پاییز ۱۴۰۲

دکتر ریواده زمان آپلود: ۹ آذر

سوالات تستى

جواب سوالات تستى

- 1. B
- 2. D
- 3. C
- 4. D
- 5. C

سوال ١

تفاوت اساسی بین نرمافزار و سختافزار با توجه به زمان چیست؟

جواب سوال ١

تغييريذيرى

نرمافزارها به راحتی قابل تغییر و بهروزرسانی هستند، در حالی که سختافزارها برای تغییر نیاز به تعویض فیزیکی یا ارتقا دارند. با گذشت زمان، این انعطافپذیری نرمافزار امکان پاسخگویی به نیازهای جدید را فراهم میکند.

عمر مفيد

سختافزارها دارای یک عمر مفید فیزیکی هستند و با گذشت زمان فرسوده می شوند. در مقابل، نرمافزار فرسودگی فیزیکی ندارد اما ممکن است به دلیل تغییرات فناوری یا نیازهای کاربری، منسوخ شود.

هزینههای بهروزرسانی و نگهداری

در طول زمان، هزینههای نگهداری و بهروزرسانی نرمافزار میتواند بسیار بیشتر از هزینههای اولیه توسعه آن باشد. در حالی که هزینههای سختافزار بیشتر به خرید و نصب اولیه محدود میشود.

وابستگی به فناوری

نرمافزارها معمولاً به سرعت تحت تأثير تغييرات فناوري قرار ميگيرند. اما سختافزار ممكن است براي مدت زمان طولاني تري قابل استفاده باقي بماند، حتى اگر فناوري پيشرفت كند.

مقياسپذيري

نرمافزارها معمولاً به راحتی قابل مقیاس پذیری هستند، به این معنی که میتوان آنها را برای پاسخگویی به نیازهای در حال تغییر تنظیم کرد. سختافزار اغلب نیاز به ارتقا یا تعویض دارد تا بتواند با نیازهای مقیاس بزرگتر سازگار شود.

سوال ۲

توضیح دهید Prototyping در چه مواقعی میتواند در پیشبرد پروژه موثر باشد؟

جواب سوال ۲

شفافسازى نيازمندىها

Prototyping به شناسایی و تصحیح نیازمندی های کاربران و مشتریان کمک میکند، بویژه زمانی که این نیازمندی ها به طور کامل شناخته نشده باشند.

بازخورد سريع

پروتوتایپها امکان دریافت بازخورد سریع از کاربران و ذینفعان را فراهم میکنند، که این امر به بهبود و تکامل سریعتر محصول کمک میکند.

كاهش ريسك

ایجاد نمونههای اولیه به تیم توسعه کمک میکند تا ریسکهای مربوط به فناوری یا طراحی را در مراحل اولیه پروژه شناسایی و رفع کنند.

ارتباط بهتر با ذینفعان

پروتوتایپها به تیم توسعه این امکان را می دهند تا ایدهها و پیشنهادات خود را به شکل عینی به ذینفعان نشان دهند، که این امر می تواند به ارتباط و درک متقابل بهتر کمک کند.

انعطافپذیری در توسعه

استفاده از پروتوتایپها به تیم توسعه اجازه میدهد تا انعطافپذیری بیشتری در تغییر جهت یا اصلاح طرحها در طول فرآیند توسعه داشته باشند.

سوال ۳

چرا ممکن است یک سیستم با عمر طولانی به اسناد طراحی بیشتری نیاز داشته باشد؟

جواب سوال ٣

پشتیبانی و نگهداری

اسناد طراحی کامل و بهروز به تیمهای مختلف کمک میکنند تا درک بهتری از سیستم داشته باشند، بویژه در زمان انتقال مسئولیت نگهداری.

تغییرات و بهروزرسانیها

اسناد طراحی دقیق می توانند به ثبت تغییرات و اطمینان از انسجام کلی سیستم در طول زمان کمک کنند.

کاهش خطای انسانی

اسناد طراحی کامل به کاهش خطر از دست دادن دانش و تجربه مرتبط با سیستم و حفظ دانش حیاتی کمک میکنند.

سازگاری با محیطهای جدید

اسناد طراحی به شناسایی بخشهایی از سیستم که نیاز به تغییر یا بهروزرسانی دارند، کمک میکنند، بویژه در زمان انطباق با فناوریهای جدید.

سوال ۴

جواب سوال ۴

A. اهمیت استفاده از یک مدل در ایجاد نرمافزار

ساختار و نظم: مدلها ساختار و نظمی به فرآیند توسعه نرمافزار میدهند که باعث میشود پروژه قابل پیشبینی و مدیریت پذیر باشد.

تعریف وظایف و مسئولیتها: مدلها وظایف و مسئولیتهای اعضای تیم توسعه را مشخص میکنند. کاهش ریسک: استفاده از مدلها به شناسایی و مدیریت ریسکها در مراحل اولیه یروژه کمک میکند.

B. مدل ایجاد نرمافزار برای شرکت نفتی

مدل انتخابی: مدل ترکیبی Model) (Hybrid که ترکیبی از مدل آبشاری و چابک است. دلیل انتخاب:

- پیچیدگی و حساسیت بالا: با توجه به پیچیدگی و حساسیتهای موجود در فرآیندها و دادههای شرکت نفتی، مدل ترکیبی اجازه می دهد تا بخشهای حساس و پیچیده با دقت بالا و با رویکرد آبشاری پیادهسازی شوند.
- انعطاف پذیری: در بخشهای کمتر حساس، استفاده از رویکردهای چابک به تیم اجازه میدهد تا به سرعت به تغییرات پاسخ دهد.

C. مشکلات مدلهای سنتی (مانند مدل آبشاری) نسبت به مدلهای چابک

- انعطاف پذیری کم: مدلهای سنتی اغلب انعطاف پذیری کمتری در برابر تغییرات دارند و تغییرات اساسی در مراحل پایانی پروژه دشوار است.
- تأخیر در بازخورد: در مدلهای سنتی، بازخورد کاربران و ذینفعان معمولاً در مراحل پایانی پروژه جمعآوری می شود، که میتواند منجر به تأخیر در شناسایی و حل مشکلات شود.
- ریسک بالا و هزینه های تغییر: به دلیل تأخیر در دریافت بازخورد و انعطاف پذیری کم، ریسک شکست پروژه ها و هزینه های ایجاد تغییرات افزایش می یابد.

سوال ۵

جواب سوال ۵