تمرین ۳ نیمسال اول ۱۴۰۲–۱۴۰۳

سوال ١

شبیه سازی یک مثال (Mobile Motes) در True Time در نرم افزار متلب و ارایه یک گزارش (رجوع به اسلاید شماره دو)

جواب سوال ١

گزارش کار با نرمافزار MATLAB و اجرای TrueTime

در ابتدا، به دایرکتوری مورد نظر برای فعالسازی TrueTime در متلب مراجعه کردیم با این دستور:

>> cd('C:\Users\Iman\Downloads\Reposetories\CE462-ES\Assignments\Assignm
>> |

سپس، ماژول TrueTime با استفاده از دستور زیر فعال شده است:

>> init_truetime

برای مشاهده محتوای دایرکتوری فعلی، از دستور ۱۶ استفاده شده است:

```
>> ls

. COPYING README examples kernel
.. HISTORY docs init_truetime.m
```

بعد از آن، به دایرکتوری examples و سپس به زیر دایرکتوری soccer مراجعه شده است. در این قسمت، ماژول motes با استفاده از دستور init_motes فعال شده و سپس شبیه سازی soccer اجرا شده است.

```
>> cd examples\
>> cd threeservos\
```

بررسى فايلهاى داخل فولدر soccer

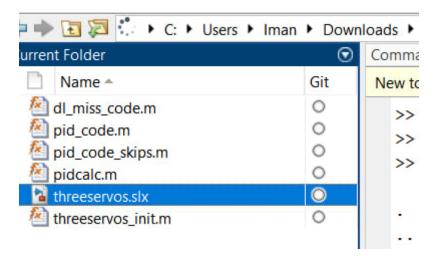
با توجه به فایلهای موجود در فولدر و فرمتها و نامهای موجود، فایل soccer.slx فایل اصلی برنامه است. فایلهای با پسوند slx. فایلهای مدلسازی Simulink در MATLAB هستند و معمولاً برای شبیهسازی سیستمهای کنترلی و دینامیکی استفاده می شوند.

فایلهای دیگر با پسوند m. همگی اسکریپتها یا توابع MATLAB هستند که توسط فایل soccer.slx فراخوانی می شوند یا به تنهایی اجرا می شوند.

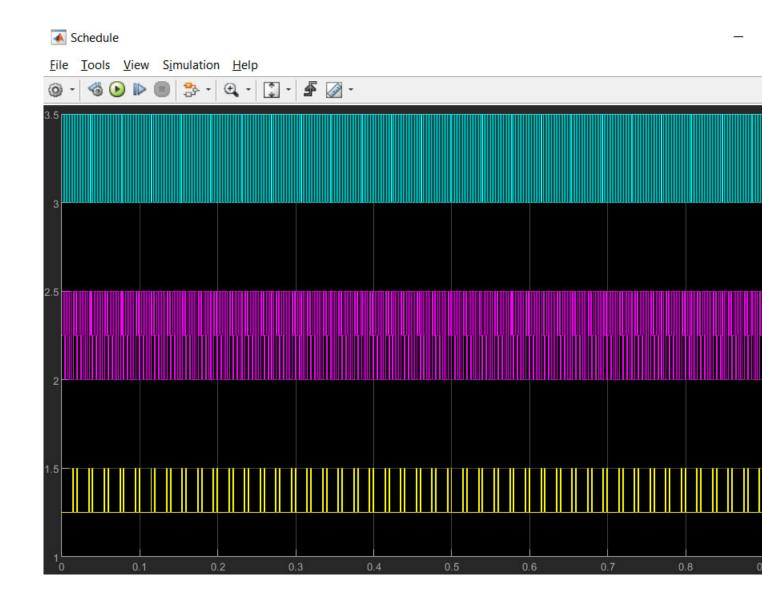
Name	Date modified	Туре	Size
dl_miss_code.m	۱۱:۴۷ ب.ظ ۱۲/۱۷•۱۳۹۵	MATLAB Code	1 KB
nid_code.m	۱۱:۴۷ ب.ظ ۱۱/۱۷۱۰۱۳۹۵	MATLAB Code	1 KB
nid_code_skips.m	۱۱:۴۷ ب.ظ ۱۳۹۵/۰۱/۱۷	MATLAB Code	1 KB
🎦 pidcalc.m	۱۱:۴۷ ب.ظ ۱۱:۴۷	MATLAB Code	1 KB
threeservos.slx	۱۱:۳۰ ق.ظ ۱۲/۱/۱۸۱۸	Simulink Model	11 KB
threeservos_init.m	۱۱:۴۷ ب.ظ ۱۳۹۵/۰۱/۱۷	MATLAB Code	2 KB

