

Plan Type selon SCRUM
Dans ces plans manquent les parties concernant le graphique, les études de maquettes, ergonomie des interfaces... ceci doit être traité avec votre encadrant graphique
<p>Introduction Générale</p> <p>Chapitre 1 Contexte Général du Projet</p> <p>Introduction</p> <p>1.1 Cadre du stage</p> <p>1.2 Présentation de l'organisme d'accueil</p> <p>1.3 Description du projet</p> <p>1.4 Problématique (Etude et critique Solution existante actuelle de l'entreprise , version précédente ou bien version manuelle)</p> <p>1.5 Etude et critique Solutions concurrentes sur le marché (si elles existent)</p> <p>1.6 Solution proposée</p> <p>1.7 Méthodologie adoptée</p> <p>Conclusion</p> <p>Chapitre 2 : sprint0 Lancement et analyse du projet</p> <p>Introduction</p> <p>2.1 Etude du contexte</p> <p>2.1.1 Identification des acteurs</p> <p>2.1.2 Identification des besoins fonctionnels</p> <p>2.1.3 Identification des besoins non fonctionnels</p> <p>2.2 Elaboration du Backlog produit</p> <p>2.3 spécification et Analyse globale</p> <p>2.3.1 Diagramme de cas d'utilisation global</p> <p>2.3.2 Diagramme de classes d'analyse (entité_relationnel) global</p> <p>2.4 Architecture logique et physique globale de l'application</p> <p>2.5 Etude des outils</p> <p>2.6 Planification des sprints</p> <p>Conclusion</p> <p>Chapitre 3 : Sprint 1</p> <p>Introduction</p>

- 3.1 Spécification des besoins
 - 3.1.1 Backlog du sprint1
 - 3.1.2 Raffinement Diagramme de cas d'utilisation du sprint
- 3.2 analyse
 - 3.2.1Diagramme de séquences système sous cas 1
 - 3.2.1Diagramme de séquences système sous cas 2
- 3.3. Conception
 - 3.3.1 Diagramme de séquences objet
 - 3.3.2 Diagramme de classes (objet)de conception
- 3.4 Réalisation et test
 - 3.4.1 schéma de la base
 - 3.4.3 les interfaces du sprint (selon des diagrammes séquences précédents)

Conclusion

Chapitre 4 : Sprint 2

Introduction

- 4.1 Spécification des besoins
 - 4.1.1 Backlog du sprint2
 - 4.1.2 Raffinement Diagramme de cas d'utilisation du sprint
- 4.2 analyse
 - 4.2.1Diagramme de séquences système sous cas 1
 - 4.2.1Diagramme de séquences système sous cas 2
- 4.3. Conception
 - 4.3.1 Diagramme de séquences objet
 - 4.3.3 Diagramme de classes de conception
- 4.4 Réalisation et test
 - 4.4.1 schéma de la base
 - 4.4.2 les interfaces du sprint (selon des diagrammes séquences précédents)

Conclusion

Chapitre 5 : Sprint 3

Introduction

- 5.1 Spécification des besoins
 - 5.1.1 Backlog du sprint3
 - 5.1.2 Raffinement Diagramme de cas d'utilisation du sprint
- 5.2 analyse
 - 5.2.1Diagramme de séquences système sous cas 1
 - 5.2.1Diagramme de séquences système sous cas 2
- 5.3. Conception
 - 5.3.1 Diagramme de séquences objet

5.3.3 Diagramme de classes de conception

5.4 Réalisation et test

5.4.1 schéma de la base

5.4.2 les interfaces du sprint (selon des diagrammes séquences précédents)

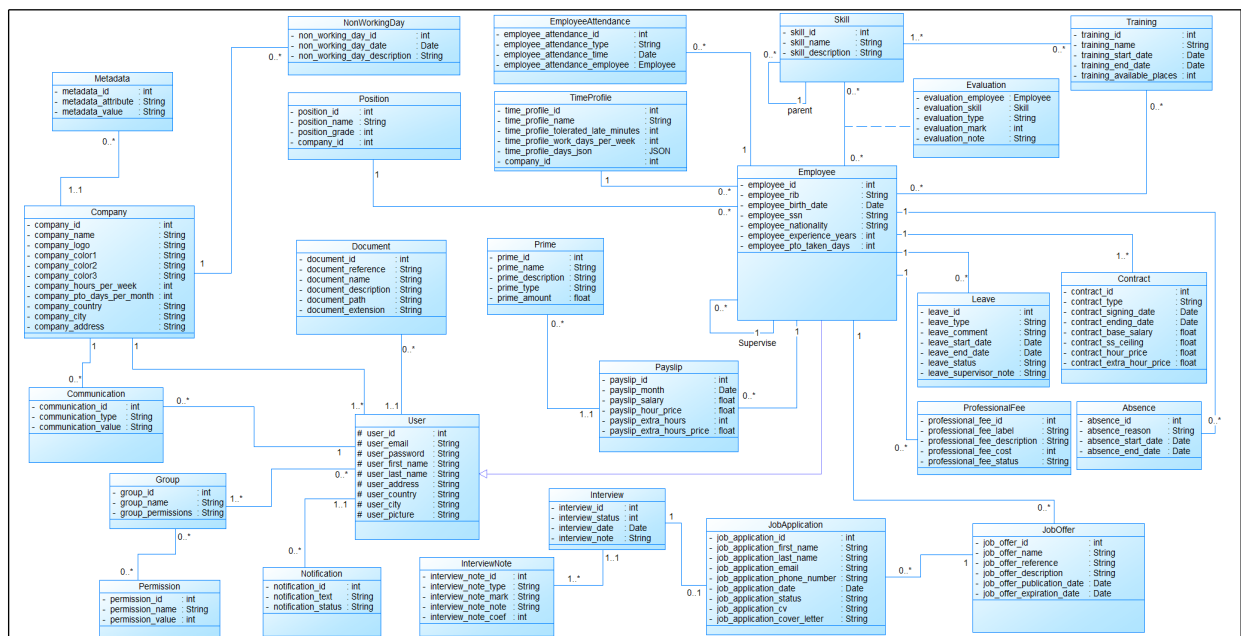
Conclusion (du chapitre5)

