

دانشگاه صنعتی شریف دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

درس نظریهی زبانها و ماشینها

سوالات نمونه

مجموعهی ۱۱: زبانهای تورینگ-تشخیصپذیر

استاد: دکتر علی موقر

تیم دستیاران درس – نیمسال دوم ۰۲ – ۰۱

۱. ماشینهای تورینگ و زبانهای تورینگ-تشخیص پذیر (شمارش پذیر بازگشتی)

1.1

برای زبانهای زیر، ماشین تورینگ پذیرندهی آنها را طراحی کنید.

$$L_1 = \{a^n b^m \mid 0 \le n \le m\}$$

 $L_2 = \{\omega \in \{0, 1\}^* \mid \omega = \omega^R\}$

7.1

در لکچرهای گذشته با ماشین های پشتهای ۱ آشنا شدید و در ادامه آموختید که کلاس ماشین های تورینگ از ماشین های پشته ای قدرتمندتر هستند. حال موارد زیر را اثبات نمایید:

الف) اثبات کنید افزودن یک پشته دیگر به کلاس ماشین های پشته ای آن را معادل کلاس ماشین های تورینگ می کند.

ب) اثبات کنید افزودن یک یا چند پشته دیگر به ماشین ۲-پشته ای، تاثیری در افزایش قدرت محاسباتی آن ندارد و همچنان معادل کلاس ماشین تورینگ است.

٣.١

در تعریف ماشین تورینگ، نشانگر پس از هر انتقال حالت یا باید به راست برود یا به چپ. حال فرض کنید این قابلیت را به ماشین تورینگ اضافه کنیم که مجاز باشد نشانگرش را لزوما تکان ندهد. یعنی تابع انتقال حالت ماشین جدیدی که ارائه میدهیم به شکل زیر باشد:

$$\delta : Q \times \Gamma \to Q \times \Gamma \times \{R, L, S\}$$

¹Pushdown Automata

M' که در آن S نماینده تکان ندادن نشانگر است. نشان دهید که برای هر ماشین مانند M که این قابلیت را دارد، یک ماشین تورینگ عادی مانند S در آن S نماینده تکان ندادن نشانگر است. نشان دهید که برای هر ماشین عادی مانند S نماین کنید. وجود دارد که S در نشانگر است. نشان دهید که برای هر ماشین تورینگ عادی مانند S نشان دهید دارد که نشانگر است. نشان دهید که برای هر ماشین تورینگ عادی مانند S نماین دهید که برای هر ماشین تورینگ عادی مانند S نماین دهید که برای هر ماشین تورینگ عادی مانند S نماین دهید که این قابلیت را دارد، یک ماشین تورینگ عادی مانند S نماین دهید که این قابلیت را دارد، یک ماشین تورینگ عادی مانند S نماین دهید دارد که در آن S نماین تورینگ عادی مانند S نماین دهید که برای هر نماین در نماین تورینگ عادی مانند S نماین دهید که برای هر نماین در نماین تورینگ عادی مانند S نماین در نماین تورینگ عادی نماین در نماین تورینگ عادی مانند S نماین در نماین در نماین تورینگ عادی مانند S نماین در نماین تورینگ در نماین تورینگ در نماین تورینگ در نماینگ در نماینگ

4.1

همومورفیزم تبدیلی مانند H با دامنه Σ^* است (که Σ یک الفبای دلخواه است) که خاصیت الحاق را حفظ می کند یعنی:

$$H(uv) = H(u)H(v)$$

الف) بررسی کنید که آیا کلاس زبانهای تورینگ تشخیص-پذیر تحت تبدیل همومورفیزم بسته هستند یا نه. ب) بررسی کنید که آیا کلاس زبانهای تورینگ تصمیم-پذیر تحت تبدیل همومورفیزم بسته هستند یا نه.

۲. ماشینهای خطی کران دار و یک کلاس جدید از زبانها

هر ماشین خطی کراندار 7 را درست مانند یک ماشین تورینگ به شکل یک هفتتایی $T=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0,q_{accept},q_{reject})$ تعریف می کنیم، با این تفاوت که دو نماد اضافه ی 7 و هم تعریف می شوند که عضو 7 نیستند. پیکربندی 7 اولیه ی ماشین به صورت 7 است و در جریان محاسبه، هد روی نوار اجازه ندارد که براکتها را با نماد دیگری جایگزین کرده یا از محدوده ی تعریف شده توسط آنها عبور کند.

کلاس زبانهایی که برای آنها ماشین خطی کراندار قابل تعریف است، تحت عنوان زبانهای حساس به متن [†] شناخته میشوند. این کلاس زبانهای مستقل از متن ^۵ (منهای رشتهی تهی) زیرمجموعهی محض زیرمجموعهی محض کلاس زبانهای تورینگ-تشخیصپذیر است و نیز کلاس زبانهای مستقل از متن ^۵ (منهای رشتهی تهی) زیرمجموعهی محض آن است.

