به نام خدا



درس مبانی برنامهسازی

تمرین ۴

دانشكده مهندسي كامپيوتر

دانشگاه صنعتی شریف

نيم سال اول ٠٠ ـ ٩٩

استاد:

رضا فكوري

مهلت ارسال:

۱۲ دی ـ ساعت ۲۳:۵۹:۵۹

مسئول تمرينها:

امیرمهدی نامجو، پرهام صارمی

مسئول تمرين ۴:

صابر ظفرپور

طراحان تمرين ۴:

سايه جارالهي

عليرضا هنرور

محمدامين آريان

مريم سادات رضوي

نوید اسلامی

																	فهرست
۲																	نكات قابل توجه
٣																	سوالات سوال ۱ Hello Friend
۵																	سوال ۲. همه چي آرومه
٨																	سوال ٣. وقت حرف زدنه
																	سوال 4. حرف زدن بسه سوال ۵. گربه شرودینگر



نكات قابل توجه

- توجه داشته باشید که در این تمرین مجاز به استفاده از مباحث بعد از تابع بازگشتی مانند آرایه، استرینگ، پوینتر و ... نیستید.
- تمامی سوالات را باید با استفاده از توابع بازگشتی حل کنید. در غیراینصورت نمره سوال را به طور کامل از دست می دهید.
 - سوالات و ابهامات خود دربارهی تمرین را در کوئرا مطرح کنید.



سوالات

سوال \. Hello Friend

"Hello Friend.

Friend,that's lame. Maybe I should give you a name."

الیوت جوانی گوشه گیر است که دستی بر برنامه نویسی و امنیت شبکه دارد. او به عنوان مهندس شبکه در شرکتی به اسم آل سیف در نیویورک مشغول به کار می باشد؛ اما داستان او به اینجا ختم نمیشود. او تفکرات عجیبی در ذهن خود دارد اما از آنجایی که به کسی اعتماد ندارد، در ذهنش با شما حرف میزند. او می گوید گروهی از افراد قدرتمند وجود دارند که این افراد به طور مخفی دنیا را اداره میکنند؛ گروهی که هیچکس از آنها اطلاعی ندارد؛ گروهی که هرکاری بخواهند میکنند و نیاز به اجازه هیچکس ندارند! همچنین او فکر میکند آنها او را دنبال میکنند و میخواهد قبل از اینکه دستشان به او برسد، خودش اولین ضربه را به آنها بزند. او قصد دارد اینکار را از شرکتی که فکر میکند پوششی برای این گروه است، آغاز کند. او میخواهد برنامهای بنویسد که اطلاعات تعدادی از پایگاههای داده این شرکت (که Corp E نام دارد) را رمزگذاری کند تا آن اطلاعات غیر قابل استفاده شود و آسیبی جدی به آنها وارد کند و خودی نشان بدهد.

الیوت به علت تبحر زیاد در برنامه نویسی، میتواند برنامه تخریب یک پایگاه داده را در یک خط کد بنویسد! همچنین واضح است که تخریب صفر پایگاه داده نیاز به هیچ کدی ندارد. اما برای تعداد بیشتر از یک پایگاه داده، رابطه ای برای تعداد خط کد مورد نیاز برای نوشتن برنامه نیاز است که به صورت زیر نوشته میشود:

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + T(\frac{n}{3}) + n^{2} \quad | \quad n < 500$$

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + T(\frac{n}{3}) + 2n^{2} \quad | \quad n \ge 500$$

$$T(0) = 0$$

$$T(1) = 1$$

ورودي

ورودی تنها شامل یک عدد n است که برابر تعداد پایگاه دادههایی است که قرار است رمزگذاری شوند.

 $0 \le n \le 3000$

خروجي

خروجی برنامه شما یک عدد است که تعداد خط کد مورد نیاز برنامه است.

مثال

ورودی نمونه ۱

1 **1** 2

خروجي نمونه ١

1

ورودي نمونه ۲

600

خروجی نمونه ۲

1124967

توجه کنید که چون عدد ورودی از ۵۰۰ بزرگتر است، کل T(n) ها با تابع دوم محاسبه می شوند.



