

屏幕录制插件使用说明

吕博涵 lyubh22@gmail.com

插件简介

插件的功能是同时收集电脑的屏幕和键鼠操作的数据。使用者可阅读[源代码](#)来确保插件的安全性。

安装

屏幕录制插件的使用总共仅需要两部分：1. 我们的插件， 2. 外部插件 `ffmpeg`。

我们首先来介绍 `ffmpeg` 的安装方法。

MAC

MAC电脑有通过 `homebrew` 安装和直接下载两种方式，如果你没有听说过 `homebrew`，建议采用直接下载的方式。

通过 `homebrew` 安装

如果你的电脑已经安装过 `homebrew` 这个对于苹果电脑重要的插件，那么你可以直接通过下面这行命令进行 `ffmpeg` 的安装：

```
brew install ffmpeg
```

直接下载

如果你的电脑本身没有 `homebrew` 而你不是计算机专业的因此没有必要为此特意下载之，则可直接下载 `ffmpeg`。可以通过[官方下载地址](#)下载，由于官网下载的比较慢我也将相应的压缩包放在了[我的云盘](#)上。如果云盘上没有合适的版本，请到[官方下载地址](#)下载。

下载之后进行解压，然后将解压后的文件添加到系统路径中，首先你需要知道你解压后的版本位于哪里，如我解压后的文件位于 `/Users/bernoulli_hermes/Downloads/ffmpeg`。接下来打开终端输入

```
open ~/.zshrc
```

在文件的最后一行添加

```
export PATH="$PATH:<path_to_ffmpeg>"
```

`<path_to_ffmpeg>` 需要替换成你的真实路径。如我的 `ffmpeg` 位于 `/Users/bernoulli_hermes/Downloads/ffmpeg`，则输入 `export PATH="$PATH:/Users/bernoulli_hermes/Downloads"`（注意不用加上 `ffmpeg`）。修改后运行下面这行代码促使修改生效：

```
source ~/.zshrc
```

接下来你在终端输入 `ffmpeg` 就会有反应了，这代表着安装成功。

Windows

建议参考[这篇博文](#)或者[这个视频](#)安装。安装包可以通过[官方下载地址](#)下载，由于官网下载的比较慢我也将相应的压缩包放在了[我的云盘](#)上。如果云盘上没有合适的版本，请到官方下载地址下载。

简而言之，解压后复制 `bin` 的路径，点击左下角的搜索找到系统变量的设置，然后将刚刚复制的路径添加到 `PATH` 中。接下来你点击 `windows + r` 出现弹窗后点击回车，在命令行中输入 `ffmpeg` 如果有非报错输出，那就说明安装成功了。

接下来我们来介绍我们的插件的安装方法。

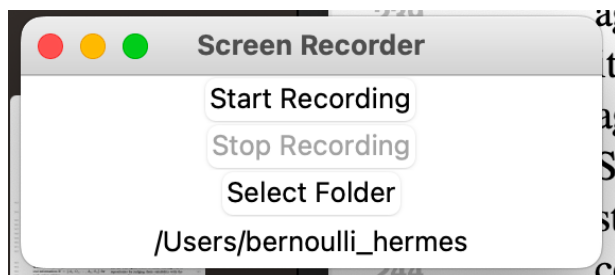
Windows

在[我的云盘](#)下载 `detector.exe` 并直接点击运行。

MAC

在[我的云盘](#)下载 `detector_mac_cli` 或者 `detector_mac_app.app.zip`，两个程序本质上是一样的，随便选一个用就行，后者打开的慢一些，如果要打开需要按住 `control` 并点击，然后选择打开。需要注意，由于该插件录制屏幕以及键鼠动作，因此需要根据要求打开 `安全性与隐私` 中 `输入监控` 与 `屏幕录制` 中的相关权限（Windows应该不需要这样的操作）。

使用



插件打开后如上图所示，该软件有三个按钮，从上到下分别是：

- 开始录制：点击则开始录制
- 停止录制：点击则停止录制，停止录制后软件可能不会立即响应，不用担心
- 选择文件夹：请在**开始录制前**选择存储位置，软件会自动在该文件夹下创建两个目录：`log/` 和 `video/`，前者储存录制动作的 `.json` 文件，后者储存录屏的 `.mp4` 文件。

注意，如果是Windows或者Mac使用 `detector_mac_cli`，软件打开的时候同时也会打开命令窗口，**不要关闭该窗口**，可以选择最小化。数据成功上传到[网盘](#)后即可删除本地内容。

注意

数据集可能会开源。标注者有义务确保不将个人隐私、机密信息等敏感信息进行录制。