

Laporan Analisa Polymorphic Argument
Pemrograman Berorientasi Objek

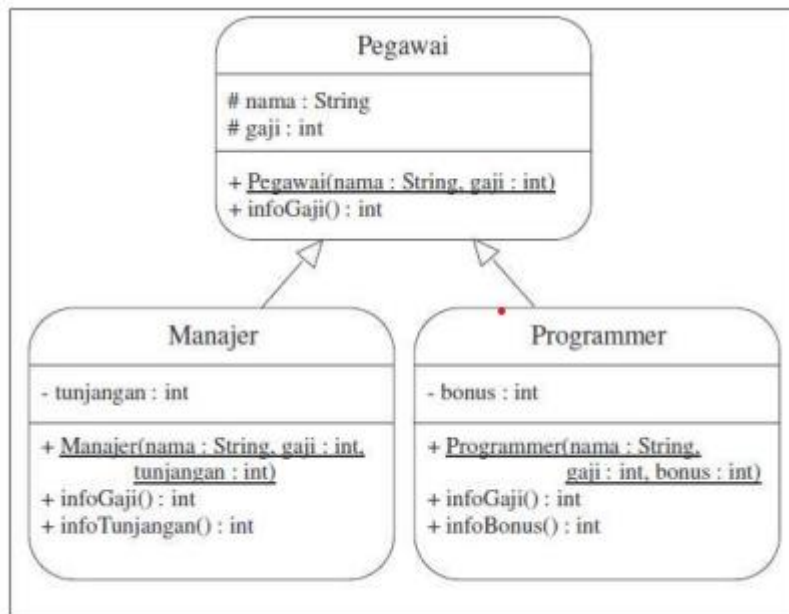


Disusun oleh:

1. Imas Dewi Orvala Nathania Insani (2021 A / 21091397053)

D IV MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM VOKASI
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
TAHUN AJARAN 2021/2022

1. Buatlah program berdasarkan UML berikut



Program yang dihasilkan:

```
//Imas Dewi O.N.I 21091397053
public class Pegawai {
    protected String nama;
    protected int gaji;

    public Pegawai(String nama, int gaji) {
        this.nama = nama;
        this.gaji = gaji;
    }
    public int infoGaji(){
        return gaji;
    }
}

public class Manajer extends Pegawai{
    private int tunjangan;
    public Manajer(int tunjangan, String nama, int gaji) {
        super(nama, gaji);
        this.tunjangan = tunjangan;
    }
    public infoGaji() {
        return gaji;
    }
    public int infoTunjangan (){
        return tunjangan;
    }
}

public class Programmer extends Pegawai {
    private int bonus;
    public Programmer(int bonus, String nama, int gaji) {
        super(nama, gaji);
        this.bonus = bonus;
    }
}
```

```

        this.bonus = bonus;
    }
    public int infoGaji () {
        return gaji;
    }
    public infoBonus () {
        return bonus;
    }
}

public class Bayaran {
    public int hitungbayaran(Pegawai peg){
        int uang = peg.infoGaji();
        if (peg instanceof Manajer)
            uang += ((Manajer)peg).infoTunjangan();
        else if (peg instanceof Programmer)
            uang += ((Programmer)peg).infoBonus();
        return uang;
    }
}

Run | Debug
public static void main(String args[]){
    Manajer man = new Manajer(tunjangan: 800, nama: "Martin", gaji: 50);
    Programmer prog = new Programmer(bonus: 600, nama: "Vian", gaji: 30);
    Bayaran hr = new Bayaran();
    System.out.println("Bayaran untuk Manajer : " + hr.hitungayaran(man));
    System.out.println("Bayaran untuk Programmer : " + hr.hitungbayaran(prog));
}
}

```

Program diatas merupakan program menggunakan metode Polymorphic Argument. Dimana Manajer dan Programmer menjadi sub-classnya. Sementara Pegawai sebagai parent classnya.