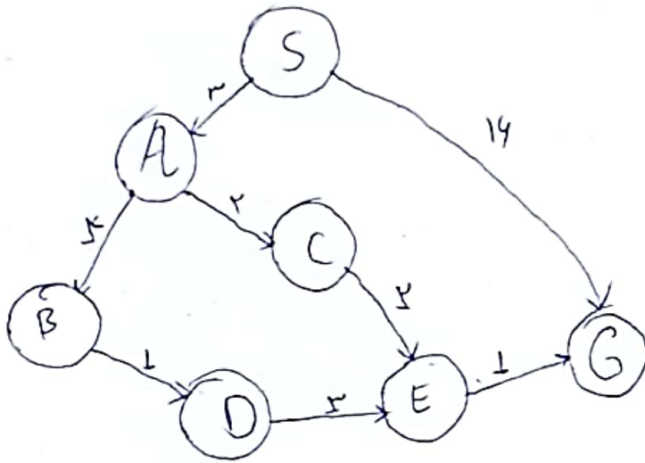


۹۴۱۰۲۰۷

ایمان محمدی

تحریریں آفل ہوس مصنوعی

سؤال ۱



S
S, SA, SG

الف) BFS

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC

~~S~~, ~~SA~~, ~~SG~~, SAB, SAC

⇒ پس ختمی SG است.

S

ب) DFS

S, SA, SG

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SABD

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SABD, SABDE

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SABD, SABDE, SABDEG

⇒ ختمی SABDEG است.

سؤال ۲
S

ج) UCS

S, SA, SG

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SACEV

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SACEV, SABD

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SACEV, SABD, SACEG

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SACEV, SABD, SACEG, SABDE

~~S~~, SA, SG, SAB, SAC, SACEV, SABD, SACEG, SABDE, SACEG

(د) تابع \hookrightarrow طول کوتاهترین پات فروری از هر راس

state	h
S	3
A	2
B	1
C	2
D	3
E	1
G	0

بیرسی کیکنوایی :

$$h(a) \leq h(b) + ab \quad (\Leftrightarrow a \rightarrow b \text{ در دست می آوریم بزرگی})$$

$$3 \leq 2 + 3 \quad \checkmark \quad h(S) \leq h(A) + SA \quad \Leftarrow$$

$$3 \leq 0 + 3 \quad \checkmark \quad h(S) \leq h(G) + SG$$

$$2 \leq 1 + 3 \quad \checkmark \quad h(A) \leq h(B) + AB$$

$$1 \leq 2 + 2 \quad \checkmark \quad h(B) \leq h(D) + BD$$

$$3 \leq 1 + 3 \quad \checkmark \quad h(D) \leq h(E) + DE$$

$$2 \leq 2 + 2 \quad \checkmark \quad h(A) \leq h(C) + AC$$

$$1 \leq 0 + 1 \quad \checkmark \quad h(E) \leq h(G) + EG$$

$$2 \leq 1 + 2 \quad \checkmark \quad h(C) \leq h(E) + CE$$

$$\Leftarrow f(n) = g(n) + h(n)$$

~~SR~~

$$\cancel{SR}, \cancel{SA(2+3)}, \cancel{SG(1+0)}$$

$$\cancel{SR}, \cancel{SA(2+2)}, \cancel{SG(1+0)}, \cancel{SAB(1+1)}, \cancel{SAC(0+2)}$$

$$\cancel{SR}, \cancel{SA(2+2)}, \cancel{SG(1+0)}, \cancel{SAB(1+1)}, \cancel{SAC(0+2)}, \cancel{SACE(1)}$$

$$\cancel{SR}, \cancel{SA(2+2)}, \cancel{SG(1+0)}, \cancel{SAB(1+1)}, \cancel{SAC(0)}, \cancel{SACE(1)}, \cancel{SABDX(1)}$$

$$\cancel{SR}, \cancel{SA(0)}, \cancel{SG(1)}, \cancel{SAB(1)}, \cancel{SAC(1)}, \cancel{SACE(1)}, \cancel{SABDX(1)}$$

$$\cancel{SACEG(A)}$$

$$\underline{\underline{SACEG}} \quad \Leftarrow \text{فروری}$$

۵) قابل قبول بودن را بررسی می‌کنیم:

برای هر رأس a داریم $h(a) \leq h^*(a)$

$$h^*(S) = \infty \quad h_1(S) < h_r(S) \leq \infty \quad \checkmark$$

$$h^*(A) = 0 \quad h_1(A) = h_r(A) < \infty \quad \checkmark$$

$$h^*(B) = \infty \quad h_1(B) < \infty \quad h^*(D) < h_r(B) \Rightarrow h_r \text{ قابل قبول نیست}$$

$$h^*(C) = 2 \quad h_1(C) < 2$$

$$h^*(E) = 1 \quad h_1(E) \leq 1$$

$$h^*(D) = 2 \quad h_1(D) < 2$$

$$h^*(G) = 0 \quad h_1(G) = 0 \Rightarrow h_1 \text{ قابل قبول است}$$

بررسی یکنواختی:

