فاز ۳ پروژه معماری کامپیوتر

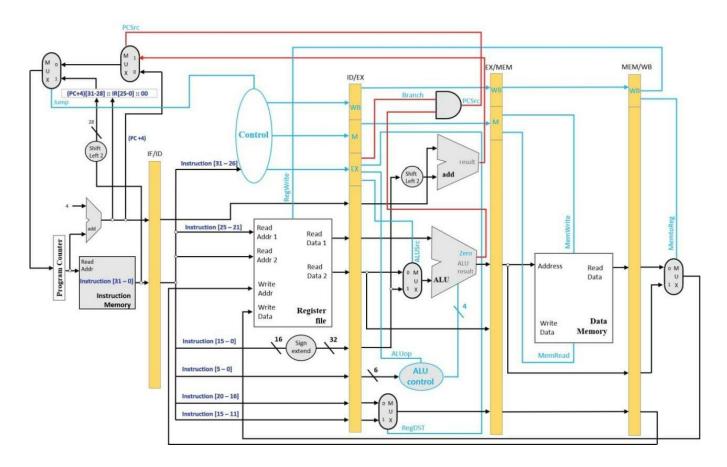
توضيحات فاز:

در این فاز ما باید به پردازندهای که طراحی کردیم، پایپلاین اضافه کنیم و دستورات به صورت خط لوله باید اجرا شوند. در واقع تعدادی طبقه در نظر می گیریم و فعالیتهای پردازندهمان را در این چند طبقه تقسیم می کنیم. در این فاز نیازی نیست که data dependency و control dependencyها هندل شوند و صرفا باید خود بافر پایپلاین و اتصالات برقرار شود. پایپلاین مورد نظر نیز قابلیت stall دارد زیرامموری لزوما در یک کلاک جواب را حاضر نمی کند.

اعضای تیم:

- ۱- محمد مشتاقی فر
 - ۲- بهزاد نبوی
 - ٣- مهدى عليزاده
 - ۴- ایمان محمدی
- ما در فاز ۱۳ین پروژه، پایپلاین ۵ مرحلهای پیادهسازی کردیم که در پردازندههای میپس متداول میباشد.
- چالشهای این فاز، تقسیمبندی پردازنده به ۵ مرحله و پیادهسازی آن با توجه به عکس صفحهی دوم این داکیومنت بود.
- برای وصل کردن stageهای مختلف پردازنده، از بافرهایی استفاده کردیم که از اسم آنها نیز مشخص است هر کدام برای وصل کردن کدوم بخش از معماری به همدیگر هستند.
 - از اسلایدهای استاد برای پیادهسازی پایپلاین استفاده شد و نیز عکسهای stageبندی پردازندهها نیز از اسلایدهای استاد برداشته شدهاند.
 - چالش دیگر فاز ۳، باگهای متعدد آن هنگام ران کردن بود که باعث عقب افتادن فاز ۴ نیز شد.

معماری نهایی کد ما نیز از این شکل الهام گرفته است:



تقسیم ما به این شکل بود که ۵ تا stage انتخاب کردیم که همان طور که از شکل بالا مشخص است به ترتیب:

- IF .
- ۲. dI
- EX .۳
- MEM .
 - WB .۵

بودند و برای وصل کردن آنها به همدیگر از بافرهایی استفاده کردیم در کد به ترتیب به نامهای:

- buffer_IF-ID .\
- buffer_ID-EX .Y
- buffer_EX-MEM . "
- buffer_MEM-WB . *

چالش دیگری که با آن مواجه شدیم این بود که در معماری کد ما، بخش pc controller در ۲ بخش قرار می گرفت، در IFهای IFهای IF و Stage و در نتیجه pc_controller_EX و pc_controller_IF را ایجاد کردیم که بر سر و در نتیجه pc_controller_EX را ایجاد کردیم که بر سر وصل کردن سیمهای آنها در بافرها به مشکل نخوریم.

همان طور که در توضیحات گفته شد، همهی این ماژولها در نهایت در mips core به هم وصل می شوند و استیج بندی اصلی در آن جا اتفاق میافتد.

دقت کنید که data dependency هندل نشده است و نیاز است که nop بین دستورات قرار داده شود. این موضوع در تستکیسها رعایت شده است.