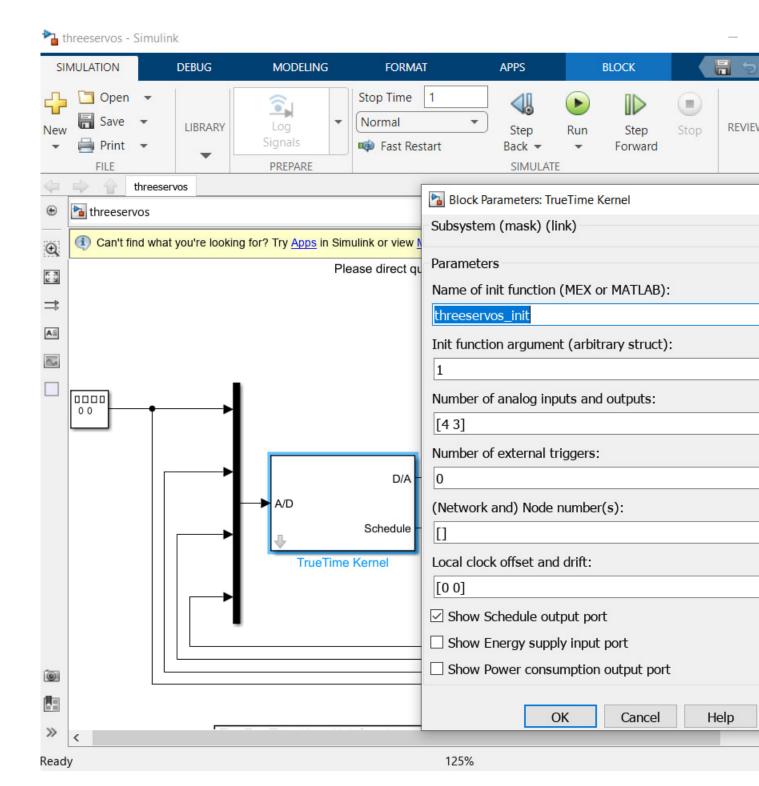
محتويات فايل soccer.slx

برای تشخیص دقیقتر، فایل soccer.slx را در MATLAB باز کردیم و به محتوای آن نگاهی میاندازیم.

