

**TUGAS AKHIR MATA KULIAH
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



**SISTEM INFORMASI KATALOG KENDARAAN
“ Rumble Royal”**

**OLEH:
KELOMPOK F5**

Allam Hisyam Wibawa (202410103057)

Farel Akbar (202410103073)

Immanuel Ataama (202410103091)

UNIVERSITAS JEMBER

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PRODI INFORMATIKA

2022

DAFTAR ISI

BAB 1 PENDAHULUAN.....

1.1 Latar Belakang.....

1.2 Ruang Lingkup Aplikasi.....

1.3 Distribusi Tugas.....

BAB II DESAIN SISTEM.....

2.1 Gambaran Umum Sistem.....

2.2 Bisnis Proses Model dan Notasi.....

2.3 Diagram Objek.....

2.4 Class Diagram.....

2.5 ERD.....

BAB III PROGRAM.....

3.1 Running Program.....

3.2 Kesimpulan.....

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Katalog berasal dari bahasa Latin “catalogus” yang berarti daftar barang atau benda yang disusun untuk tujuan tertentu. setiap daftar membutuhkan informasi mengenai barang tersebut. salah satu kegunaan katalog dalam lingkup perusahaan ialah mempermudah untuk mengetahui isi dari barang yang dijual oleh perusahaan tersebut.

Dikarnakan banyaknya dealer mobil yang menyebarkan brosur dijalan dan mengakibatkan banyaknya sampah kertas hasil dari brosur katalog tersebut. Tujuan kami membuat websites ini ialah untuk mengurangi penggunaan kertas dan sampah di masyarakat serta mempermudah penjual dan calon pembeli dalam memaparkan dan melihat produknya.

1.2 Ruang Lingkup Aplikasi

Untuk aplikasi yang akan kami bangun ini nantinya akan diperuntukkan untuk karyawan pada suatu dealer. Dimana sebelumnya dealer memaparkan katalognya dengan menggunakan brosur kertas. Oleh karena itu kami menawarkan sebuah sistem informasi yang dapat mempermudah karyawan dalam melakukan penyebaran katalog barang yang dijual.

A. Fitur Melihat

Fitur ini nantinya dapat digunakan oleh karyawan dan customer untuk melihat daftar katalog setiap harinya. Dan juga mempermudah karyawan untuk menyebarkan katalog barang.

B. Fitur Menambah

Fitur ini nantinya dapat digunakan oleh karyawan untuk menambahkan data daftar katalog yang akan dimasukan, dan juga dapat mengubah isi dari daftar katalog tersebut.

1.3 Distribusi Tugas

Untuk memudahkan proses penyelesaian project maka kelompok kami melakukan pendistribusian tugas dari setiap anggota kelompok, akan tetapi nantinya dalam proses pengerjaan akan saling membantu satu sama lain sehingga semua dapat memahami setiap tahapan dan alur yang dilakukan. Untuk perinciannya sebagai berikut:

Nama	Tugas	Deskripsi Tugas
Imanuel Ataama	Programmer + Project design	Disini bertugas sebagai seseorang yang melakukan proses pengkodean(coding) dari project yang sudah disepakati pada sebelumnya, selain itu juga berfungsi sebagai project design atau melakukan gambaran desain dari sistem yang akan dibuat.
Farel Akbar	Programmer + Project Analis	Memiliki tugas yang sama yaitu sebagai seorang programmer yang nantinya saling berkoordinasi dengan programmer lainnya, dan disini juga bertugas sebagai system analis yang menjadi pen jembatan antara realita dan programmer yang nantinya akan memvisualisasikan project.
Allam Hisyam	Database Administrator + Laporan	Disini bertugas untuk mendesain, menjaga dan memelihara dari keberadaan data dengan tujuan nantinya data yang dimiliki dapat diakses secara maksimal jika sudah diintegrasikan dengan hasil pengkodean. Setelah itu juga bertugas untuk membuat laporan dari langkah dan hasil dari project yang sudah dibuat.