Conclusion et perspectives (de tout le rapport)

Netographie

Bibliographie

Annexe

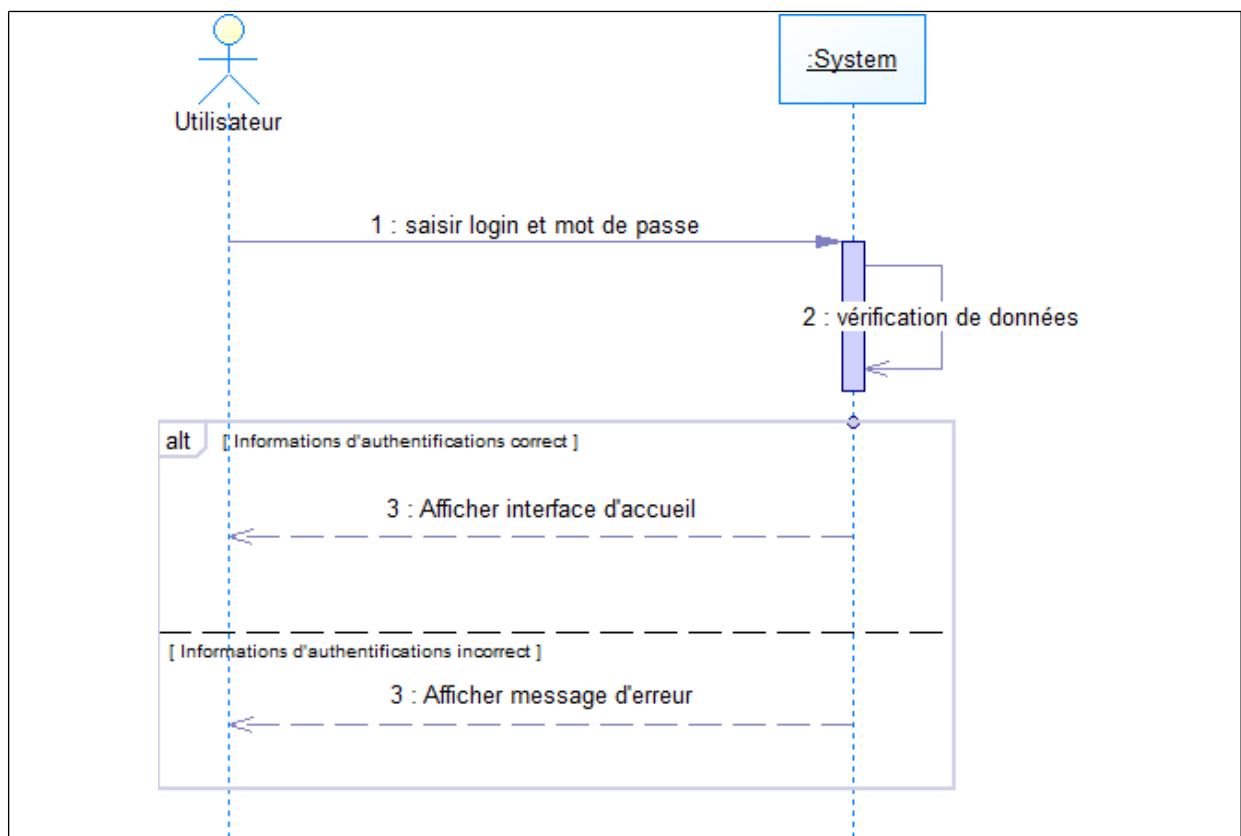


Exemple Diagramme de classes entité-Association

2.1.



