MUNDUKO ARGIA

Desarrollo Web (Symfony)

Imanol Crespo Rentero 2º DAM

1. EL PROYECTO

El mundo está cambiando, hemos entrado en una crisis mundial, y no hablo del Covid-19, hablo de la preocupante pérdida de humanidad por parte de las personas.

Hace más de 50 años un visionario, Felipe, decidió crear en Huarte un grupo scout, Munduko Argia. Pioneros en Navarra, este grupo consigue lo que pocos, sacar a relucir la humanidad de las personas, intentando cambiar a las personas jóvenes del pueblo.

Munduko Argia realiza actividades de ocio y tiempo libre durante todo el año para los chavales y chavalas de entre 9 y 15 años de Huarte y alrededores.

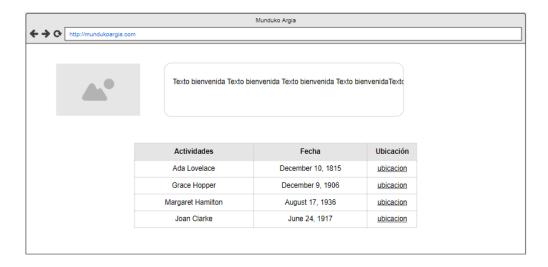
Hay fechas marcadas en el calendario, como la Javierada, la convivencia, y el campamento.

Sin duda era el momento de mejorar nuestra accesibilidad a las personas, por eso vamos a crear una página web donde podamos mostrar nuestras actividades, editarlas y añadir.

1.1 GESTIONAR ACTIVIDADES

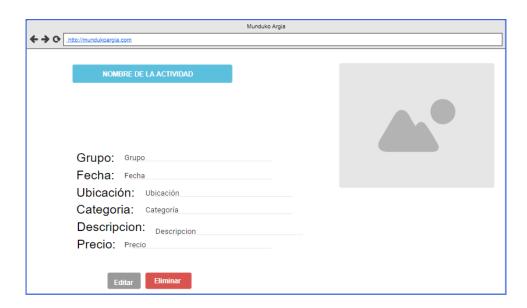
1.1.1 PÁGINA PRINCIPAL (Todas las usuarias)

Cuando una usuaria entra a la página web Artean, ve una lista de las actividades programadas. Las actividades se clasifican por categoría y a continuación, por fecha (las más nuevas primero). Para cada actividad, sólo se muestran el nombre, la ubicación, y la fecha.



1.1.2 DETALLES DE ACTIVIDAD (Todas las usuarias)

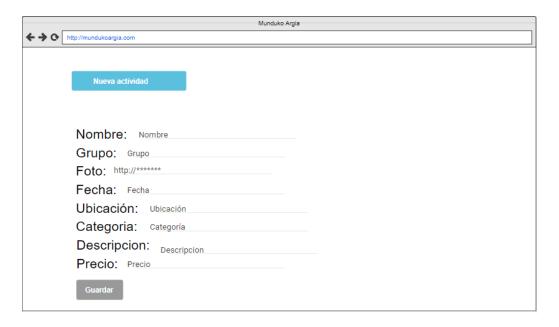
La usuaria puede seleccionar una actividad de la lista para ver información más detallada.



1.1.3 NUEVA ACTIVIDAD (Usuarias monitoras)

Una usuaria monitora puede crear una nueva actividad. Una actividad está formada por varias partes de información:

- Nombre
- Grupo(Castores, Lobatos, Linces, Hobbits o Pioneros)
- Foto(opcional)
- Fecha
- Ubicación
- · Categoría (el usuario elige una de una lista de posibles categorías)
- · Descripción de la actividad
- Precio

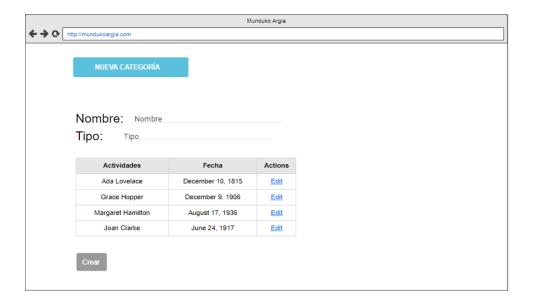


1.2 GESTIONAR CATEGORÍAS

1.2.1 NUEVA CATEGORÍA (Usuarias monitoras)

Una usuaria monitora puede crear una nueva categoría. Una categoría está formada por varias partes de información:

- Nombre
- Tipo
- Actividades



2. PERSISTENCIA

A continuación, se presenta el esquema de tablas de base de datos con el que se va a estructurar la información de la aplicación de Munduko.

