



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado



UTARICO

Producto Final

Integrantes:

Fabian Bugueño
Duvan Fuentes
Araceli Leon

Profesor:

Leonel Alarcón Bravo

Asignatura:

Tecnología Web

Contenidos

1 Introducción

2 Objetivos del Proyecto

3 Contextualización

3.1 Descripción Problema

3.2 Solución al Problema

3.3 Planificación del Proyecto

4 Requerimientos

5 Implementación

6 Conclusiones



Introducción

- Contextualización del problema, y la solución encontrada.
- Planificación del Proyecto, Equipo, Costos, Actividades.
- Requerimientos del Proyecto, Funcionales, No Funcionales.
- Muestra del Producto Finalizado.



Objetivos

Generales

Construir una página web que permita facilidad de encuentro para los usuarios con los vendedores dentro de la Universidad de Tarapacá.


Específicos

Analizar la problemática que está asociada al proyecto.

Presentar el plan de trabajo para el proyecto.

Definir los requerimientos que dan forma al producto final.

Desarrollar y exhibir la solución del producto final.





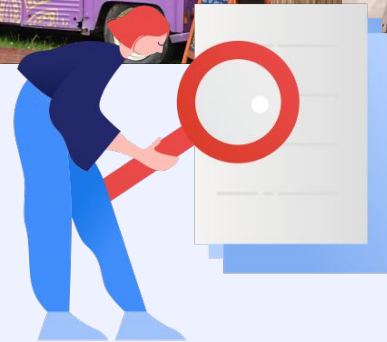
01

Contextualización

Descripción y Planificación

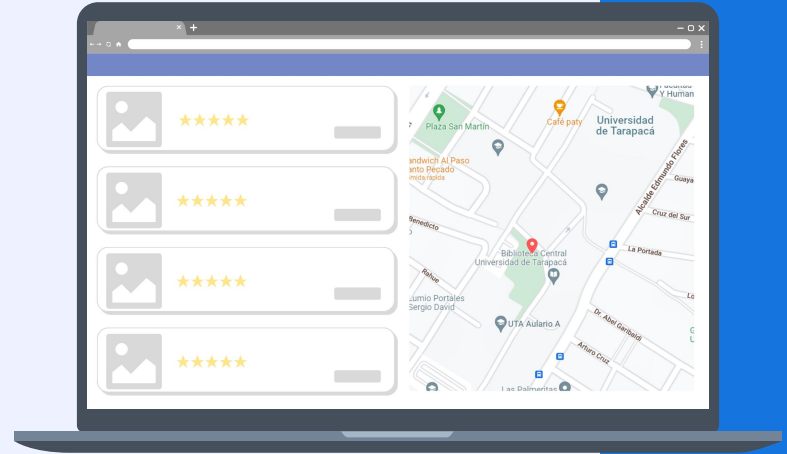
Descripción **Problema**

- Falta de contenido en locales
- Lugar más indicado
- Dificultad para recordar locales.



Nuestra Solución

- Mayor contenido.
- Opinión pública basada en datos.



Planificación General del Proyecto

Alcance del proyecto

En dos meses crear un sistema, que pueda registrar usuarios, ver los restaurantes y registrar los platos servidos en aquellos restaurantes, para poder obtener un conjunto de información.



Actividades del Proyecto

01

Organización

Repartir roles, tareas a trabajar y estimar los posibles costos del proyecto.

02

Programación

Desarrollar la programación aplicando las técnicas aprendidas en clases.

03

Diseño

Crear un boceto del diseño de la página y programar la interfaz de acuerdo a este.

Presentación del **Equipo**



Jefe Proyecto

Encargado de liderar y organizar las tareas de los integrantes.



Programador

Encargado de desarrollar el producto software.



Diseñador

Encargado de diseñar el producto software.