Planification des sprints



Exemple Diagramme de séquence système d'authentification

Diagramme de séquence système « Ajouter profile horaire »

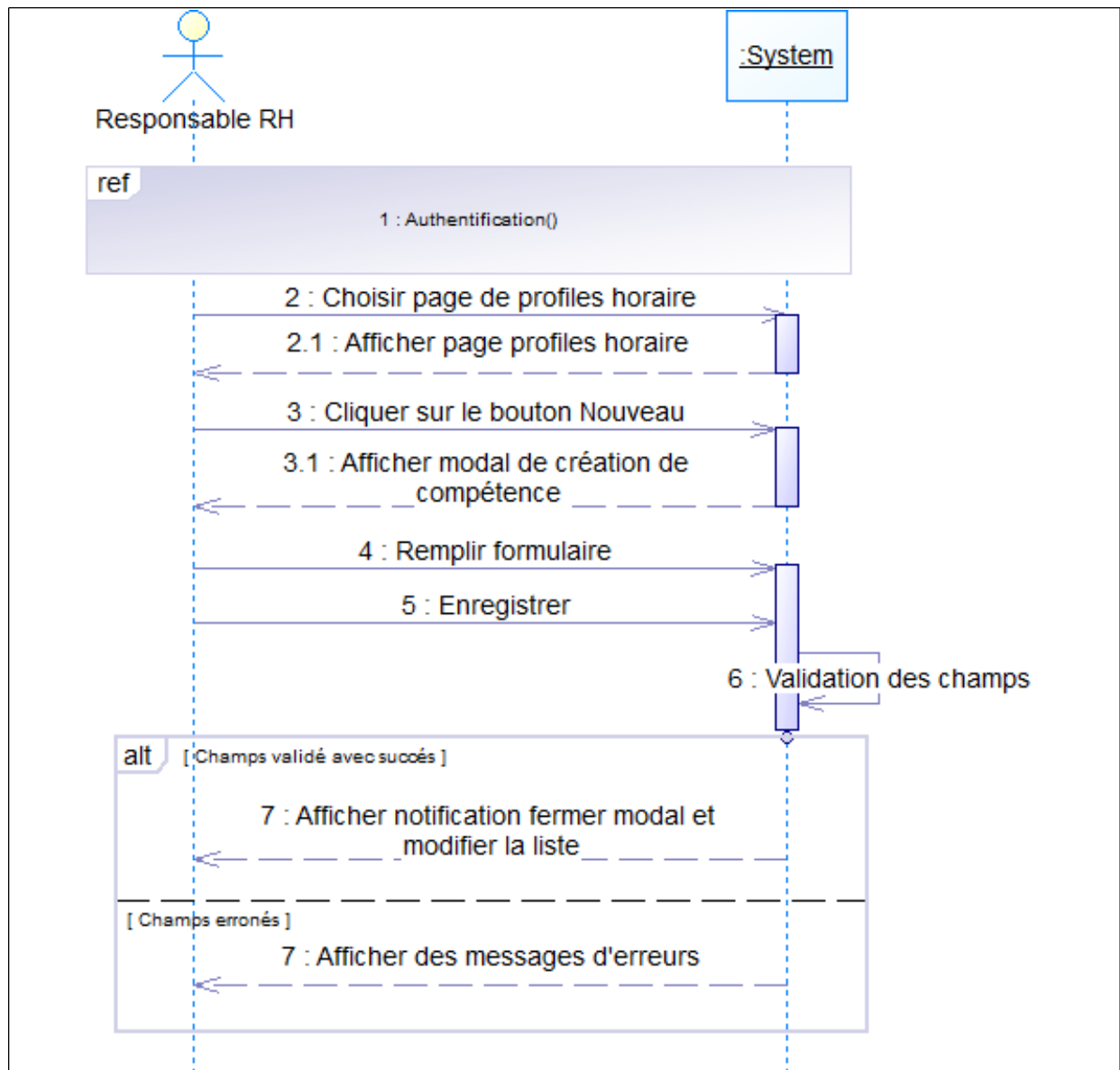


Diagramme de séquence système d'ajout de profile horaire

. Diagramme de séquence objet « ajouter profile horaire »

