

Socket编程实验

课程教师:郭红星





目录

contents

01 实验目标和内容

02 相关知识介绍

03 常见问题

04 总结

实验目的和要求



△ 实验目的

- ▶ 了解应用层和运输层的作用及相关协议的工作原理和机制。
- ▶ 掌握Socket编程的基本方法

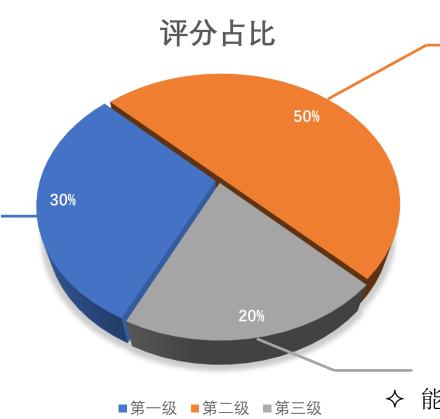
夕实验要求

- ◆ 基于Socket编程,不能直接借用任何现成的组件。
- ◆ 提交实验设计报告和源代码。
- ◆ 实验设计报告需提交纸质档和电子档,源代码、编译说明需提交电子档。
- ◆ 通过实验课的上机试验,将源代码编译成功,运行演示给实验指导教师检查。

实验内容



- ◆ 可配置Web服务器监听地址、端 口和虚拟路径
- ◆ 支持单线程处理客户端请求
- ◆ 能够分析HTTP请求报文,并据此 构建HTTP响应报文
- ◆ 浏览器可正确解析并显示HTTP服 务器返回的网页
- ◇ 服务可启动和关闭



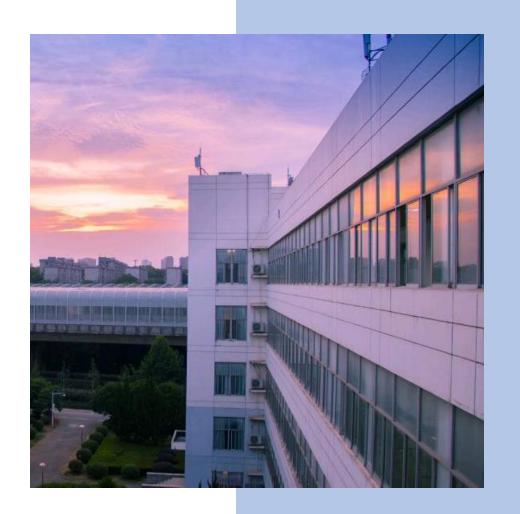
- ◆ 支持多线程。
- ◆ 支持一定的异常情况处理能力
- ◆ 输出请求来源(IP地址、端口号 和HTTP请求命令行)

- ◆ 能够传输多媒体(如图片)给客户端
- ◆ 支持错误提示
- ◆ 在服务器端输出对每个请求处理的结果
- ◆ 具备良好的图形用户界面(GUI)