Estimación de Costos

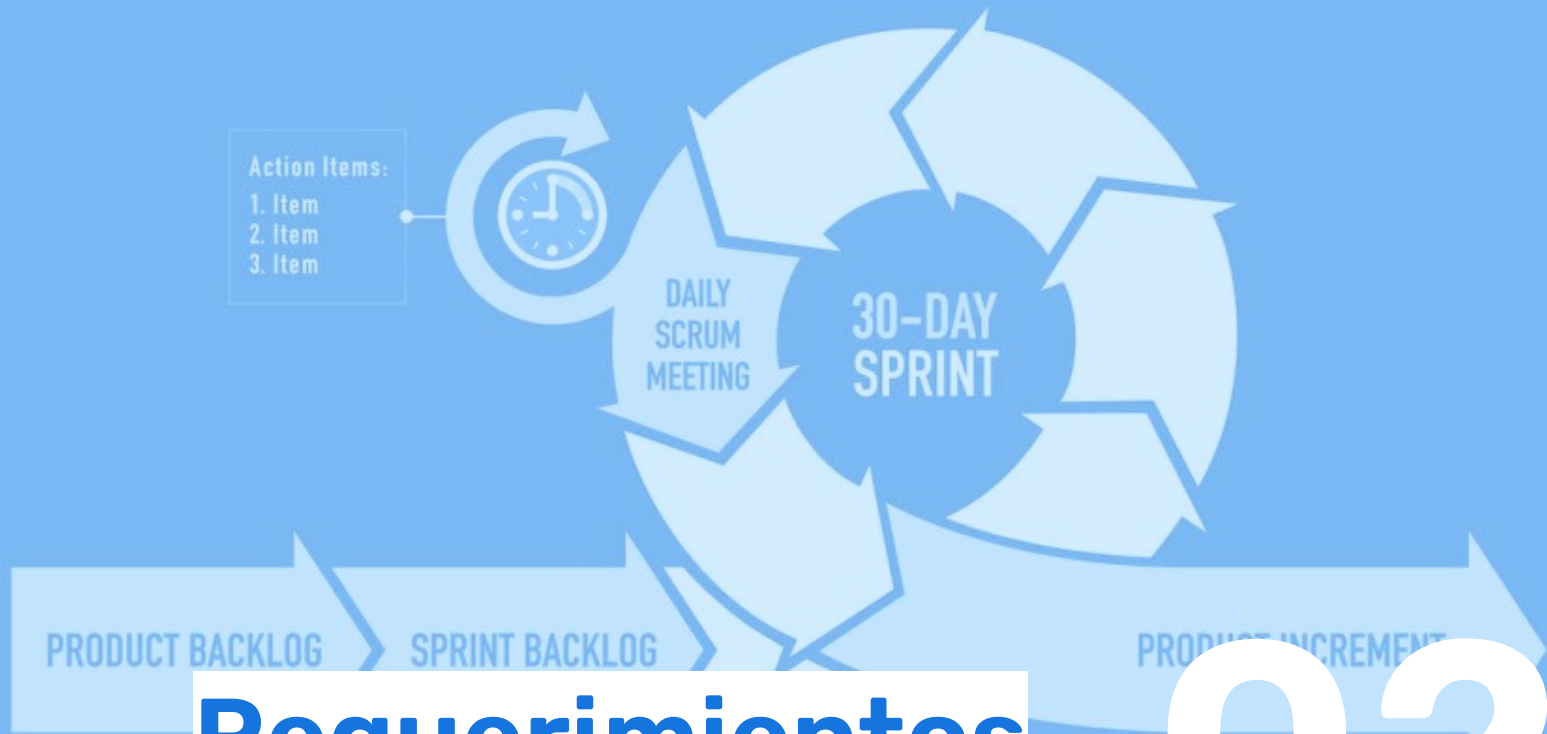
Recursos Humanos

	Sueldo hora	Horas Semanales	Sueldo Mes
Fabian Bugueño	\$15.120	30 Hrs.	\$1.814.400
Duvan Fuentes	\$13.440	28 Hrs.	\$1.505.280
Araceli Leon	\$13.440	28 Hrs.	\$1.505.280