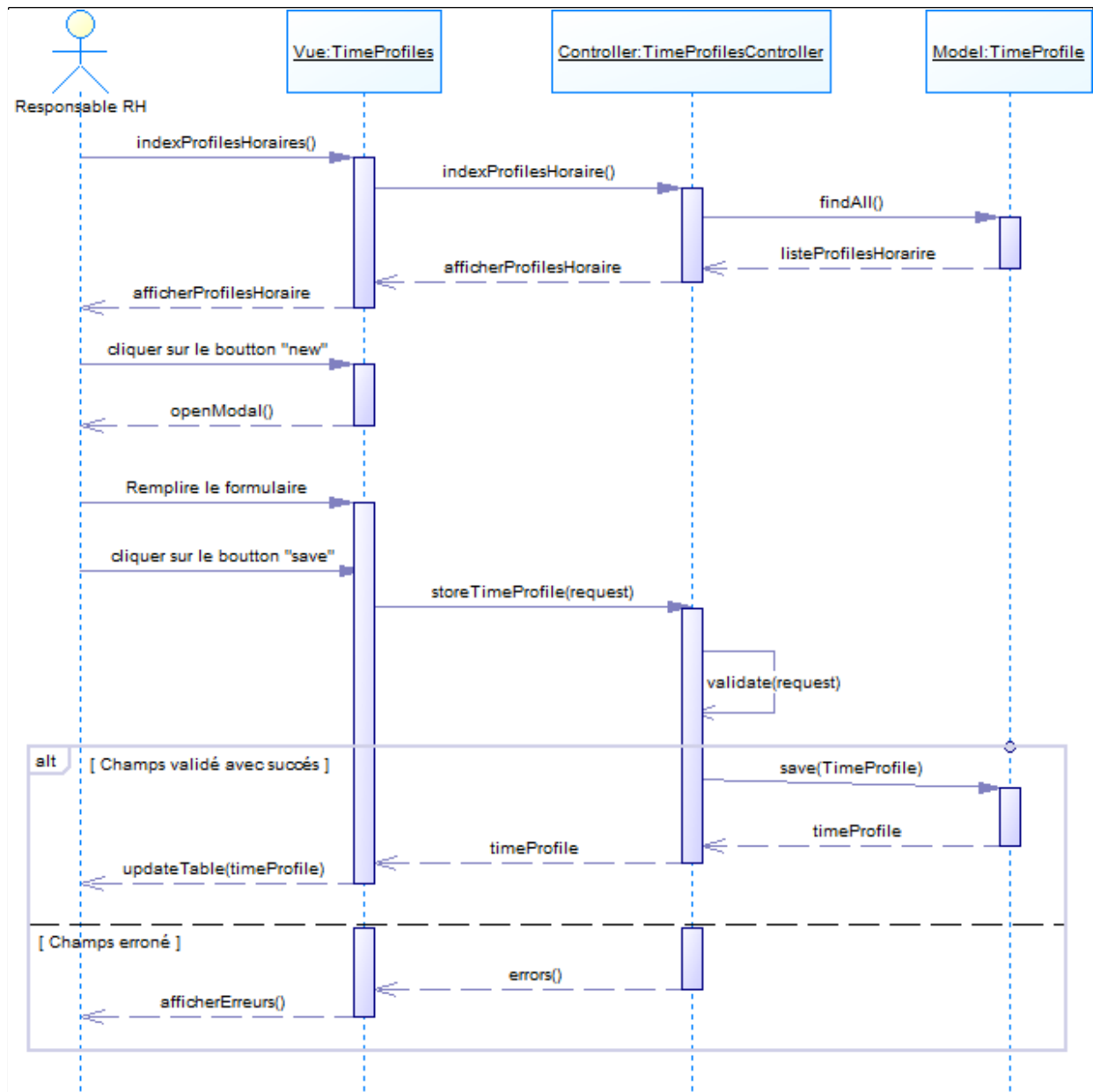
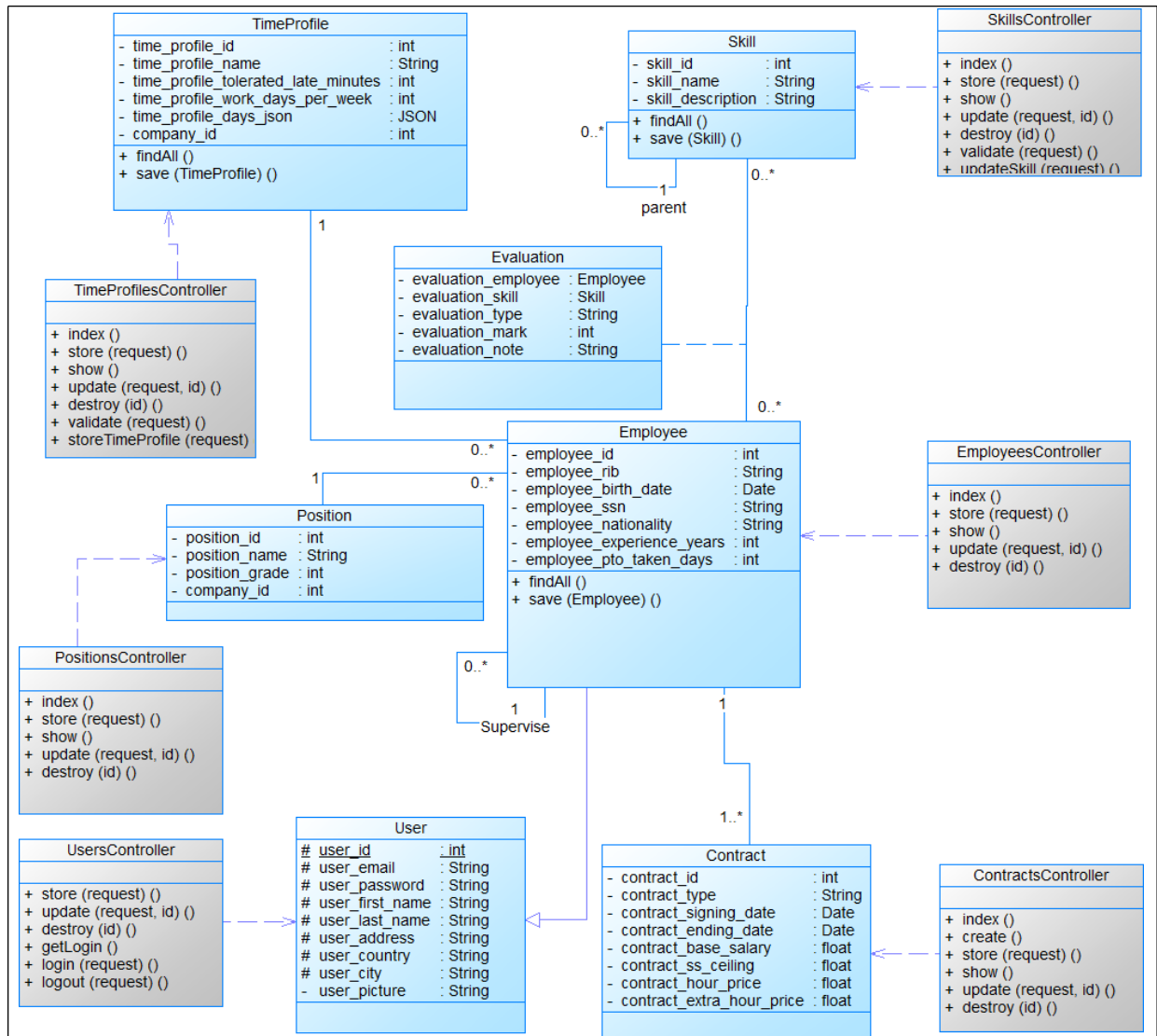


