

چخبره؟

جمعه ۱۵:۳۰-۱۸:۳۰ قراره دور هم جمع شیم و بازی کنیم. سه تا بازی اصلی داریم یعنی مافیا و پانتومیم و استوژیت که هرکسی یه دونه رو انتخاب می‌کنه و در ابتدای شهربازی بازی می‌کنه. بعد از اون بازیای کوچکتر و مینی گیم داریم. امتیازایی که می‌گیرید هم در نهایت به دردتون می‌خوره. خلاصه که بساط جیتسی و میت به راه باشه و حواستون به قطعی برق و میکروفون و تصویرتونم باشه. وعده ما جمعه (:



امتیازهای شهربازی

لیگ مافیا

بازی معروف مافیا رو شاید خیلیاتون بازی کرده باشید، جدال بین اقلیت آگاه و اکثریت ناآگاه!

برای مافیا بازی کردن شما احتیاج به یه گوشی یا لپتاپ دارید که باهاش وارد اسکای روم و جیتسی بشید. میکروفونتونم باید ردیف باشه که صحبت کنید.

در طول روز همه یکسان به نظر می‌رسن اما شب آدما اون روی خودشونو نشون می‌دن. مافیا و شهروندها در مقابل همن و تلاش می‌کنن شهرو دست بگیرن. شبها مافیا شهروندها رو می‌کشن و روزا نوبت شهروندهاست که با استدلال کردن بقیه رو متقاعد کنن که کی مافیاست و باید از شهر بره بیرون. البته شبم شهروندها بیکار نمی‌شن و نقش‌های مختلف خودشونو ایفا می‌کنن.

حرفه‌ای‌ها تو لیگ مافیا می‌رن بالا.

برای خوندن دقیق قوانین به صفحه ۱۱ مراجعه کنید.





لیگ پانتومیم

مواد مورد نیاز برای پانتومیم هم گوشی و لپتاپه برای ورود به اسکای روم و صد البته میکروفون و وبکم
کسی نیست که پانتومیمو نشناسه. یک کلمه بهتون می‌دن و هنر شما در اینه که بدون حرف زدن اون رو به همگروهیاتون بفهمونید.
قوانین لیگ‌مونم ایناست:

حدس کلمه درست،
تا ۶۰ ثانیه ۴ امتیاز
تا ۹۰ ثانیه ۳ امتیاز
تا ۱۲۰ ثانیه ۲ امتیاز
تا ۴ دقیقه ۱ امتیاز
تا ۵ دقیقه ۰٫۵ امتیاز
خواهد داشت.

با هر قابلیت شامل اجرای یک‌دستی یا چشم‌بسته: ۵۰ درصد به امتیاز اون اجرا اضافه می‌شه.

استوژیت

تا حالا اسم بازی استوژیت به گوشتون خورده؟ برای این بازی فیلترشکن می خواهید.

استوژیت یه بازی گروهی و جالبه که توش قراره گرگ و میش حرف بزنیم، بله گرگ و میش! یعنی نه روشن روشن که همه بتونن ذهنمون رو بخونن و نه تیره تیره که هیچکس نفهمه توی سر ما چی میگذره.

توی این بازی یکی از شرکت کننده ها به کمک تخیل داستانی رو می سازد که بقیه باید کشفش کنن و رد این خیال رو توی تصاویری که دارن پیدا کنن.

تعامل با بقیه، داستان گویی، تخیل و تلاش برای خوندن ذهن هم دیگه، کی دلش میاد این بازی رو از دست بده؟

قوانین بازی رو تو صفحه ۱۸ پیدا می کنید.



دیگہ چی داریم؟



این بزرگوارو که می‌شناسید؟
در صورت قطعی برق و اینترنت
باهش بازی کنید و رکوردتونو برا ما
بفرستید.

codenames

تو این بازی شما به عنوان اعضای ۲ شبکه جاسوسی به واسطه‌ی رمزها و کدهای محرمانه با مأمورین مخفی خود ارتباط برقرار میکنید؛ در حالی که باید از قاتل مرگبار سیاه دوری کنید!

