Clases – Parking Simulator

1. Class Carro:

* Atributos:

Velocidad (x,y), posición(x,y), aceleracion(x,y).

* Métodos:

Painter( ), Bounding rect( ), getPosx( ), getposy( ), setPosx(int px) , setPosy(int py) Up( ), Down( ), Right( ), Left( ).

1. Class Login:

* Atributos:

No tiene atributos.

* Métodos:

Registrar\_Usuario(string usuario, string contraseña ), Verificar\_Usuario( string usuario, string contraseña), Boton\_login( ).

1. Class Tiempo:

* Atributos:

Segundos.

* Métodos:

Time\_out( ), Comparar\_tiempo( ).

1. Class Jardin:

* Atributos:

Altura, ancho, posx, posy.

* Métodos:

getAncho( ), setAltura(int ancho), getAltura( ), setAltura(int altura), getPosx( ), setPosx(int px), getPosy( ), setPosy(int py).

1. Class Vida:

* Atributos:

QList Vidas.

* Métodos:

Eliminar\_Vida( ).

1. Class Volante:

* Atributos:

Posx, posy.

* Métodos:

Actualizar\_volante( ).

1. Class Velocimetro

* Atributos:

Posx, posy.

* Métodos:

Actualizar\_velocimetro( ).

1. Class Juego:

* Atributos:

Jardin, personaje, volante, velocimetro, tiempo, carro, vida.

* Métodos:

Actualizar\_niveles( ), KeyPressEvent( ).