Estimación de Costos

Recursos Hardware - Software

	Producto	Costo Unitario	Costo Total
Hardware	Notebook	\$350.000	\$1.050.000
Software	Google Drive	\$0	\$0
	Visual Studio Code	\$0	\$0
	GitHub	\$0	\$0
	Hosting	\$5.100/mes	\$61.000/año



Requerimientos

Funcionales, no funcionales

02

Funcionales

- El sistema permitirá **registrar usuarios**, controlando el acceso con un **correo electrónico** y una **contraseña**.
- El sistema otorgará nivel administrador a usuarios para poder **registrar tiendas** con su localización también permite un CRUD a los platos de la tienda
- El sistema permitirá registrar **visitas** a restaurantes y platos pedidos, a través de un botón pulsado por el usuario.
- El sistema permitirá utilizar las visitas y platos para convertirlas en **datos**.

No Funcionales

- **Usabilidad:**

Utilizaremos Bootstrap 4 y CSS3 con el fin de hacer más accesible nuestra página web.

- **Eficiencia:**

Un buena organización de nuestra área Back-end con el fin de consumo de recursos de memoria y red más bajos

- **Dependibilidad:**

Metas = disponibilidad, confiabilidad y mantenibilidad.

- **Seguridad:**

utilizaremos MYSQL como parte de nuestro gestor de bases de datos.

Metodología **Scrum**

Sprint 1

ID Funcionalidad	Descripción
S1-1	Definición del Problema
S1-2	Herramientas a Utilizar
S1-3	Maquetación del Proyecto

Metodología **Scrum**

Sprint 2

ID Funcionalidad	Descripción
S2-1	Actualización de Maquetado
S2-2	Integración Mapas, Bases de Datos
S2-3	Implementación de CRUD
S2-4	Corrección Errores en el Desarrollo

Metodología **Scrum**

Sprint 3

ID Funcionalidad	Descripción
S3-1	Implementación Gráficos
S3-2	Mostrar Datos en Gráficos
S3-3	Corrección Errores en el Desarrollo

03

Producto Final

Implementación

```
<link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon"/>
```

```
<!-- CSS -->
```

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/materialize.min.css" -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.4.0/css/font-awesome.min.css" -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="/css/animate.css" -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/theme.css" -->
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<!-- banner -->
```

```
<div class="banner">
```

```
<nav class="nav">
```

```
<div class="nav-wrapper">
```

```
<div class="container">
```

```
<a href="#" class="brand-logo hide-on-med-and-up"><img alt="Brand Logo" data-bbox="125 1000 379 1000" -->
```

04

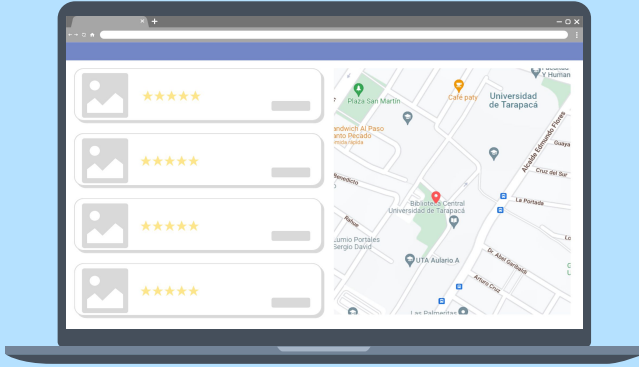
Conclusiones

- **Complicaciones:**

- Conexión y relación entre tablas.
- Diseño responsivo de la interfaz

- **Aprendizaje :**

- Poder crear una página web desde cero con creaciones de usuarios.



Alguna pregunta?



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado



UTARICO

Producto Final

Integrantes:

Fabian Bugueño
Duvan Fuentes
Araceli Leon

Profesor:

Leonel Alarcón Bravo

Asignatura:

Tecnología Web