سوال ۲. همه چی آرومه

طبق برنامه، عملیات رمزگذاری پایگاه داده های شرکت با موفقیت انجام شد. بخش زیادی از اطلاعات مورد حمله واقع شده رمزگذاری شد و از بین رفت؛ اما در رسانه ها هیچ خبری مبنی بر حمله سایبری به شرکت داده نشده است. شاید نمیخواهند هیچکس از شکستی که خوردند خبردار شود و ضعف نشان بدهند. الیوت این افکار را با خود مرور میکند. چندروزی از انجامگرفتن حمله به گذشته و به جز عدم پوشش خبر حمله توسط رسانه ها مشکلی وجود ندارد؛ تا اینکه او یک تماس عجیب از یک شماره ناشناس دریافت میکند. او تلفن را برمیدارد و این جملات را با صدای ضبط شده میشنود: "الیوت آلدرسون؛ ۲۶ ساله؛ مهندس ارشد شبکه در شرکت امنیت سایبری آلسیف؛ ساکن در نیویورک، بروکلین، خیابان اسپرینگ پلاک ۷۶. عامل حمله به پایگاه داده شرکت. بله میدانیم کار شماست. هیچکاری نکنید و منتظر باشید".

لعنت. مثل اینکه در گیرشدن با قدرتمندترین انسانهای روی زمین آنقدرها هم آسان نیست. اما منتظر نشستن هم کار درستی به نظر نمی آید. برای همین الیوت دست به کار میشود. او تصمیم میگیرد با هک کردن برجهای مخابراتی که احتمال تماس از طریق آنها وجود دارد، آدرس دقیق مکانی تماس از آنجا گرفته شده را به دست آورد و سری به آنجا بزند تا بلکه بتواند دوباره نسبت به آنها برتری پیدا کند. او ۶ برج مخابراتی که بیشترین احتمال برقراری تماس از آنها وجود دارد را هک کرده و اطلاعات a تا b را از آنها به دست می آورد. برای به دست آوردن مختصات دقیق محل تماس، نیاز است تا این اطلاعات به دست آمده با روش صحیحی پردازش شوند. به این صورت که از a تا b به عنوان ضریب یک معادله درجه که استفاده میکند و همچنین تعیین میکند که در این قسمت از شهر (که به صورت دو عدد برای مشخص کردن بازه جواب داده میشود) به دنبال مختصات مورد نظر بگردد و در صورت پیدا شدن، آن را چاپ کند.

$$ax^5 + bx^4 + cx^3 + dx^2 + ex + f = 0$$

روش پیدا کردن جواب معادله در بازه مورد نظر به این صورت است:ابتدا مقدار تابع در دو سر بازه مورد نظر را پیدا میکند. در صورتی که مقدار تابع در دو سر بازه هم علامت بودند، عبارت NOT POSSIBLE! میشود در غیر این صورت مقدار تابع در نقطه وسط بازه را پیدا میکند و علامت آن را با مقدار تابع در دوسر بازه مقایسه میکند و سپس این عمل را برای نیم بازه ای تکرار میکند که مقدار تابع در دوسر آن هم علامت نیستند.



ورودي

در خط اول ورودی، هر یک از ضرایب اعشاری a تا f به ترتیب و با یک فاصله از هم آمده اند. در خط دوم ورودی دو عدد اعشاری m و m که دو سر بازه ای هستند که جواب در آنها پیدا میشود، داده شده است.

 $0 \le n \le 3000$

خروجي

خروجی برنامه تنها یک خط است، که در صورتی که مقادیر دو سر بازه اولیه هم علامت باشند عبارت

NOTPOSSIBLE!

چاپ میشود و در غیر این صورت، پاسخ معادله به صورت عدد اعشاری چاپ می شود.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
0 0 0 0 2 -22
0 20
```

خروجي نمونه ١

11.000000

معادله به صورت 2x=22 است و در نتیجه خروجی 11 میشود. ورودی نمونه ۲

```
0 0 0 1 -5 6
0 2.5
```

خروجي نمونه ٢

2.00000



معادله به صورت x=2 برابر x=2 است و دربازه ۰ تا ۵.۲ تنها جواب برابر x=2 است. ابتدا مقدار تابع در دو سر بازه بررسی می شود. در x=0 مقدار تابع برابر x=2 و در x=2 مقدار تابع برابر با x=2.5 است. با توجه به اینکه مقدار تابع در دو سر بازه هم علامت نیستند، میتوان جواب را در این بازه پیدا کرد و جواب به طور بازگشتی پیدا می شود. ورودی نمونه x=2.5