Diagramme de séquence objet « ajouter profile horaire »



Exemple Diagramme de classes de conception du sprint 1

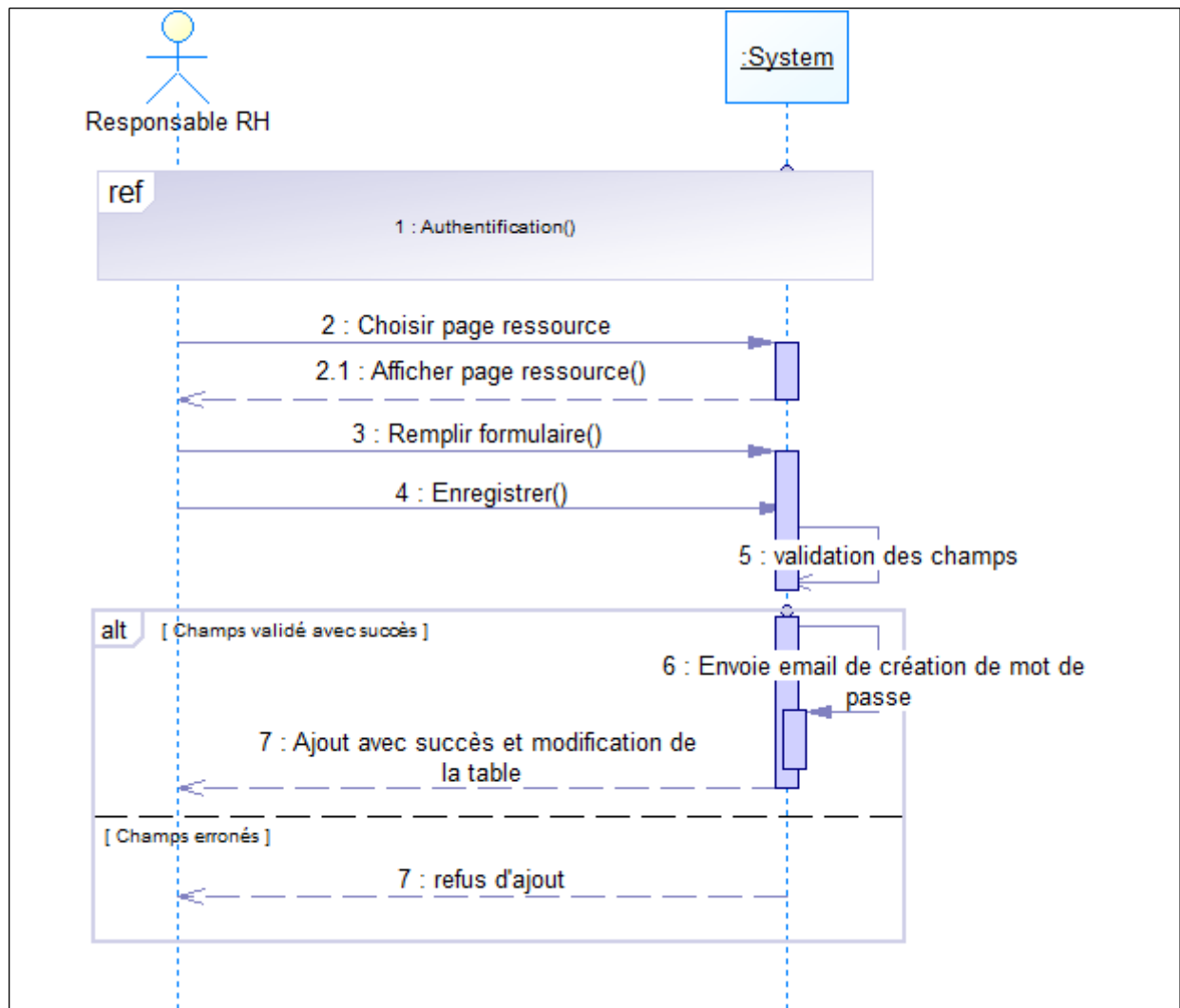


Diagramme de séquence système d'ajout de ressources