شما زمانی برنده‌ی بازی میشید که زودتر از تیم دیگه بتونید تمام مأمورین خودتونو پیدا کنید.

بازی شامل ۲۵ صفحه با ۲۵ کلمه با رنگ‌های مختلفه که هرکدوم اسم مستعار یه نفره. کلمات آبی رنگ اسم مخفی مأمورین تیم آبییه و کلمات قرمز برای تیم قرمز. در هر مرحله کسی که می‌تونه رنگ کلمات صفحه‌ی بازی رو ببینه به هم تیمی خود که این قابلیتو نداره یه رمز شامل یه کلمه و یه عدد مرتبط به کلمات رنگ تیم خودشونو می‌رسونه و به وسیله‌ی این رمز دوستش سعی می‌کنه که نام مأمورین مخفی رو از بین کلمات روی صفحه انتخاب کنه.

فقط حواستونو جمع کنید! اگر دوست شما به سمت انتخاب کارت سیاه که نام قاتل روش نوشته شده هدایت بشه با انتخاب اون کارت هر دوی شما در جا می‌میرید.



spyfall

در بین ۶ نفر که همه در یک مکان مشابه نقش‌های مختلف دارند، یک نفر جاسوس وجود دارد که از مکان مشترک ۵ نفر دیگر خبر ندارد. نفر اول یک نفر را به دلخواه خودش انتخاب می‌کند و از او مرتبط با مکان و نقشی که خودش اونجا دارد سوال می‌پرسد. نفر دوم هم جواب سوالش را می‌دهد. حالا نوبت نفر دومی که به دلخواه یکی از ۵ نفر دیگر را انتخاب کند تا از او سوالی بپرسد. سوال‌ها و جواب‌ها باید طوری باشند که نه خیلی واضح باشند (که جاسوس متوجه مکان بقیه نشده) و نه خیلی مشکوک باشند (که به فرد سوال کننده/پاسخ دهنده به عنوان جاسوس شک کنند). در هر کجای بازی اگر جاسوس بر اساس سوالات و پاسخ‌ها بتواند متوجه مکان بقیه را حدس بزند نقش خودش فاش می‌کند و حدسش اعلام می‌کند. اگر حدسش درست باشد برنده‌ی بازی می‌شود و در غیر این صورت می‌بازد.

به همین صورت در هر کجای بازی هر کدوم از بازیکنان می‌توانند با ارائه‌ی دلیل (بر اساس سوالات و پاسخ‌ها) به دیگری اتهام جاسوس بودن بزنند و بعد از دفاع متهم با رأی‌گیری مشخص کنند که با جاسوس بودنش موافق هستند یا خیر.

اگر اکثریت با جاسوس بودن او موافق باشند در صورتی که فرد متهم جاسوس باشد می‌بازد و در صورتی که نباشد جاسوس واقعی برنده می‌شود.

Gartic

بازی خیلی ساده‌س و نیازی به توضیح زیادی نداره.
بازی بصورت گروهی قابل انجامه و بین ۴ تا ۲۰ نفر می‌تونن توش شرکت کنند.

کلیت بازی اینطوریه که یک نفر که نوبتش شده باشه دو کلمه توسط بازی بهش پیشنهاد داده می‌شه و بازیکن باید یکی ازین دو کلمه رو انتخاب کنه و نقاشیش رو روی تخته تو یه مدت زمان محدودی بکشه و بقیه‌ی بازیکن ها حدس بزنن که اون کلمه چی بوده و به ازای هر کسی که اون کلمه رو بتونه حدس بزنه یه امتیازی به نقاش و حدس‌زننده داده می‌شه.
در نهایت کسی که بیشترین امتیاز رو داشته باشه برنده می‌شه. :

بچه‌ها حواستون باشه شما نباید خود اون کلمه رو به فارسی یا به زبان‌های دیگه بنویسید اگه اینکار انجام بشه مسئول بازی از امتیازتون کم می‌کنه و اگه تکرار بشه حذف می‌شید.