برای هر $a \rightarrow b$ باید داشته باشیم $h(a) \leq h(b) + c$

$$SA: \infty \leq \infty \quad \infty > \infty \Rightarrow h_r \text{ یکنواخت نیست}$$

$$SG: \infty \leq 1$$

$$DE: 2 \leq 2$$

$$AB: 1 \leq \infty$$

$$EG: 1 \leq 1$$

$$AC: 2 \leq 2$$

$$\Rightarrow h_1 \text{ یکنواخت است}$$

$$BD: 2 \leq 2$$

$$CE: 2 \leq 2$$

سؤال ۲) الف) برای شکل آ، از شروع مجدد تصادفی و برای ب، از حرکت تصادفی برای آ چون با یک حرکت تصادفی ممکن است تعداد زیادی از حالت ها را محاسبه کنیم و چون minima flat local داریم ممکن است به ~~حالت~~ جواب local مدخلیون رسم ولی برای ~~ب~~

یا شروع مجدد تصادفی ممکن است بعد از چند مرحله سریع به جواب برسیم. برای ب تقریباً حالت همی نقاط یکسان است و منیم های محلی زیادی داریم و با شروع مجدد از یکی ممکن است به دیگری برویم و پس بهتر است از حرکت تصادفی استفاده کنیم و انقدر پیش برویم تا به جواب local برسیم.

ب) در الگوریتم Beam Search اگر $k=1$ باشد، مثل hill climbing می شود و هر چند بهترین همسایه را انتخاب می کنیم.

ج) در این حالت سیم random walk می شود. به صورت رندوم شروع به حرکت می کنیم بدون اینکه هدفی داشته باشیم.

سؤال ۳) الف) غلط است زیرا DFS ممکن است در عمق بیش از حد و غیر optimal و goal را به فاجعه دهد ولی A^* با طی کردن جواب بهینه و طی کردن تعداد رأس‌های بیشتری، خروجی به فاجعه دهد. بهینه بودن با طی کردن تعداد رأس کمتر لزوماً یکسان نیست.

ب) حالتی از A^* که $h=0$ باشد، به یک اندازه با UCS رأس پیمایی می‌کند؛ پس غلط است.

ج) غلط است زیرا در شرایطی که $h_1 < h^* < 2h_1$ باشد، h_2 قابل قبول نیست و تفهیم نمی‌شود که الگوریتم بهینه باشد.

د) درست است. در صورتی که h admissible باشد، باید حداکثر هم‌قدر با

جواب بهینه خروجی دهد. در نتیجه h_2 دو برابر جواب بهینه ممکن است خروجی دهد.

ه) درست است زیرا مثلاً h_1 و h_2 هر دو تابع آکسماچی قابل قبول می‌باشند \Rightarrow

$$\begin{matrix} h_1(x) \leq h^*(x) \\ , \\ h_2(x) \leq h^*(x) \end{matrix} \Rightarrow h_1 + h_2(x) \leq 2h^*(x) \Rightarrow \frac{h_1 + h_2(x)}{2} \leq h^*(x) \quad \checkmark$$

سؤال ۴

$$|a+1b+4c+5d-10| \rightarrow \text{طایمان نزدیک به ۰}$$

$$\text{Chromosome [1]} \rightarrow 10+11+14+35-10 = 37 \Rightarrow \text{Fitness [1]} = \frac{1}{37} \approx 0.027$$

$$\text{Chromosome [2]} \rightarrow 15+10+14+0-10 = 19 \Rightarrow \text{Fitness [2]} = \frac{1}{19} \approx 0.0526$$

$$\text{Chromosome [3]} \rightarrow 1+11+14+10-10 = 26 \Rightarrow \text{Fitness [3]} = \frac{1}{26} \approx 0.0384$$

$$\text{Chromosome [4]} \rightarrow 4+1+11+18-10 = 1 \Rightarrow \text{Fitness [4]} = \frac{1}{1} = 1.000$$

$$\text{Chromosome [5]} \rightarrow 1+6+34+10-10 = 14 \Rightarrow \text{Fitness [5]} = \frac{1}{14} \approx 0.0714$$