رابطهی میان کلاس زبانهایی که تا به الان آموختهاید، به همراه اسامی ماشینهای پذیرندهی رشتههای هرکدام و گرامرهای تولیدکنندهی آنها در شکل صفحهی بعدی آمده است.

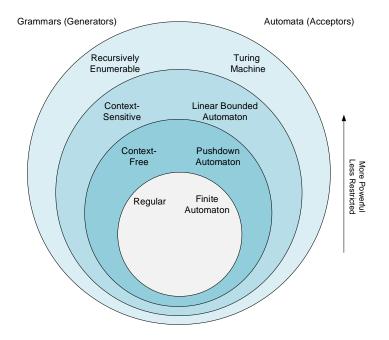
با توجه به توضیحات بالا به سوالاتی که در ادامه آمدهاند، پاسخ دهید.

²Linear Bounded Automaton

³Configuration

⁴Context-sensitive Languages

⁵Context-free Languages



1.7

برای زبان زیر یک ماشین خطی کران دار ارائه دهید.

$$L = \{a^n b^n c^{2n} \mid n \ge 1\}$$

7.7

با ارائه اثبات بررسی کنید که زبان های حساس به متن نسبت به عملگرهای اجتماع، اشتراک و الحاق بسته هستند یا نه.

۳. تشخیص پذیری و تصمیم پذیری

1.4

تشخیص پذیری زبان زیر را بررسی کنید. اگر تشخیص پذیر است، یک ماشین تورینگ تشخیص دهنده ارائه کنید و اگر تشخیص پذیر نیست، برای ادعایتان برهان بیاورید. $L = \{ \langle M, M' \rangle \mid |L(M) \cap L(M')| = 2, M \text{ and } M' \text{ are Turing Machines} \}$

۲.۳

فرض کنید A و B دو زبان تورینگ-تصمیم پذیر باشند، نشان دهید:

الف) زبان $A \cup B$ تورینگ-تصمیم پذیر است.

ب) زبان A^* تورینگ-تصمیم پذیر است.

٣.٣

فرض کنید A و B دو زبان تورینگ-تشخیص پذیر باشند، نشان دهید:

الف) زبان AB تورینگ-تشخیص پذیر است.

ب) زبان A تورینگ-تصمیم پذیر است، اگر و تنها اگر هر دو زبان A و \overline{A} تورینگ-تشخیص پذیر باشند.

4.4

نشان دهید زبانهای زیر تصمیمپذیر هستند.

a) $L=\{\langle D\rangle\mid D$ is a DFA and for every $\omega\in L(D)$ we have $n_a(\omega)\geq n_b(\omega)\}$

b) ALL_CFG = $\{\langle D,C\rangle\mid D \text{ is a DFA and }C \text{ is a CFG and }L(C)\subseteq L(D)\}$

۴. کاهشپذیری و دیگر روشهای اثبات تصمیمناپذیری

1.4

با استفاده از روش کاهش، نشان دهید مسائلی که در ادامه می آیند، تصمیمناپذیر هستند:

الف) مسئلهی تعیین این که آیا زبان L نامنتاهی است یا نه.

ب) مسئلهی تعیین این که آیا برای دو گرامر مستقل از متن G_1 و G_2 عبارت زیر صدق می کند:

$$L(G_1) \cap L(G_2) = \emptyset$$

ج) مسئله ی تعیین این که آیا برای یک گرامر مستقل از متن G ، در L(G) عبارت پالیندروم * وجود دارد.

7.4

نشان دهید زبان T که به صورت زیر تعریف میشود تصمیمپذیر نیست:

 $T = \{ \langle M, \omega \rangle \mid M \text{ is a Turing Machine that accepts } \omega^r \text{ whenever it accepts } \omega \}$

۳.۴ (امتیازی)

قضیه ی رایس یک قضیه ی مهم در مبحث تصمیم پذیری است. ابتدا به تعاریف زیر دقت نمایید:

تعریف ۱: هر زیرمجموعه از مجموعه ی زبان های تورینگ-تشخیص پذیر را یک ویژگی نام گذاری می کنیم.

تعریف ۲: یک ویژگی ماشین های تورینگ غیربدیهی است، اگر تهی نباشد و شامل همه ی زبان های تورینگ-تشخیص پذیر نباشد. به عبارت دیگر، حداقل یک ماشین تورینگ باشد که این ویژگی را داشته باشد که دارای این ویژگی نباشد و یک ماشین تورینگ باشد که این ویژگی را داشته باشد (زبان ماشین، عضو مجموعه ی مربوطه باشد).

قضیه رایس: اگر R یک ویژگی زبانی غیربدیهی ماشین های تورینگ باشد، آن گاه مسئله PR به شرح زیر تصمیمناپذیر است:

آیا ماشین تورینگ T ویژگی R را دارد؟

الف) قضیه ی رایس را اثبات کنید.

ب) با توجه به قضیه ی رایس، نشان دهید مسئله ی «به ازای یک ماشین تورینگ T ،آیا L(T) متناهی است؟» تصمیمناپذیر است.

⁶Palindrome