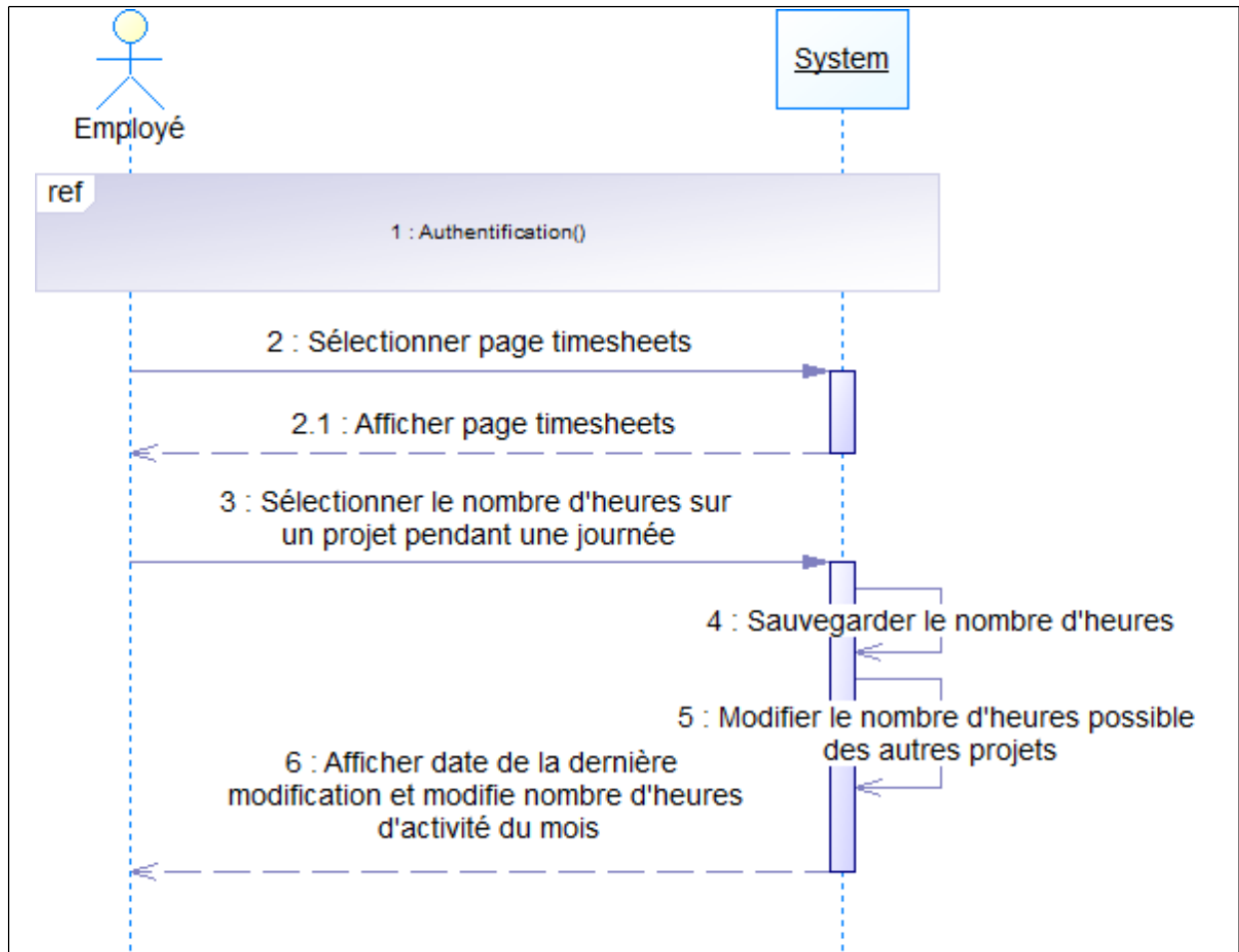


Diagramme de séquence système d'insertion de temps de travail

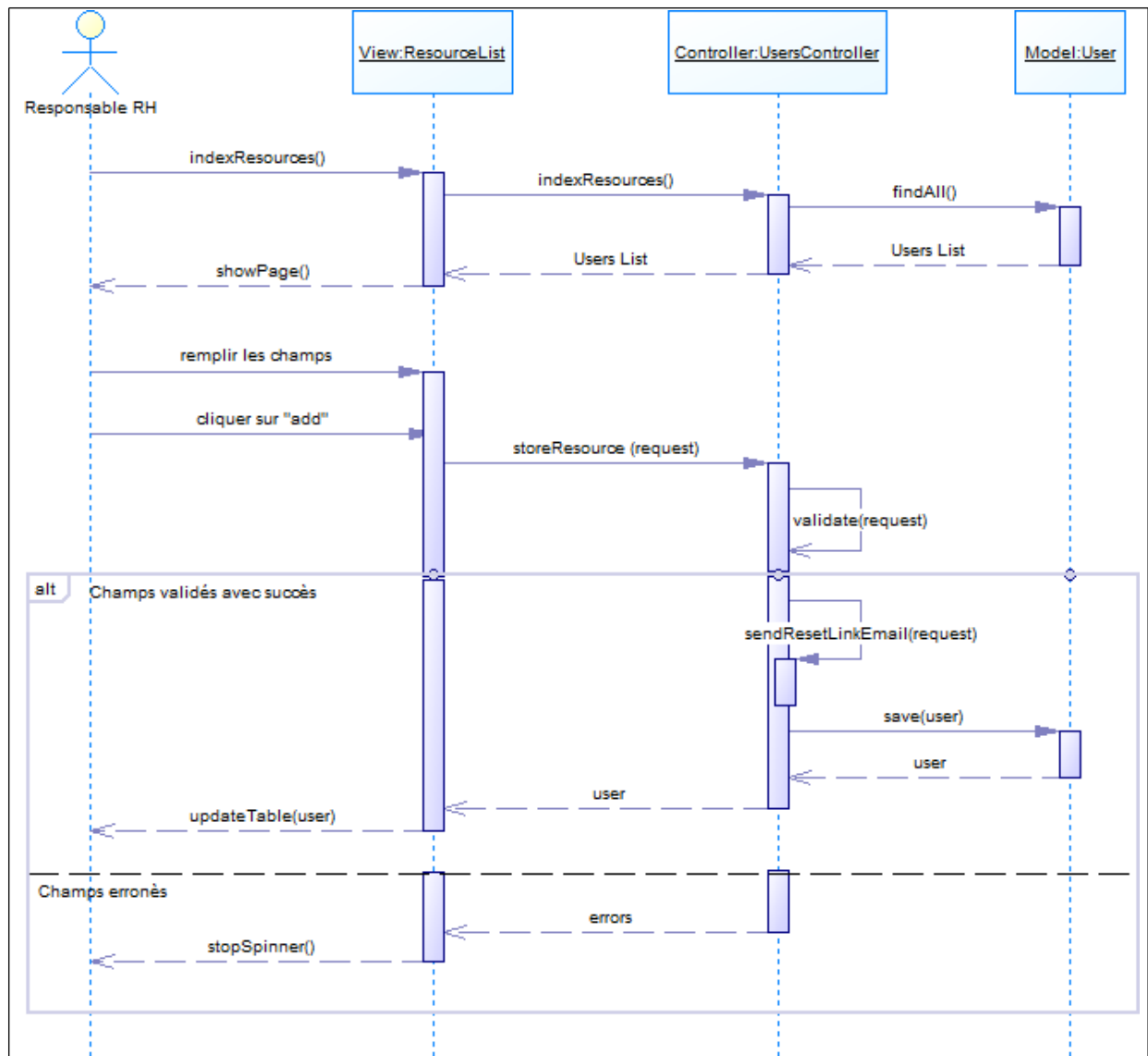


Diagramme de séquence objet « ajouter ressource »