BAB 2: DESAIN SISTEM

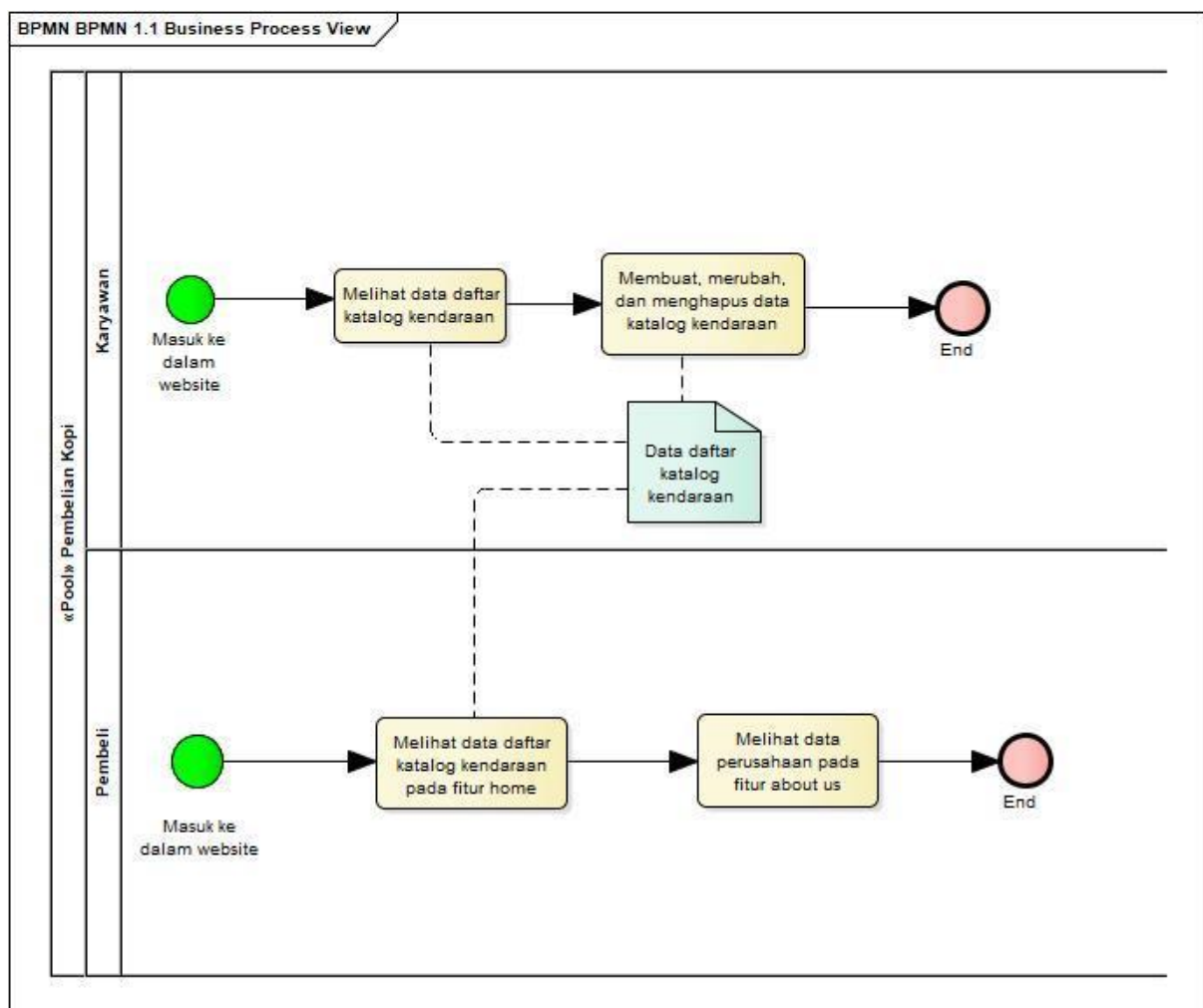
2.1. Gambaran umum sistem

Dalam sistem kami dapat melihat data dari daftar katalog, dimana hal ini berguna pada saat penyebaran daftar katalog pembeli dapat mengetahui data informasi kendaraan tersebut.