```
1 0 0 0 1 6 10
2 -10 10
```

خروجی نمونه ۳

NOT POSSIBLE!

مقدار تابع در x=10 برابر با x=10 و در x=10 برابر با x=10 است. با توجه به اینکه این مقادیر هم علامتند، نمیتوان جوابی برای معادله ارائه داد.



سوال ۳. وقت حرف زدنه

الیوت که با موفقیت مختصات محل تماس را به دست آورده، تصمیم میگیرد سری به آنجا بزند. برای همین با تکهکاغذی که روی آن آدرس محل مورد نظر را نوشته از آپارتمانش در خیابان اسپرینگ خارج میشود، اما به محض اینکه پایش را از در بیرون میگذارد، کیسهای پارچه روی سرش کشیده میشود و قبل از اینکه دست بجنبد، چند نفر او را سوار چیزی که به نظر میرسد یک ون باشد (با توجه به صداهایی که میشنود)، میکنند و فریادهای الیوت کمکی به او نمیکنند.

وقتی ون به مقصد میرسد، او را پیاده میکنند و پس از طی مسافت اندکی با چشمان بسته، کیسه را از سر او برمی دارند و الیوت، خود را در راهروی نسبتا باریک که در انتهای آن یک در شیشهای است، مییابد. او جلو میرود و در را باز میکند و وارد اتاقی با دیوارهای سفید و نور نسبتا زیاد می شود که در وسط آن، دو صندلی و در میان آنها، یک میز و روی این میز، یک کامپیوتر بهنظر قدیمی قرار دارد. او مدتزمان کوتاهی سرگردان در اتاق می چرخد تا اینکه صدایی توجهش را جلب میکند: "خوش آمدید آقای آلدرسون"! از دیگر در اتاق، شخصی وارد میشود: "لطفا بنشینید". الیوت بلافاصله میپرسد: "برای چی من رو آوردید اینجا؟". آن شخص پشت میز مینشیند، کاغذی را از جیبش بیرون میآورد که همان كاغذى است كه اليوت هنگام خارج شدن از آپارتمانش همراه داشت. آن شخص به كاغذ نگاه می کند و می گوید: "خیلی برای پیدا کردن ما مشتاق بودید؛ حالا به هدفتان رسیدید. حالا قرار است با هم حرف بزنيم. مىتوانيد بايستيد اما از آنجايى كه احتمالا صحبت طولانیای با هم خواهیم داشت، من ترجیح میدهم نشسته با شما صحبت کنم". الیوت نیز روی صندلی مینشیند. آن شخص شروع به صحبت میکند: "از بین بردن پایگاهدادههای شركت E Corp عمليات تحسين برانگيزي بود، اما شما واقعا به درست بودن كارهايتان يقين دارید؟ فکر میکنید ما آدمهای پلیدی هستیم و شما قرار است جلوی مارا بگیرید؟". الیوت یکی عقب افتاده است. او نیاز دارد جواب محکمی به آن شخص بدهد تا در نهایت بتواند در بحث پیروز شود و کم نیاورد. حال شما باید بقیه مکالمه بین الیوت و آن شخص مرموز را دریافت کنید و طول مکالمه و پیروزشدن یا شکست خوردن الیوت در بحث را مشخص كنيد؛ اما اين مكالمه شروطي دارد:

ابتدا الیوت باید تمام حرفهای آن شخص را گوش کند و سپس شروع به پاسخ دادن
 کند.



- ۲. چون آن شخص تمام حرفهایش را قبل از الیوت گفته است، هرجا که الیوت از لحاظ تعداد جملات تاثیرگذار به او رسید، بحث تمامشده محسوب شده و الیوت برنده می شود.
- ۳. جملات دندان شکن شخص مرموز را با a و جملات دندان شکن الیوت را با b مشخص می شود. همچنین الیوت برای پایان مکالمه از حرف c استفاده می کند.

*توجه کنید که «آن شخص» از کلماتی مانند _{while} و _{tor} متنفر است و در صورت مشاهده آنها به کد نمره صفر میدهد!

ورودي

در خط اول مکالمه به صورت دنبالهای از a و b و میشود.

خروجي

خروجی در یک خط به فرمت زیر چاپ می شود که در آن num طول مکالمه و msg در صورت پیروز شدن الیوت YES و در صورت شکست خوردن او NO می باشد. فرمت :

num. msg



مثال

ورودی نمونه ۱

aabbbc

aubi

خروجي نمونه ١

6. YES

دنباله چک شده aaabb هست که طولش ۶ هست. به سومین b که رسید دنباله خوب پیدا شد پس بقیه دنباله رو نادیده گرفت!

ورودي نمونه ۲

aabbc

2

خروجي نمونه ٢

6. NO

از اونجایی که تو دنبالمون a تا a داریم، باید a تا b میدیدیم ولی به a برخوردیم و کار خراب شد! طول دنباله چک شده هم a بود.



سوال ۴. حرف زدن بسه