تَبَاسِی

یک تاس ۱۰ وجهی داریم که اعداد ۱ تا ۱۰ رو روی هر وجهش نوشتیم. در هر دست از بازی افراد اعلام آمادگی می‌کنن و برای اون دست تاس می‌ریزیم. اگر عددی غیر از ۲ بیاد، عدد تاس به امتیاز هر شرکت کننده‌ی حاضر در اون دست اضافه می‌شه و اگر عدد ۲ بیاد، امتیاز همه‌ی افراد حاضر در اون دست صفر می‌شه و از اون راند خارج می‌شه. هر راند از بازی زمانی تموم می‌شه که همه‌ی افراد حاضر حذف شده باشن.

بازی L (عِلْ)

این بازی شامل یک صفحه‌ی ۴ در ۴، دو مهره‌ی ۱ در ۱ سیاه، دو قطعه‌ی به شکل L (عِلْ) به دو رنگ قرمز و آبی. در هر مرحله بازیکن قرمز و آبی به ترتیب جا و چرخش قطعه‌ی L رو تغییر می‌دن و جای یکی از مهره‌های سیاه رو هم به دلخواه تغییر می‌دن. بازیکنی که قادر به تغییر حالت قطعه‌ی L باشه، نباید ببازه.



خودتون بیاید ببینید چخبره
زندانی ها

توانمنت شطرنج

شب شعر

مقدمتان گلباران:) شعر دم دستتون باشه

البته نه به سبک و سیاق قدیم
هوپ



قوانین لیگ هیجان انگیز مافیا

بچه‌ها؛ این رو با دقت بخونین و اگه باز هم نفهمیدین قبل از شروع بازی می‌تونید سوالاتتون رو از یکی از مسئولای مسابقه بپرسید بهرحال بازی مافیا شاید در نگاه اول یک بازی پیچیده به نظر بیاد اما وقتی که یکم باهاش آشنا بشین و تو دلش برین می‌فهمین که چقدر بازی جذاب و خفنیه.

قوانین ابتدایی این بازی خیلی ساده است که این پایین سعی کردیم کامل براتون توضیحش بدیم. یک نظاره‌گر بر بازی داریم که بر همه چیز آگاهه و تمام اعمال بازی توسط این شخص انجام می‌شه و راهنماتون تو بازی هم هست، این شخص کسی نیست جز «گاد» بازی و باید به حرفش خوب گوش کنید.

بازی از یک شهر تشکیل شده که یکسری شهروند و یکسری مافیا داره، تا زمانی که شهروندها تعدادشون از مافیا بیشتر باشه زورشون می‌چربه و شهر در امانه، اما از لحظه ای که تعدادشون با مافیایا یکی شد یا کمتر، وحشت تمام شهر و فرا می‌گیره و رسماً مافیا بازی رو برنده شده.



کاری که در طول بازی انجام می‌شه اینه که گاد بازی در ابتدای بازی چت رو اختصاصی می‌کنه و پیام هاتون به بقیه نشون داده نمی‌شه سپس نقش (نقش‌ها رو در ادامه کامل بهتون توضیح دادیم که هر نقشی چه کاری انجام می‌ده!) هرکس تو همون اسکای روم (داخل چت طوری که بقیه نفهمند) بهش اعلام می‌شه. تا پایان بازی نباید هیچ‌کسی از نقش شما با خبر بشه و هیچ موقع نباید نقش‌تون رو به کسی (حتی دوستتون!) بگین. بعد از این کار میکروفون همه قطع می‌شه و در خوابی چند ثانیه‌ای فرو می‌رید بعد از مدتی گاد اعلام می‌کنه که روز بشه و به نوبت میکروفون هاتون باز می‌شه و ابتدا در مورد خودتون یه معارفه‌ای می‌کنید یعنی می‌گید اسمتون چیه، اهل کجایی و اینجور چیزا (فقط حواستون باشه نقش‌تون رو لو ندید!) موقعی که همه خودشون رو معرفی کردند دوباره شب می‌شه ولی امشب دیگه مثل دیشب نیست و امشب بازی رسماً شروع می‌شه؛ گاد هر شخصیتی رو صدا می‌کنه تو شب باید بیدار بشه؛ امشب فقط نقش کارآگاه یه استعلام می‌گیره (بعداً در موردش توضیح می‌دم!) و مافیاها هم بیدار می‌شن تا همدیگه رو بشناسن و سپس به خواب فرو می‌رنند. (