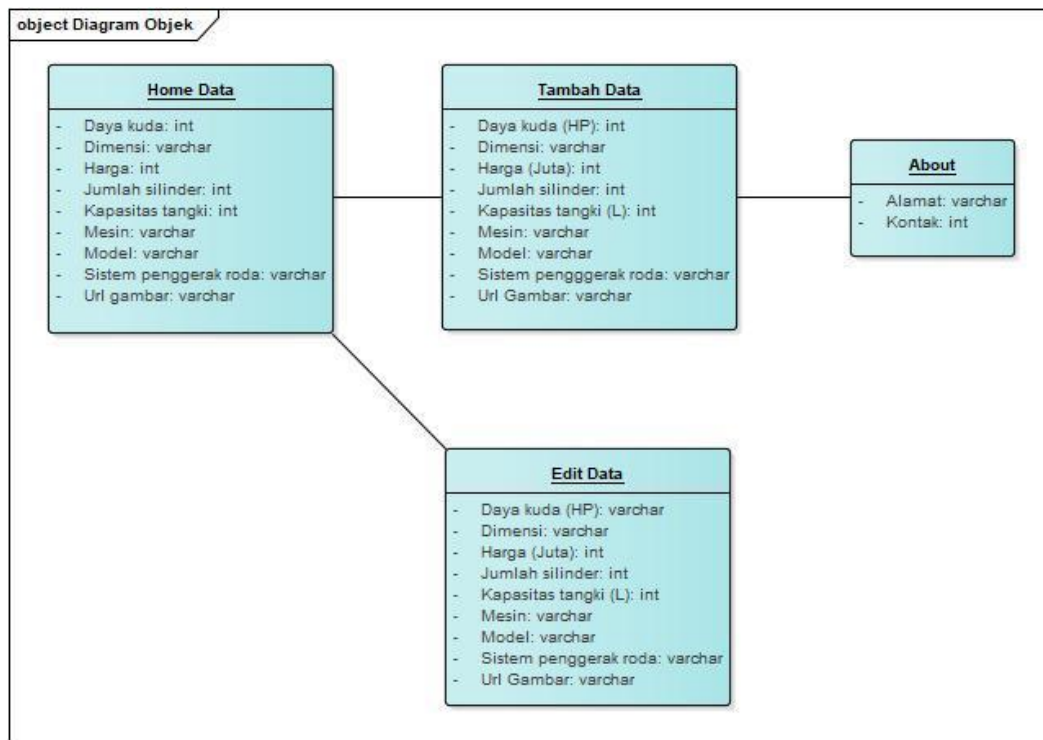
Sistem informasi berbasis website ini diharapkan akan dapat membantu karyawan dealer dalam menyebarkan daftar katalog kendaraan. jadi pada sistem kami karyawan dapat menambahkan data untuk daftar katalog yang nantinya akan disebarluaskan secara umum.

Ada pula sistem kami dapat melakukan perubahan data, yang berfungsi untuk merubah dan menghapus data informasi kendaraan tersebut.