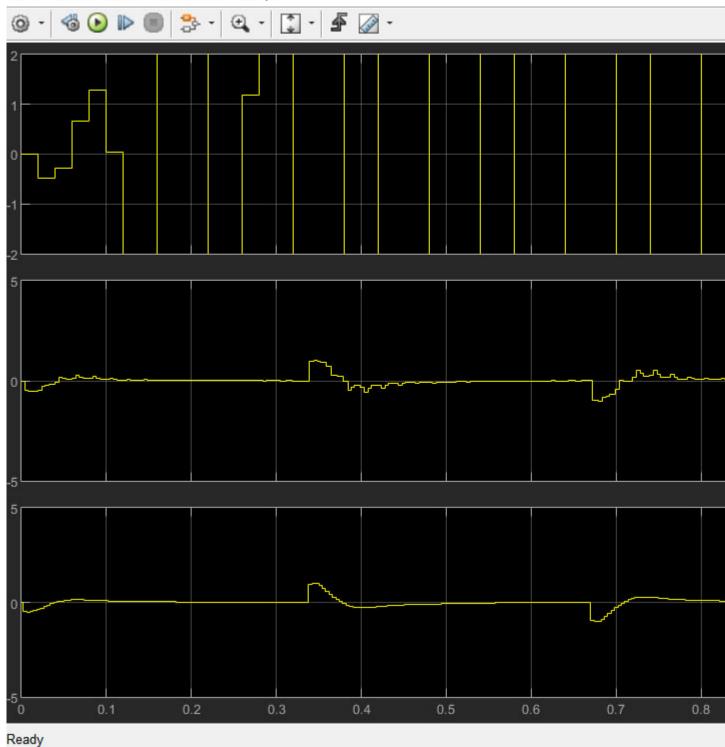


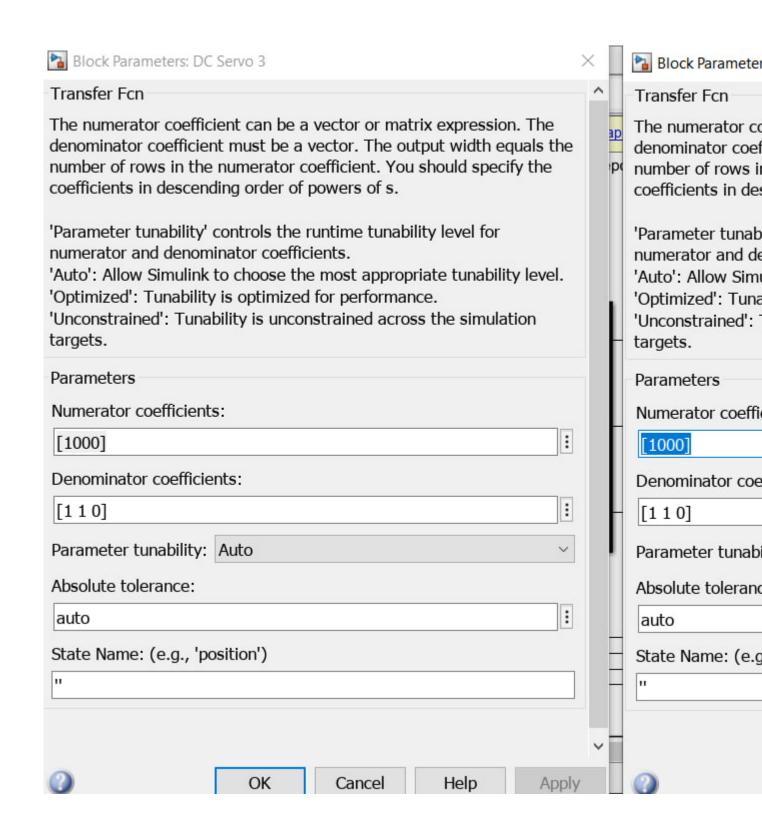
تصاوير ران برنامه

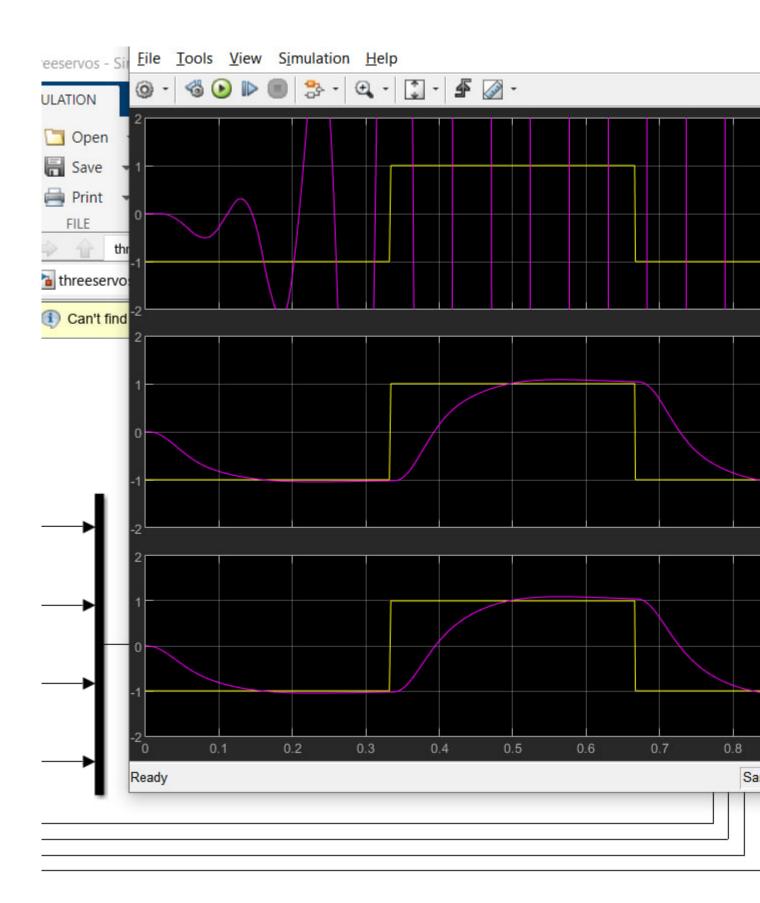


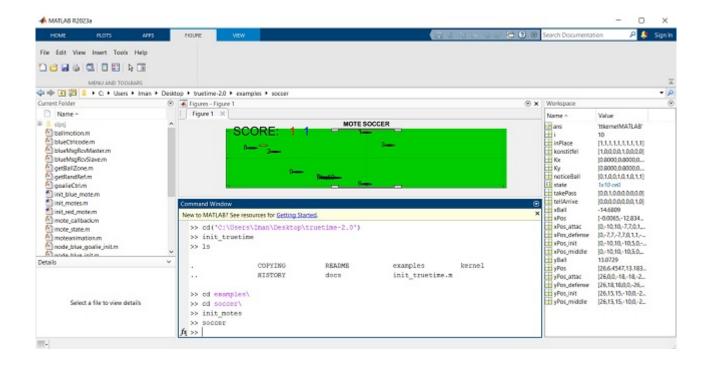


File Tools View Simulation Help









soccer_callback.m کد

تابع فراخوانندهی این شبیهسازی در برنامهی متلب:

```
image: soccer_callbackm - Notepad
file Edit Format View Help
function soccer_callback(cb,N)

muxblocks = {'xMux', 'yMux'};
fromblocks={'x', 'y'};

for j=1:length(muxblocks),
    Nold=str2num(get_param([cb '/' muxblocks{j}], 'Inputs'));
    for k=1:Nold
        to_name=[muxblocks{j} '/' num2str(k)];
        from_name=[fromblocks{j}] num2str(k)];
        delete_line(cb, from_name, to_name);
        delete_block([cb '/' fromblocks{j}] num2str(k)]);
    end
    set_param([cb '/' muxblocks{j}], 'Inputs', num2str(N));
end

for k=1:N
    name=[cb '/x' num2str(k)];
    add_block('built-in/From',name,'Position',[60 30+(k-1)*20 90 30+k*20],'GotoTag',['x' num2str(k)]);
    add_line(cb,['x' num2str(k) '/1'],['xMux/' num2str(k)]);
    name=[cb '/y' num2str(k)];
    add_block('built-in/From',name,'Position',[125 130+(k-1)*20 155 130+k*20],'GotoTag',['y' num2str(k)]);
    add_line(cb,['y' num2str(k) '/1'],['yMux/' num2str(k)]);
end
```

روند ران کردن برنامه

فولدر truetime2 را دریافت میکنیم و با اجرای دستور init_truetime و سپس وارد این فولدر شدن با دستور init_motos و سپس با دستور soccer برنامه ران می شود.

توضيح كد

- الف) تعریف تابع: تابعی با نام soccer_callback با دو ورودی، cb و N، تعریف شده است.
