

# UD1: Manejo de ficheros

## PRÁCTICA

---

ACCESO A DATOS

# UD1: Manejo de ficheros - Práctica

---

Basándonos en ejercicios como “*Liga de fútbol*”, se debe crear un enunciado similar, manejando otros datos, otras funciones y otros ficheros.

En la práctica se deberán manejar ficheros binarios, xml y objetos serializables

# UD1: Manejo de ficheros - Práctica

---

## Requisitos mínimos:

- Manejar 3 ficheros con sus funciones correspondientes de lectura y escritura
- Crear 2 clases serializables, acompañadas de todos sus métodos imprescindibles
- Crear apartado de manejo de ficheros XML con XStream que cree un archivo xml y que lo pueda leer
- Creación de 3 programas dentro de la misma clase, que tengan diferentes propósitos
- Crear una función principal que ejecute todas las funciones definidas
- Informe que describa los archivos creados, las clases, los programas creados...

# UD1: Manejo de ficheros - Práctica

---

## Se valorará:

- Manejo de ficheros y distintas funciones (utilizando clases y archivos adicionales)
- Creación de más clases serializables
- Utilizar otra manera de escribir y leer ficheros xml
- Programas adicionales a los 3 solicitados
- Uso de excepciones
- Contenido del informe con detalle

# UD1: Manejo de ficheros - Práctica

---

## Entrega:

- Fecha límite: 15 de octubre (23:59)
- La entrega se realizará por Moodle
- Se deberá entregar el informe en formato pdf y el proyecto Java (comprimido)