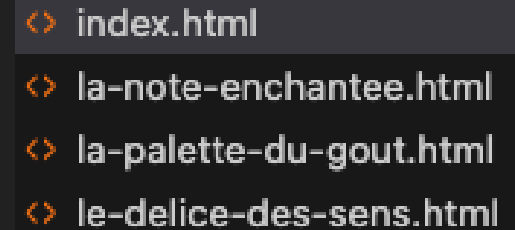
PAGE MENU



Partie 2 : Code HTML

- **Démonstration visuelle du site**

- > Montrer le code HTML (expliquer les parties et les pages)
- > Utilisation de google "font awesome" pour les icones.
- > Montrer le loader dans le HTML (cf. Partie scss_loader)



A screenshot of a file explorer window with a dark background. It displays a list of four HTML files, each preceded by an orange icon representing a code editor. The files are: index.html, la-note-enchantee.html, la-palette-du-gout.html, and le-delice-des-sens.html.

- <> index.html
- <> la-note-enchantee.html
- <> la-palette-du-gout.html
- <> le-delice-des-sens.html

Partie 3 : code css - scss

➤ Démonstration visuelle du site

- > Le code css (style.css) (regroupe toutes les feuilles de styles scss)
- > Le code SCSS : l'organisation (dossiers et fichiers). Et l'organisation du code: Mixins et les valeurs, (&).
- > L' animation: (le changement de couleur sur le "process", le cœur, le cartes de la page du menu, les boutons

L'organisation du fichier (projets)

- Toutes les pages du site sont dans le dossier Projet 4, dossier SASS.
- Les pages .scss (les partials) sont dans le dossier de Sass qui sont groupés par dossier d'utilités (utiles, autres, layouts).

L'organisation des feuilles de styles

- Le fichier: `style.scss` (regroupe les partials, qui sont reconnus avec `@import`)
- autres : `_responsives`, `_Animations`, `_Loader`
- Layouts: `_header`, `_cards`, `_footers`,
- Utiles: `_colors`, `mixins`, `_buttons`, `_fa-solid` (icone)

Le code scss.

Les valeurs sont écrits avec \$ et importer dans le code

Les mixins sont écrits @mixins et importer avec @include

Parfois utilisation du & pour éviter les répétitions en important une class comme les :hov ers,

Certains animations sans fait directement par "transition" dans l'élément et certains avec le @keyframes (nom) et sur l'élément on animation (le nom) + (la durée) .

CODE CSS: PAGE D'ACCUEIL

- **LE HEADER** : C'EST LE LOGO (CF: _header.scss dans layouts)
- **Section localisation**: barre de recherche des restaurants + **bouton** (animation en :hover)(cf: scss _button, voir animation)
- **Section Process**: - En version mobile "list_process" en flex, colonne (cf: list_process)
- En version desktop : row
- **Section Restaurants** : - En version mobile : flex – colonne "Carte-Menu" (cf: _carte, dans layouts)
- En version desktop: flex – wrap
- "Nouveau": badge sur image en position "absolu"
- "cœur" : 2 cœurs en position "absolu",
_fa- solid dans 'autres' + animation (clip)
1 coloré et l'autre vide pour l'animation. (cf path)
- **Section footer** : - En version mobile: flex - colonne (cf: _footer dans layouts).
- En version desktop : flex , row et row-revers, souligner en :hover.
- le Footer, le logo est du text en "shrikhand" + underline en :hover.
- **LE LOADER** : Voir page Loader + animation

Code Css: PAGE RESTAURANTS

- **LE HEADER** : C'EST LE LOGO (CF: _header.scss dans layouts + le fa-solid arrow pour la flèche
- **Bannière**: image en cover .
- **Section "Menus"**: Le titre avec une bordure-bottom, 40px.
- **cardMenu**: apparition au fur et mesure, le texte ne s'affiche pas complètement remplacer par les points de suspension. Le mouvement du prix et du check faite avec de l'animation (voir animation)