آمار و احتمال مهندسی

نيم سال اول ۱۴۰۲-۱۴۰۱

مبينا پورنعمت، متين مرادي



دانشکدهی مهندسی کامینو تر

توزيع هاي احتمالاتي

کوئیز ا

مسئلهی ۱. گربهیابی

مهدی و محمدآقا تصمیم گرفتند که یک بازی جالب اختراع کنند. این بازی به این صورت است که آنها تعداد گربههایی که از جلوی در دانشکده در یک زمان مشخص رد می شوند را یادداشت می کنند. فرض کنید این مقدار یک متغیر تصافی پوآسون با نرخ Λ باشد. برنده بازی به این صورت مشخص می شود که محمدآقا باید پیش بینی کند تعداد گربهها فرد است یا زوج؛ در صورتی که درست بگوید برنده می شود و در غیر اینصورت مهدی برنده بازی است. محمدآقا که درس احتمال را به خوبی یاد نگرفته است از شما کمک می خواهد تا به او بگویید چه انتخابی داشته باشد تا با احتمال بیشتری برنده شود.

مسئلهی ۲. کلید من کجاست؟

N نفر در یک مهمانی حضور دارند. در ابتدا هر شخص کلید خود را داخل یک جعبه میاندازد. پس از پایان مهمانی، هر شخص هنگام خروج یک کلید را به صورت تصادفی برمیدارد. امیدریاضی تعداد افرادی که کلید خودشان را برمیدارند محاسبه کنید.