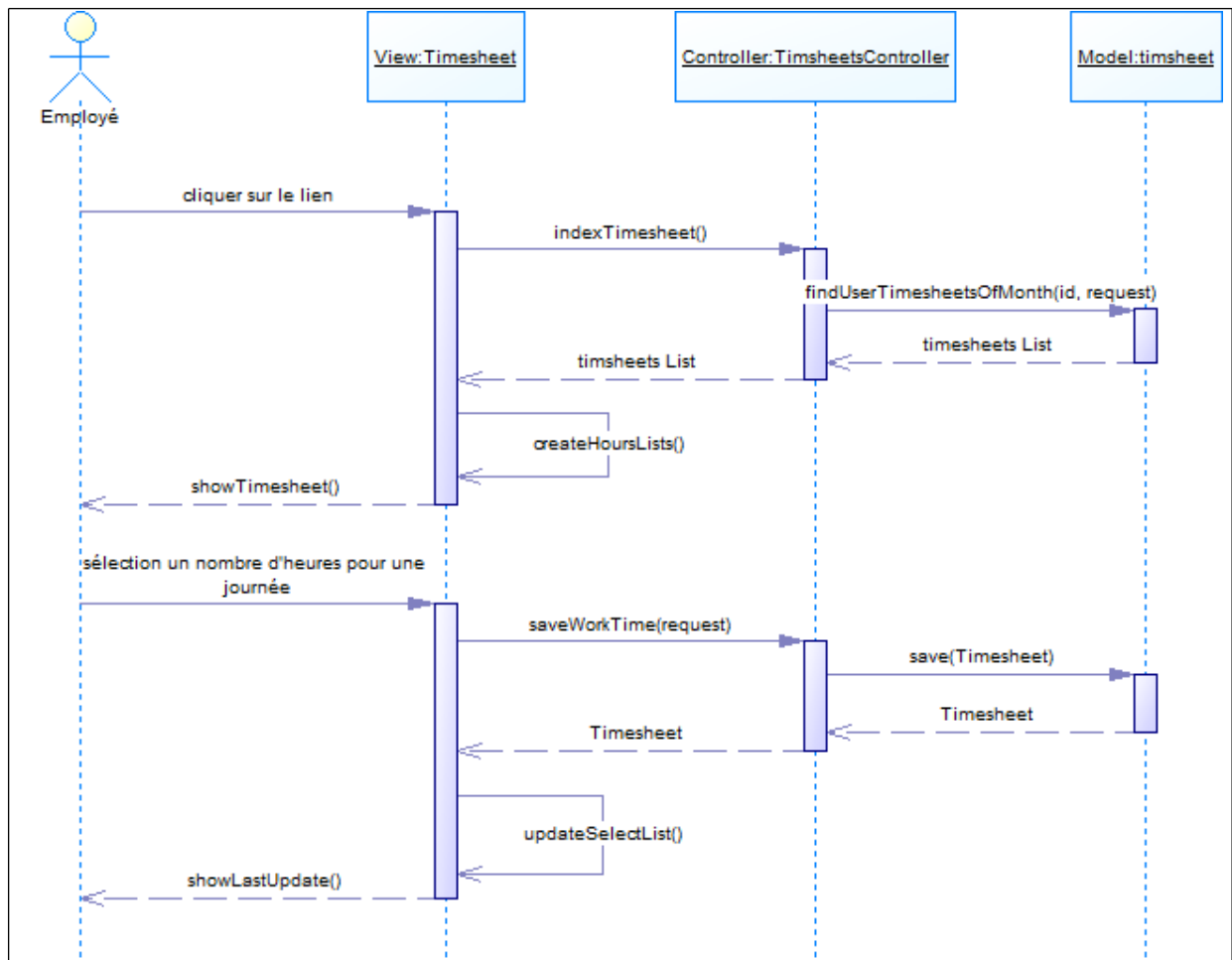


Diagramme de séquence objet « insérer temps de travail »