بعد از یک مکالمه طولانی و طاقت فرسا، شخصی که برای قانع کردن الیوت آمده بود، به این نتیجه می رسد که عقیده او تغییرپذیر نیست و نمی توان از او استفاده کرد. برای همین تصمیم می گیرد از راه دیگری وارد شود. او به الیوت می گوید که با استفاده از این کامپیوتر قدیمی که مستقیماً به پایگاه داده های شرکت متصل است، کلید مربوط به رمزگشایی اطلاعات را وارد کند. مشخصاً الیوت زیر بار نمی رود و می پرسد که چرا باید این کار را انجام دهد؟ آن شخص هم او را تهدید می کند که اگر این کار را انجام ندهد، حادثه ناگواری در آپارتمانش و شرکت آلسیف (که الیوت در آن کار می کند) رخ خواهد داد. الیوت که می داند با چه گروه خطرناکی مواجه است، چاره ای جز انجام این کار ندارد. او پشت کامپیوتر می نشیند و شروع به ساخت کلید می کند.

کلید مورد نظر یک برنامه است که n بار عدد 7 را با طول و عرض های 2(n-i) که در آن i از 0 تا i-1 است، با i i i i رسم میکند. الیوت موظف است که برای اینکار از تابع بازگشتی استفاده کند.

ورودي

ورودی شامل عدد صحیح n است.

 $0 \leq n \leq 100$

خروجي

خروجی متشکل از 7 های ستاره ای زیر هم است که با طول و عرض 2n شروع شده و به مرور کوچک می شوند تا به 7 با طول و عرض 2 کارکتر برسیم. برای فهم بهتر سوال به نمونه های ورودی و خروجی توجه کنید.



م**ثال** ورودی نمونه ۱

1 **3** 2

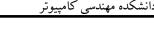
خروجی نمونه ۱



ورودي نمونه ۲

1 **5**

خروجی نمونه ۲



سوال ۵. گربه شرودینگر

آلارم ساعت كنار تخت به صدا در مي آيد. دستي بي هوا به آن برخورد مي كند و آلارم خاموش مى شود. ساعت 07:00 صبح را نشان مى دهد. اليوت از خواب بيدار مى شود!

مانند برنامهی روتین زندگیاش، برای سر کار رفتن آماده میشود. پس از دوش گرفتن روزانهاش، هودی مشکی سادهی همیشگلیاش را به تن میکند تا به شرکت برود و صبحانهاش را که یک لیوان قهوه و مقداری کیک است، آنجا بخورد؛ اما او احساس عجیبی دارد. شما ندارید؟ به نظر می رسد حافظهاش مختل شده است. او هیچی از چند روز اخیرش یادش نمی آید، انگار به جای از بین بردن اطلاعات E-Corp، اطلاعات خود را از بین برده است! «اطلاعات E-Corp؟ لعنت. قرار بود پایگاه دادهشون رو از بین ببرم... صبر کن! این کار رو کردم؛ نه؟»

اليوت سريعا اين را روى كاغذ مينويسد. او مطمئن ميشود كه مشكلي وجود دارد و تلاش می کند هر چه را به خاطر می آورد روی کاغذ بنویسد. بعد از مدت زمانی، اوو می بیند تعدادی خاطره که ترتیب مشخصی ندارند، روی کاغذ نوشته شده است. برای فهمیدن این که چه اتفاقي افتاده، اليوت نياز دارد تا آن خاطرهها را به يک ترتيبي مرتب کند؛ به همين دليل، کنار هر خاطره یک شمارهی تصادفی مثبت مینویسد و این شمارهها را به صورت دنبالهای از چی به راست در جایی دیگر مینویسد. سپس برای هر شماره، راستترین شمارهی سمت چپش که از آن شماره بزگتر نیست را در دنبالهای دیگر مینویسد تا ترتیب جدیدی از شمارهها را به دست آورد تا با این ترتیب جدید بفهمد چه اتفاقی افتاده. اما واقعا چه اتفاقی افتاده؟

ورودي

ورودی دنبالهای از شمارههای ذکر شده در بالا است و در انتهای دنباله، عدد 0 برای اتمام اعداد ورودی داده می شود. طول این دنباله در واقع n است.

$$1 \le n \le 10^5$$

خروجي

برای هر شماره، مقدار راست ترین شمارهی چپ آن را که ازش بزرگ تر نیست را چاپ کنید. همچنین اگر برای یک شماره چنین مقداری موجود نبود، مقدار -1 را خروجی دهید.



مثال

ورودی نمونه ۱

خروجی نمونه ۱

```
1 -1
2 1
3 1
```

شماره ی اول، چون شماره ی چپتر از خودش ندارد، جواب 1 دارد. سایر شماره ها نیز طبق تعریف جواب، باید جواب 1 داشته باشند. چون تنها شماره ی کمتر مساوی آنها در سمت آنها، اولین شماره است.

ورودي نمونه ۲

```
1 2 3 1 4 5 7 2 8 3 0
```

خروجي نمونه ٢