روز می‌شه، تیم شهروندا باید اون مافیاها رو پیدا کنن؛ تو این مرحله میکروفون شما عزیزان به نوبت باز می‌شه و حرف می‌زنید و می‌گید که به چه کسی مشکوک هستین! (سعی کنین با دلایل منطقی و چیزایی که از صحبت های بقیه متوجه شدین استدلال کنین که چه کسی ممکنه مافیا باشه). در این میان مافیاها هم در میان شهروندا میکروفون‌هاشون باز می‌شه و حرف می‌زنن و خودشونو جای شهروندا جا می‌زنن و شک هاشون رو به بقیه رو می‌گند.

هنگامی که همه‌ی بازیکن‌ها حرف زدند و شک هاشون رو گفتند رای‌گیری توسط گاد بازی انجام می‌شه و سوالی که پرسیده می‌شه اینه که: «بنظرتون کی مافیا س؟» و شما بازیکنان می‌تونید به اون بازیکنایی که شک دارید و فکر می‌کنید مافیا هستن رای بدین. دقت کنید می‌تونید به دو یا چند نفر رای بدهید یا اصلا به هیچ‌کس رای ندهید. (:



رای‌گیری که به پایان رسید ممکن است یک نفر با رای بازیکن‌ها خارج شود یا نشود همه ی این‌ها بستگی به رای‌هایی که می‌دهید داره! دوباره شب می‌شه ولی امشب یکم شلوغ تره! گاد نقش هارو صدا می‌زنه و یکی یکی بیدار می‌شند و وظایفی که دارند رو انجام می‌دهند. از امشب به بعد دیگه هر کسی که نقش داره هرشب باید بیدار شه و وظیفه‌ای که داره رو انجام بده (مگر اینکه شب‌های قبل مرده باشه). مثلاً دکتر باید بیدار شه و یکی رو نجات بده یا مافیاها هرشب یکیو می‌کشن و...

روز می‌شه و همون روالی که دور قبل بود (بحث در مورد اینکه کی مافیاست!) انجام می‌شه و از اینجا به بعد دیگه تو بازی اتفاق جدیدی نمیوفته و روز و شب‌های تکراری‌ای داره تا وقتی که برنده معلوم بشه. (:

فقط من یه توضیحی در مورد هدف دو تیم شهروند و مافیا تو بازی بهتون بگم؛ اینطوریه که اگه جزو تیم مافیا بودین؛ دوستانتون که مافیا هستند رو می‌شناسید و بقیه بازیکن‌ها طبیعتاً شهروند هستند شما باید سعی کنین با دروغ گفتن (!) خودتون رو شهروند نشون بدین و اعتماد بقیه شهروند هارو جلب کنین و شهروند هارو یکی یکی از بازی بندازین بیرون!



! اگه هم شهروند بودید باید سعی کنین مافیاها رو شناسایی کنین و اونارو بندازین بیرون. حالا این «بیرون انداختن» که در موردش حرف زدم داستانش چیه؟ همون رای گیریه که در پایان هر روز انجام می‌شه. نوبتی هم باشه نوبت نقش‌های داخل بازیه؛

۱- گادفادر

رئیس تمام مافیاها، استعالمش برای کارگاه منفیه،
حرف آخر رو برای تیم مافیا میزنه و هرچی گفت به ناچار باید بگید چشم!

