



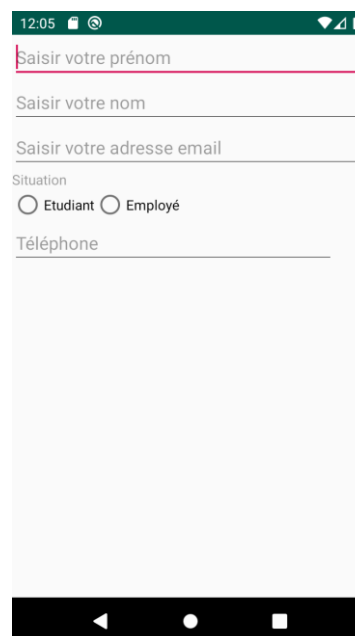
TP 2 : Conception des interfaces graphiques

Exercice 1 :

Réalisez l'interface graphique suivante pour la saisie des informations pour une personne représentée par les données :

- Prénom (EditText)
- Nom (EditText)
- Situation (RadioButton : étudiant / employé)
- Adresse mail (EditText)
- Numéro de téléphone (EditText)

PS : Pensez à utiliser le fichier 'res/strings.xml'



Exercice 2 :

On veut à l'issus de cet exercice concevoir une application simple permettant de calculer l'IMC : C'est un nombre qui se calcule à partir de la taille et de la masse corporelle d'un individu, afin qu'il puisse déterminer s'il est trop svelte ou trop corpulent.

1. Ecrire le code XML de l'activité.
2. Implémenter la méthode '*compute(View v)*' permettant de calculer l'IMC à partir des données saisies.

Formule :

$$\text{IMC} = \text{Poids} / \text{Taille}^2$$





3. Le clic sur le bouton 'rétablir' vide les données saisies dans les champs taille et poids.

Exploration et affichage des résultats :

IMC < 18,5 kg/m² :	insuffisance pondérale	Résultat en Jaune (#FFFF00)
18,5 < IMC < 24,9 :	poids normal	Résultat en Vert (#008000)
25 < IMC < 29,9 :	surpoids	Résultat en Orange (#FFA500)
IMC > 30 :	obésité	Résultat en Rouge (#FF0000)