- ب) تعریف متغیرها: دو آرایه از رشته ها تعریف شده اند؛ یکی برای بلوک های Mux و دیگری برای بلوک های From.
 - ج) حلقه اول: این حلقه برای هر یک از بلوکهای Mux اجرا می شود:
 - تعداد وروديهاي فعلى بلوك Mux بازيابي مي شود.
 - یک حلقه داخلی برای هر ورودی بلوک Mux اجرا می شود و:
 - اتصالات موجود بين بلوكهاي From و Mux حذف مي شوند.
 - بلوکهای From موجود حذف می شوند.
 - تعداد ورودی های بلوک Mux به مقدار جدید N تنظیم می شود.
- د) حلقه دوم: این حلقه برای ایجاد بلوکهای جدید از نوع From و اتصال آنها به بلوکهای Mux اجرا می شود.

برنامه به اتمام میرسد پس از اجرای دو حلقهی for که در آنها، تمامی بلوکهای مرتبط حذف شده و بلوکهای جدید اضافه میشوند. پس از اجرای کامل دومین حلقه، تابع به پایان خواهد رسید.

آموزش نصب و فعالسازی MATLAB ورژن 2023a

- الف) قبل از شروع نصب، اتصال به اینترنت را قطع می کنیم.
 - ب) فایل مورد نظر از حالت فشرده خارج شده است.
- ج) فایل R2023a_Windows.iso را با استفاده از یک برنامه ی درایو مجازی Mount نموده و نصب را شروع میکنیم.
- د) فایل Setup را اجرا کرده و در قسمت Enter File Installation Key، سریال گفته شده را وارد کردیم:
 - ه) در مرحله Select License File فايل license.lic واقع در پوشهی Crack را انتخاب می کنیم.
 - و) پس از نصب، نرمافزار را اجرا نمیکنیم.
- ز) فایل libmwlmgrimpl.dll را از پوشهی Crack به مسیر گفته شده کپی کردیم و فایل را در آن مسیر جایگزین میکنیم. جایگزین میکنیم.
 - ح) حال مىتوانىد نرمافزار را اجرا كنيم.
 - ط) در صورت نیاز به آپدیت، فایل آپدیت با فرمت iso را مانت کرده و فایل Update.cmd را اجرا میکنیم.
 - ى) مجدداً فايل libmwlmgrimpl.dll را جايگزين مىكنيم.