۲- مافیای ساده

صرفاً یک مافیای ساده و مطیع (:

۳- دکتر

هرشب با احضار گاد بیدار می‌شه و یک نفر که فکر می‌کنه مافیاها
ممکنه کشته باشندش رو نجات می‌ده و از مرگش جلوگیری می‌کنه!



۴- کاراگاه

هرشب با احضار گاد بیدار می‌شه و از گاد می‌پرسه که فلان بازیکن مافیاست یا نه
گاد هم حقیقت رو بهش می‌گه و وقتی که فهمید یک نفر مافیاست باید سعی
کنه بقیه رو متقاعد کنه که به اون مافیایی که براش لو رفته رای بدن!
اینم بگم که اگه استعلام گادفادر رو بگیره گاد بهش می‌گه
که مافیا نیست طرف. (سخت شد؟ :)

(راستی! از من می‌شنوید مراقب باشید کسی با گفتن جمله‌ی «من کاراگاهم و استعلام
گرفتم

فلانی مافیاست» اعتمادتونو جلب نکنه، چون ممکنه دروغ بگه و گول بخورین! :))

۵- تک تیرانداز

یک نقش بشدت جذاب! جزو تیم شهرونداس و تو شب می‌تونه به یک نفر تیر بزنه! اگه
تیری که می‌زنه به یکی از مافیاهای ساده باشه؛ طرف رو می‌کشه،
اگه تیری که می‌زنه اشتباها به یکی از شهروندا باشه؛ خودش از بازی بیرون می‌ره
و اگه گادفادر رو با تیر بزنه هیچ اتفاقی نمیوفته و جفتشون تو بازی می‌مونن. :



شهروند ساده
هیچ کار خاصی نمی‌کنه و باید با هوش و ذکاوتی که داره
ببینه باید به کی اعتماد کنه و با کمک تیمش مافیا رو شکست بده.

حرف آخر هم اینکه کسانی که تلاش کنند بهتر از بقیه بازی کنن (حتی اگر ببازند!) انتخاب
می‌شند برای فینال لیگ مافیای مدرسه تابستانه!

منتظر حضور پر شورتون هستیم



چطور استوژیت بازی کنیم؟

اول بازی هر کدوم از شرکت‌کننده‌ها به تعداد تصویر دارن، بعد به نفر راوی یا قصه‌گو میشه، یکی از تصویرهاش رو انتخاب می‌کنه و یک گزاره یا عبارتی رو در موردش می‌گه. حالا نوبت بقیه ست که از بین عکس‌هایی که دارن نزدیکترین و مربوط‌ترینشون به گزاره‌ی گفته شده رو انتخاب کنن.

اینجای بازی عکس انتخابی راوی و همینطور بقیه‌ی بازیکن‌ها به صورت رندوم نمایش داده می‌شود و بازیکنان (جز قصه‌گو) باید حدس بزنن که کدوم یک از این عکس‌ها، عکسیه که توسط قصه‌گو انتخاب شده. اگر همه درست یا همه غلط حدس بزنن، راوی امتیازی کسب نمی‌کنه اما در غیر این صورت به ازای هر شرکت‌کننده با حدس درست هم قصه‌گو و هم بازیکنانی که درست حدس زدن امتیاز می‌گیرن. همچنین اگه تصویری که توسط شخصی جز قصه‌گو نمایش داده شده رای بیاره، به صاحبش امتیاز تعلق می‌گیره. بازی ادامه پیدا می‌کنه و دور بعد فرد بعدی راوی می‌شه.

امتیاز مشخصی در این بازی به عنوان سکوی آخر وجود داره که هر بازیکنی که بهش برسه برنده نهایی بازیه.