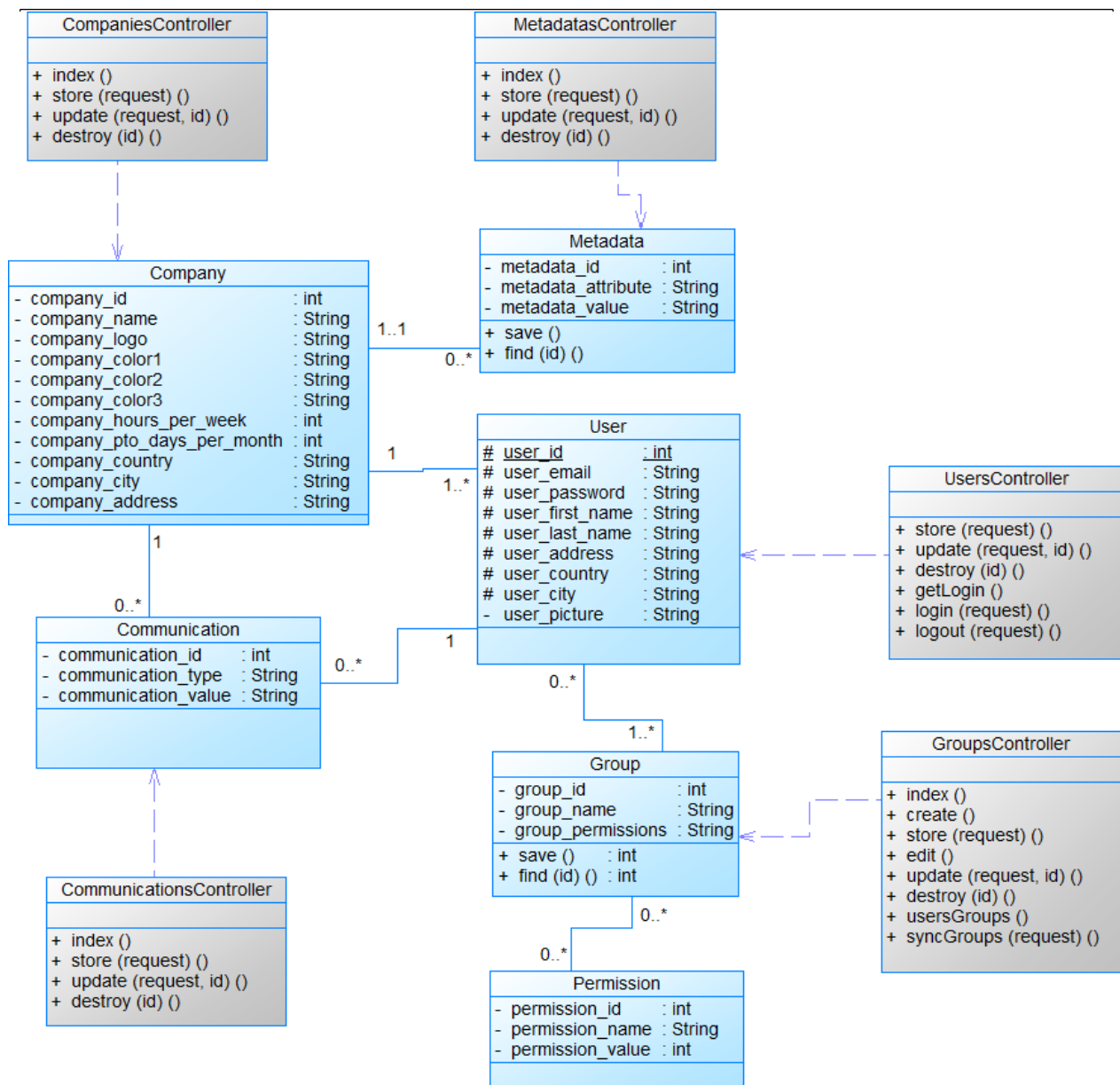


Diagramme de classes de conception sprint 2