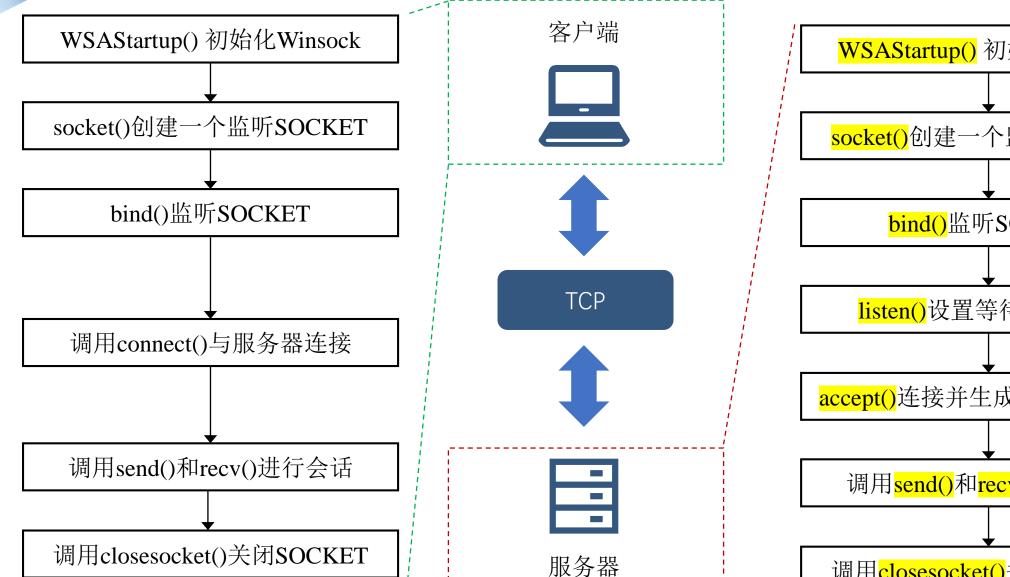
02

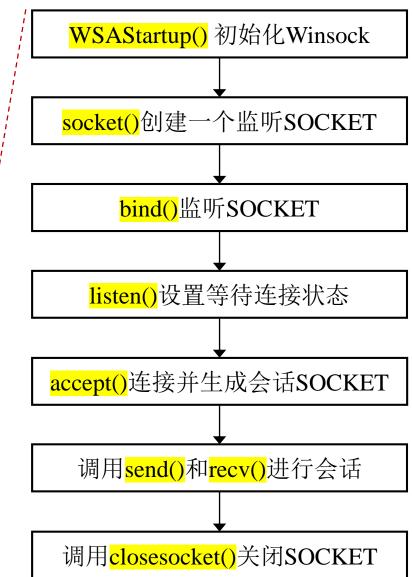
相关知识介绍











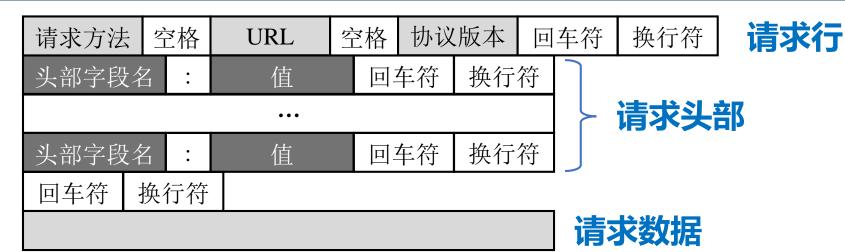
HTTP请求报文与响应报文







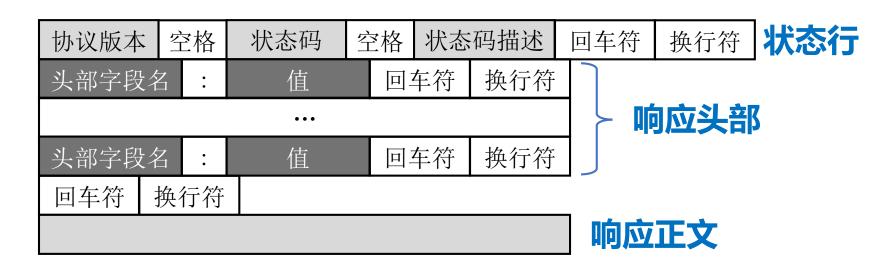
请求 报文 结构



HTTP

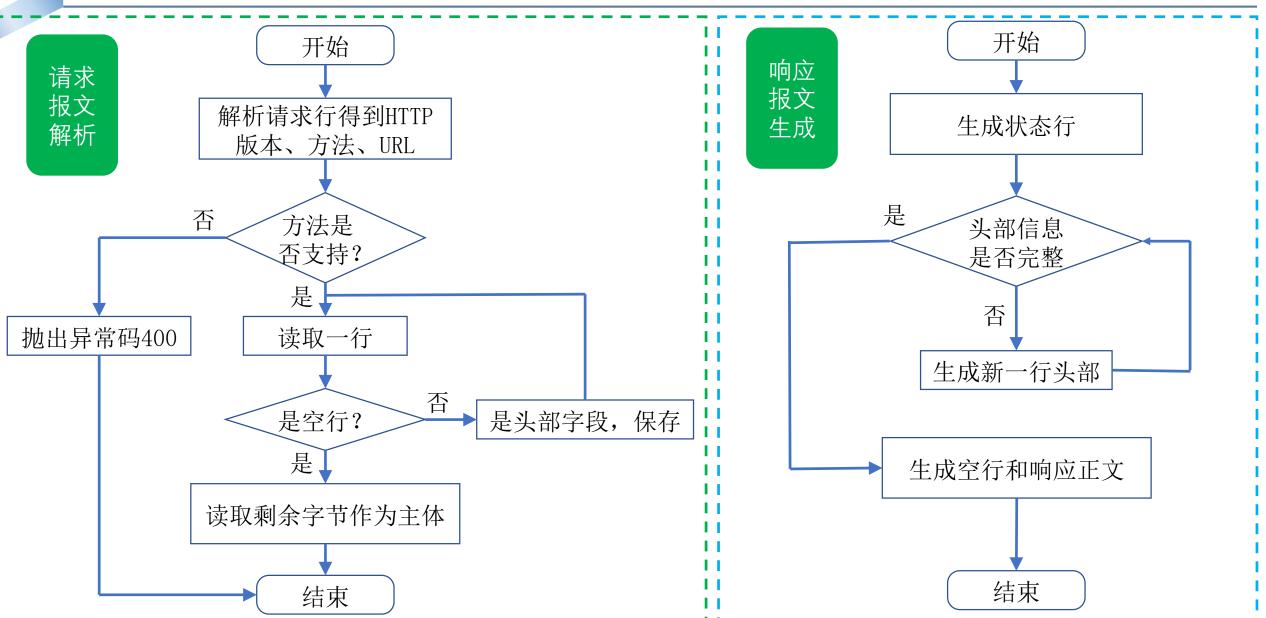
Web服务器

响应 报文 结构



请求报文解析与响应报文生成







03 常见问题



常见问题介绍



1.HTTP协议

一定要认真分析 HTTP协议中,请 求报文与响应报 文的格式,如报文 中的回车换行符", 还有首部字段键值 对的正确性,如 JPG图片是 "jpg","image/jpeg" 除了处理正常请求的URL,服务器还需要能够对异常URL进行处理,包括但不限于如下情况:请求的文件不存在;请求的方法不支持。

2.异常处理

3.客户端服务器通信

由于可能不止一个浏览器访问服务器,因此需要使用多线程技术来监听来自浏览器的请求。

编写图形用户界面可以使用QT,QT提供了基本的组件以及响应的操作函数。

4.GUI



04总结





实现服务器与客户端的通信

在服务器端实现HTTP 请求报文的解析与响 应报文的生成 实现良好的GUI界面

系统基本功能演示





- / 可配置Web服务器监听地址、端口和虚拟路径
- ✓ 能够分析HTTP请求报文,并根据 请求报文构建HTTP响应报文
- ✓ 浏览器可正确解析并显示HTTP服 务器返回的网页
- ✔ 服务可启动和关闭
- ✔ 具备一定的异常处理能力
- ✔ 多媒体信息展示
- ✓ 良好的GUI
- **√**





THANKS

华中科技大学2020级 计算机网络实验

课程教师:郭红星

明德厚学 求是创新