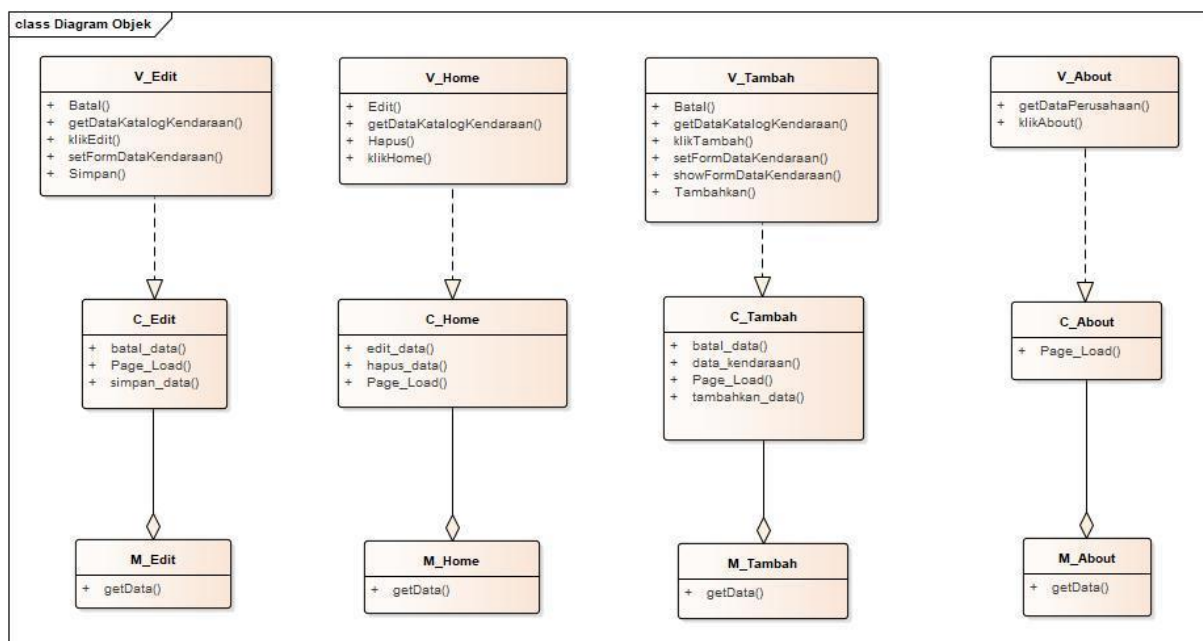
2.2. Bisnis proses model dan notasi



2.3. Diagram Obyek



2.4. Class Diagram



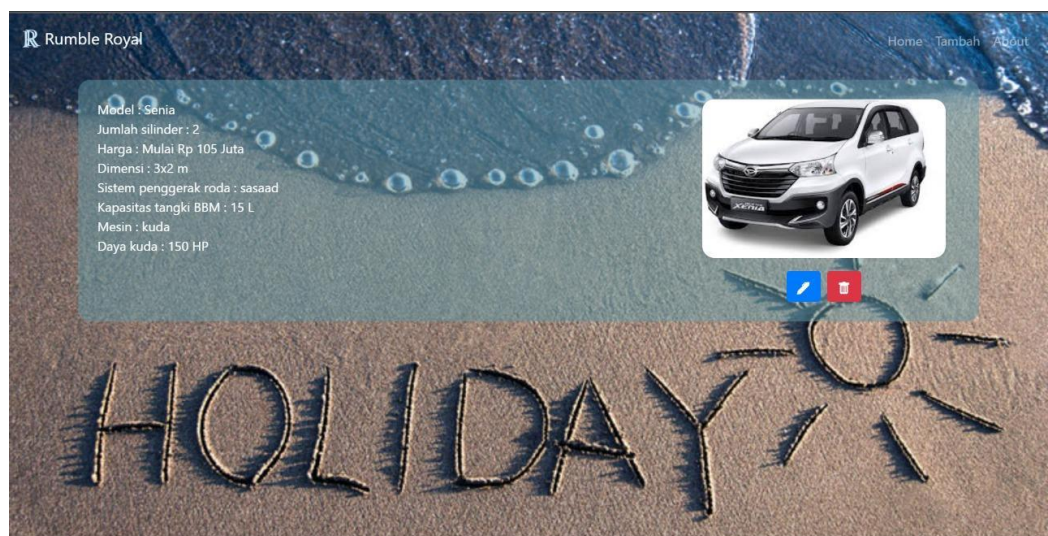
2.5. ERD



BAB 3 RUNNING PROGRAM

3.1.1 Tampilan Karyawan

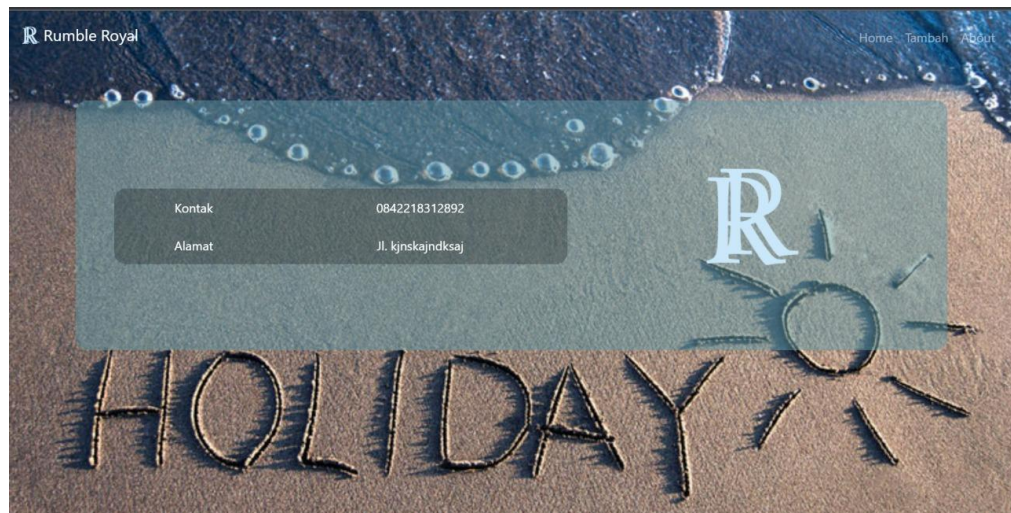
- Tampilan Home yang berupa data informasi kendaraan



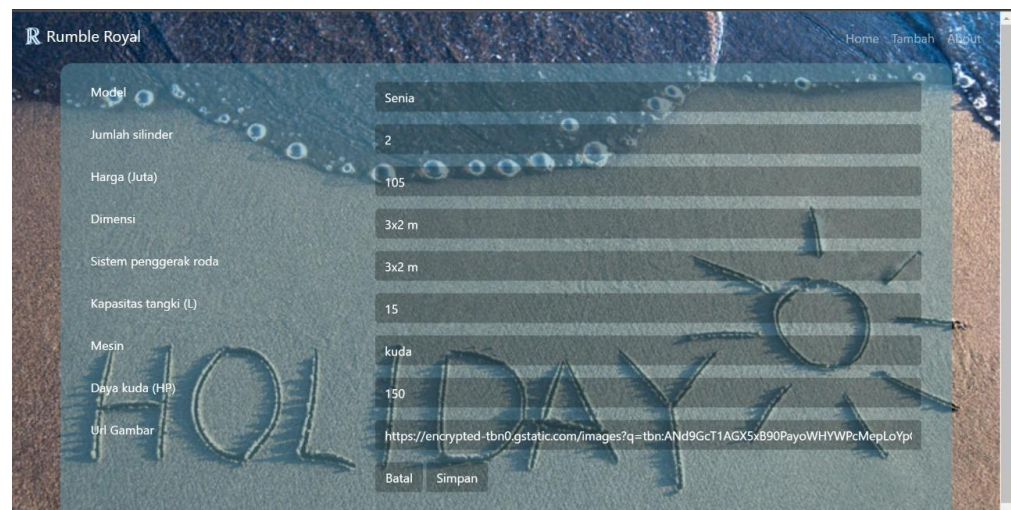
- Lalu tampilan dibawah adalah tampilan jika karyawan ingin menambah data informasi kendaraan pada daftar katalog.



- Tampilan berikut adalah tampilan About dimana disini berguna untuk mengetahui informasi HQ dan juga CS dari Royal Rumble.



- Tampilan dibawah adalah saat karyawan ingin mengubah data atau menghapus data kendaraan dari daftar katalog.



3.1.2 Tampilan Pembeli

- Tampilan Home untuk pembeli dimana pembeli bisa men-scroll website kebawah untuk melihat banyaknya data informasi kendaraan.



3.2 Kesimpulan

Berdasarkan dari running program dan pengimplementasian website yang kami buat dapat disimpulkan bahwa:

1. Dapat membantu para karyawan dan juga pemilik usaha dalam penyebaran daftar katalog kendaraan.
2. Karyawan menjadi lebih efektif dalam penyebaran daftar katalog.
3. Mengurangi penggunaan sampah kertas dari penyebaran brosur katalog.
4. Membantu pembeli untuk mengetahui data informasi kendaraan.

Link Youtube :

<https://youtu.be/HbDkB86UuMI>