$$P[1] \approx 0.04$$

$$P[2] \approx 0.07$$

$$P[3] \approx 0.06$$

$$P[4] \approx 0.173$$

$$P[5] = 0.10$$

CDF
 \Rightarrow

$$C[1] = 0.04$$

$$C[2] = 0.11$$

$$C[3] = 0.17$$

$$C[4] = 0.90$$

$$C[5] = 1$$

$$P_{ij} = \frac{\text{Fitness}[i]}{\sum_{k=1}^n \text{Fitness}[k]}$$

رنگی حالا محاسبی P_{ij} با فرمول

$$C[3] < R[1] < C[4]$$

$$C[3] < R[2] < C[4]$$

$$0 < R[3] < C[1]$$

$$C[4] < R[4] < C[5]$$

$$C[3] < R[5] < C[3]$$

$$R[1] < 0.10 \rightarrow$$

$$R[2] > 0.10 \times$$

$$R[3] > 0.10 \times$$

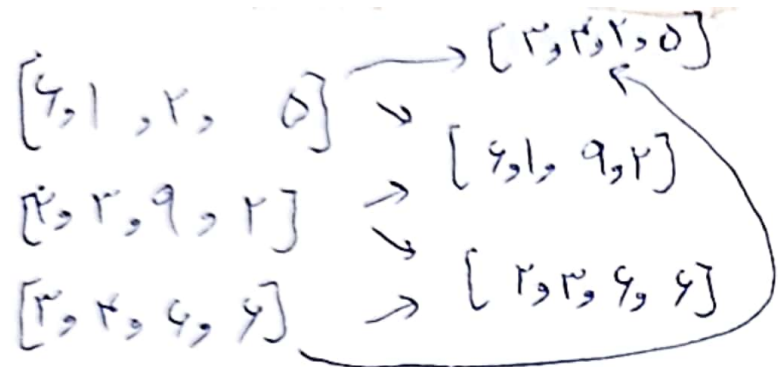
$$R[4] < 0.10 \rightarrow \text{قبلی ۵}$$

$$R[5] < 0.10 \rightarrow \text{قبلی ۳}$$

\Rightarrow کروموزوم‌های جدید: ۴ و ۴ و ۱ و ۵ و ۳ \Rightarrow ۴ قبلی

\Rightarrow

در صفحه بعد



\Rightarrow

$$\begin{aligned} & [4, 1, 2, 5] \\ & [4, 2, 9, 2] \\ & [2, 2, 4, 6] \end{aligned}$$

در نهایت مقدار h را خروجی می دهیم

$$[2, 3, 6, 6] \quad [3, 4, 2, 5]$$

~~$$[3, 4, 2, 5]$$~~

$$3 + 11 + 4 + 25 - 40 = 0$$

تابع هدف به ازای گروه دوم ۵ ام، ۵ است

\Rightarrow همیشه است جواب

(سؤال 5)

$$f(x, y) = x^2 + y^2 - xy$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 2x - y$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 2y - x$$

$$\begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{i-1} \\ y_{i-1} \end{pmatrix} - \eta \nabla f$$

~~121~~

(الف)

$$\begin{pmatrix} 1/1 \\ 1/9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} - 0/1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} -$$

$$\begin{pmatrix} 1/1 \\ 1/9 \end{pmatrix} - 0/1 \begin{pmatrix} 0/3 \\ 4/0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/0.8 \\ 1/20 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1/0.8 \\ 1/20 \end{pmatrix} - 0/1 \begin{pmatrix} 0/91 \\ 3/92 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0/91.9 \\ 0/10.8 \end{pmatrix}$$

$$f(x_1, y_1) = 16$$

$$\Rightarrow f(x_2, y_2) = 4/33$$

$$f(x_3, y_3) = 2/94$$

$$f(x_4, y_4) = 1/6$$

(ب)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} - 0/17 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/17 \\ 4/17 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1/17 \\ 4/17 \end{pmatrix} - 0/17 \begin{pmatrix} 4/1 \\ -20/5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/97 \\ 9/45 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -3/97 \\ 9/45 \end{pmatrix} - 0/17 \begin{pmatrix} -17/6 \\ 42/57 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/34 \\ -20/15 \end{pmatrix}$$

$$f(x_1, y_1) = 16$$

$$f(x_2, y_2) = 0.0$$

$$f(x_3, y_3) = 240/3$$

$$f(x_4, y_4) = 1049/17$$

(ج)

$\eta = 0/1 \Rightarrow$ تابع بارونوتسابی در حال کاهش و کمینه شدن است

$\eta = 0/17 \Rightarrow$ بزرگ است این مقدار در پی تغییر مقادیر زلزایی تغییر می کند مستحق است از حالت کمینه عبور می کند

۶) جواب این سوال رو تایپ می‌کنم... پاره شدم سر نوشتن سوالای قبلی

الف- بزرگی فضای حالت برابر است با ضرب تعداد خانه‌ها در تعداد زیرمجموعه‌های ممکن از انگشترها پس برابر است با:

$$8 \times 2^{50}$$

ب ۱- غلط است چون در صورتی که خانه‌ی بعدی را در هر صورتی همسایه محسوب کنیم با این فرمول، در هر goal نیز h مقداری بزرگ‌تر از ۰ می‌شود در حالی که باید ۰ شود چون خودشان goal هستند. پس یکنوا نیست، همچنین قابل قبول نیز نمی‌باشد.

ب ۲- قابل قبول است چون کمترین فاصله‌ی خانه کاستافیورا تا نزدیک‌ترین همسایه‌ی دزد یکی از انگشترهای باقی‌مونده رو نشون می‌ده. ولی یکنوا نیست چون برای مثال از s_2 به s_3 یه دونه تغییر کرده، از از یک به دو، ۵ تا

ج ۱- می‌شود $t(m, m')$ زیرا کوتاه‌ترین فاصله‌ی دو همسایه، فاصله‌ی بین آن دو است.

ج ۲- می‌شود $\min_{r \in S} \left(\min_{m': r \in m'} t(m, m') \right)$ یعنی نزدیک‌ترین همسایه‌ی m به شکلی که حداقل ۱ انگشتر از انگشترهای باقی‌مونده

را دزدیده است.