



**POLYTECH**<sup>®</sup>  
NICE-SOPHIA

# Projet Poker : Groupe D12

Imene YAHIAOUI

Yaël TRAMIER

Benjamin Bernigaud

# Fonctionnalités réalisées

- Une main contient 5 cartes.
- Les mains récupérables de l'entrée standard
- Comparaison Plus haute carte
- Comparaison Paire
- Comparaison Deux Paires
- Comparaison Brelan
- Comparaison Suite
- Comparaison Full
- Comparaison carrée

# Fonctionnalités non réalisées

- Implémentation des couleurs
- Comparaison Couleur
- Comparaison Quinte Flush

# Partie en confiance

- Classes Hand, Carte
- Classes de comparaison : paire, brelan, deux paires, full, suite, carré.
- Classes Game, InputReader

Raisons:

- Tests unitaires valides
- pas de problème lors l'exécution

# Parties pas en confiance

- Classe Comparaison

Raisons:

- Tests unitaires moyens

# Parties de bonne qualité

- Classes Hand, Carte, Game
- Classes de comparaison : paire, brelan, deux paires, full, suite, carré.
- Classe DisplayWinner

Raisons:

- Code visible et compréhensible
- architecture claire
- testé unitairement

# Partie mauvaise qualité

- InputReader
- Classe Comparaison

Raisons:

- Code moins visible
- quelques méthodes sont longues
- tests Comparaison moyens

# Ce Projet et moi: Imene

Acquis du projet:

- Découpage et répartition de tâches
- Programmation en java
- Écrire du code lisible et de bonne qualité
- Faire des tests unitaires

What now? :

- Finir le projet
- Trouver des solutions pour améliorer encore plus la qualité de mon code



# Ce Projet et moi: Yaël

Acquis du projet:

- Construire un projet (slices)
- JUnit
- SOLID, GRASP

What now?:

- Implémenter la couleur
- Compilation Maven

# Ce Projet et moi: Benjamin

Acquis du projet:

- Utilisation de git
- L'utilisation de test
- La manière de conduire un projet

What now?:

- Optimisation code
- Continuer les fonctionnalités nécessaires à l'exécution de base du projet